

# CONCORDIA

## حالت تک نفره



2014

KRITIKERPREIS

nominiert zum

KENNSPIEL DES JAHRES

3 Spiele auf der Nominierungsliste

> MAC GERDTS <

PD

VERLAG

# CONCORDIA SOLO

## چیدمان AUTOMA

- ❖ رنگ بازیکن AUTOMA را انتخاب کنید.
- ❖ کارت‌های شروع AUTOMA را در کنار صفحه اصلی بازی قرار دهید.
- ❖ صفحه انبار AUTOMA را در کنار صفحه اصلی بازی قرار دهید.
- ❖ دو مهاجر AUTOMA را در شهر شروع بازی قرار دهید. مهم نیست کدام، چون حرکت نمی‌کنند.
- ❖ مهاجران AUTOMA باقی مانده را در فضاهای تعیین شده روی صفحه انبار قرار دهید.
- ❖ کالاهای شروع بازی را در انبار AUTOMA قرار دهید (۲ گندم، ۱ آجر، ۱ آهن، ۱ کوزه، ۱ پارچه، بدون سکه)

## چیدمان بازیکن

- ❖ بازیکن طبق قوانین عادی بازی را انجام می‌دهد. (۲ گندم، ۱ آجر، ۱ آهن، ۱ کوزه، ۱ پارچه و ۵ سکه).
- ❖ کارت فرماندار کل استفاده نمی‌شود.
- ❖ سایر مراحل آماده‌سازی برای بازی ۲ نفره یکسان است.

## چگونگی بازی

بازیکن اول بازی می‌کند. بازیکن طبق قوانین عادی به جز دو مورد استثنا بازی می‌کند. دیپلمات - از آنجایی که AUTOMA کارت بازی نمی‌کند، بازیکن آخرین کارت بازی شده خود را هنگام بازی دیپلمات کپی می‌کند. فرماندار - اگر بازیکن با استفاده از کارت فرماندار سکه (نه کالا) بگیرد، AUTOMA می‌تواند یک مهاجر در صفحه قرار دهد. اگر همه مهاجران AUTOMA از قبل در صفحه باشند، AUTOMA هیچ منفعتی کسب نمی‌کند.

## AUTOMA از تاس برای تعیین اقدامات استفاده می‌کند (2 تاس 6 وجهی / 1 تاس 12 وجهی)

### ۱-۴) اقدام ساخت خانه

□ خانه را طبق این قوانین در شهر قرار دهید:

- ✓ یک کالای با بالاترین ارزش در انبار را برای ساخت در شهر خالی از آن نوع پرداخت کنید (مثلاً یک پارچه برای ساخت در فضای خالی شهر پارچه پرداخت کنید).
- ✓ اگر چندین فضای خالی از آن نوع شهر وجود دارد، شهری را در منطقه‌ای که AUTOMA در آن حضور ندارد، از نزدیکترین به شهر شروع انتخاب کنید.
- ✓ اگر هیچ فضای خالی از آن نوع شهر وجود ندارد (بازیکن در تمام شهرهای آن نوع خانه دارد)، کالای اضافی (ارزاترین) را برای ساخت در فضای اشغال شده شهر پرداخت کنید.
- ✓ اگر AUTOMA از قبل در تمام شهرهای آن نوع خانه دارد، در نوع شهر بعدی (پرداخت کالا یا کالاها) به ترتیب نزولی (پارچه، کوزه، آهن، گندم، آجر) ساخت و ساز کنید.
- ✓ اگر AUTOMA هیچ کالایی ندارد، اقدام برداشتن کالا را با کالای جایزه انجام دهید (تاس بیندازید و یک کالای از آن نوع و یکی از کالاهای با ارزش کمتر بعدی را بردارید (اگر آجر ریخته شد، دو آجر بردارید).

# CONCORDIA SOLO

## (۷-۵) اقدام خرید کارت

- با استفاده از قوانین معمول برای هزینه (هزینه منابع روی کارت به علاوه هر هزینه برای آن جایگاه کارت) تا دو کارت بخرید.
- کارت‌ها را از منتهی‌الیه سمت راست (گران‌ترین) و به سمت چپ خریداری کنید. در صورت امکان، همیشه سعی کنید دو کارت بخرید، حتی اگر هزینه کمتری پردازید.
- اگر AUTOMA توانایی خرید کارت را ندارد، تاس بیندازید و یک کالا از آن نوع و یکی از کالاهای با ارزش پایین‌تر بعدی را بردارید (اگر آجر ریخته شده است، دو آجر بردارید).
- اگر AUTOMA توانایی خرید کارت را ندارد و انبار پر است، در هر اقدام ساخت خانه، در شهری که بالاترین ارزش را دارد، خانه بسازید.

## (۱۲-۸) اقدام برداشتن کالا

- دوباره تاس بیندازید و یک کالا بردارید و بر اساس نوع آن در انبار قرار دهید:

- ✓ (۴-۱) آجر
- ✓ (۶-۵) گندم
- ✓ (۸-۷) آهن
- ✓ (۱۰-۹) کوزه
- ✓ (۱۲-۱۱) پارچه

اگر انبار پر است، مهاجر AUTOMA را در شهر شروع قرار دهید.

اگر همه مهاجران AUTOMA در صفحه اصلی بازی هستند و انبار پر است، با استفاده از همان قوانین اقدام خرید کارت‌ها، یک کارت بخرید.

بازی طبق قوانین عادی به پایان می‌رسد (تمام خانه‌های ساخته شده یا تمام کارت‌های خریداری شده). کارت کنکور دیا با ۷ امتیاز به صورت عادی پاداش داده می‌شود. اگر بازیکن پایان بازی را فعال کند، AUTOMA در صورت امکان باید یکی از اقدامات زیر را انجام دهد:

- ✓ اقدام خرید کارت
- ✓ اقدام قرار دادن خانه
- ✓ برداشتن یک پارچه

امتیازگیری پایان بازی طبق قوانین عادی انجام می‌شود.

ترجمه و تنظیم:

مهمان زنتی