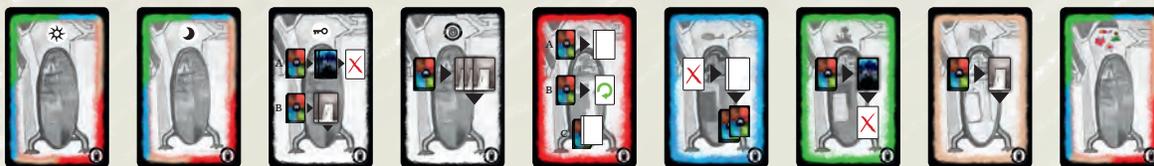




«Глибоко в лабіринті дзеркала поводяться дивним чином, відображаючи і те, що знаходиться попереду, і те, що позаду них. Деякі блукачі лабіринтом вважають свою подорож незавершеною, якщо вони не дослідили обидва унікальних дзеркала. Багато з них одразу ж губляться, оскільки проводять надто багато часу на тому боці, досліджуючи лабіринт та обхідні шляхи, сподіваючись знайти скарби та силу, які, за переказами, там коваються».

Універсальна картографія I, параграф 4.

Компоненти :



9 КАРТ ДЗЕРКАЛ

(Дзеркала: Сонця, Місяця, Ключа, Гліфа, Червоне, Синє, Зелене, Коричневе та Веселкове)

Приготування

Покладіть карти дзеркал на стіл, в межах досяжності, так, щоб було видно недосліджену сторону. Якщо ви граєте **без доповнення** «Гліфи», поверніть карту дзеркала з символом гліфу у коробку. Використовуйте карту Веселкове дзеркало лише тоді, коли хочете зіграти в більш складну гру; в іншому випадку поверніть її в коробку.

Додаткова умова перемоги

Для того, щоб перемогти в грі, ви також повинні **знайти** карти дзеркала Сонця і дзеркала Місяця, а також 8 карт дверей з базової гри. У важкій версії гри вам також потрібно дослідити карту Веселкове дзеркало.

Ігровий процес

Те ж саме, що і в базовій грі, за винятком наступного:

Зіграйте пару карт лабіринту під картою дзеркала

Вибираючи цю дію, ви повинні дотримуватися наступних правил:

- Ви можете зіграти тільки пару карт, які відповідають кольору або символу дзеркала під кожною картою дзеркала. Приклади: тільки червоні карти лабіринту можуть бути зіграні під картою Червоного дзеркала (незалежно від символу на цих картах). Аналогічно, під картою дзеркала Сонця можна зіграти лише карти лабіринту із символом сонця (незалежно від кольору цих карт).
- Пара карт лабіринту повинна бути зіграна під однією і тією ж картою дзеркала. Це означає, що, обираючи цю дію, ви не можете розділити свої дві карти між двома картами дзеркал.

Дослідження карти дзеркала

Коли під однією картою дзеркала знаходиться 4 зіграні карти, застосуйте ефект цієї карти (якщо він є), а потім переверніть її на досліджену сторону. Під цією картою дзеркала не можна розігрувати інші карти. Потім, скиньте 4 зіграні карти лабіринту.

Примітки:

- Коли ви вирішуєте зіграти пару карт під картою дзеркала, ви повинні взяти дві карти, щоб заповнити свою руку; беріть їх одну за одною.
- Вам не потрібно перевертати карту дзеркала дослідженою стороною до того, як ви почнете розігрувати карти під іншою картою дзеркала.
- Ви не можете зіграти лише одну карту під картою дзеркала.

Ефекти карт дзеркал:



Червоне дзеркало: Знайдіть у колоді дві карти на свій вибір, перетасуйте колоду і покладіть ці дві карти на верх колоди.



Синє дзеркало: Візьміть в скиді дві карти на свій вибір і покладіть їх на верх колоди.



Зелене дзеркало: Знайдіть у колоді карту кошмару і скиньте її, не застосовуючи її ефект. Потім перетасуйте колоду.



Коричневе дзеркало: Знайдіть у колоді карту дверей обраного вами кольору і покладіть її на стіл перед собою, потім перетасуйте колоду.



Ключ: Знайдіть у колоді дві карти кошмару і скиньте їх, не застосовуючи їхні ефекти. Потім знайдіть у колоді дві карти дверей вибраного вами кольору і покладіть їх на стіл перед собою. Нарешті, перетасуйте колоду.



Гліф: Знайдіть у колоді три карти дверей на свій вибір і покладіть їх на стіл перед собою, потім перетасуйте колоду.



Сонце і Місяць: Ніякого ефекту, окрім того, що вони повинні бути перевернуті дослідженою стороною, щоб ви виграли гру.



Веселкове дзеркало: Як і карти дзеркала Сонця і дзеркала Місяця, потрібно дослідити, щоб виграти гру. Приберіть її для легшення гри. Щоб дослідити цю карту, ви повинні зіграти під нею по одній карті кожного кольору (незалежно від символу).