

POTION EXPLOSION



* INGREDIENS LEGENDER *

(Futilis riempitivus)



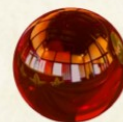
ENHJØRNINGE TÅRE

Enhjørningens tårer er den reneste væske kendt i magiens verden. Brug kun et par dråber til at katalysere nogle meget kraftige magiske effekter. *Indsamling af enhjørnings tårer er meget nemt! De er altid deprimeret. Find en, gøre nar af dens horn, og forberede dig på et brusebad. Husk en stor tønde.*



DRAGE RØG

De giftige dampe der udåndet af disse frygtelige krybdyr anvendes ofte for deres høje magiske reaktivitet. Pas på at du, aldrig nogensinde inhalere dem! *For at indsamle en dragens røg, prik den på næsen, indtil det bliver rigtig, rigtig vred. Saml røgen i en kolbe. Løb før han kremere dig.*



OGRE SLIM

Dette ekstremt tyktflydende stof anvendes til at fortykke forbindelser der ellers er alt for flygtige. Brug altid en maske, når du håndterer det. *Sump ogre's bliver ofte forkølede. Gå til en mose. Bring en stor kasse lommetørklæder. Følg nysene. Kan ikke anbefales for folk med sarte maver.*



FE SKÆL

En meget kraftfuld ingrediens. Også brugt af uartige børn, der nægter at vokse op, at kidnappe andre børn og føre dem på afveje. *Fang en fe og børst forsigtigt dens hår med en lille kam. Undgå glade tanker eller kan du finde dig selv smadrer gennem loft på ingen tid.*



POTION EXPLOSION

Et spil med potion-brygning og marmor-knusning for 2 til 4 troldoms studerende

REGELSÆT (*Explanatio regularii*)

Kære studerende,

Tiden er inde.

Dit sidste år på Horribilorum Troldoms Skole, for kække hekse og troldmænd, er næsten over og det er tid til de afsluttende eksamener!

Reglerne er de samme som altid: Tag Ingredienser fra dispenserens i Potions Lab for at færdiggøre dine Potions. Husk, at de eksplosioner du udløser kan være nyttigt! Brugen af Potions du brygger i løbet af eksamen er ikke kun tilladt, men også opmuntret! Brug dem med omtanke for at lave et hurtigere og bedre resultat, det vil bevise dit værd som en snart-kommende heks eller troldmand.

Når tilstrækkeligt Skill Poletter er blevet uddelt, vil eksamen ende. Husk, for at vinde prisen som Årets Elev, skal du være den, der bryggede de mest vanskelige (og værdifulde) potions!

Held og lykke!

KOMPONENTER

1 Dispenser

(i flere dele, der skal samles)



80 ingrediens kugler

(i 4 farver, 20 kugler af hver farve, en lille pose med nogle udskiftning kugler er inkluderet, hvis du mister nogle)

64 Potion flasker af 8 slags.

(Potions af samme art har samme effekt ikon)



15 Skill mønt efterligninger

21 lidt hjælp, tokens



1 Første
spiller
token



4 forsøgs borde



Albedus Humblescore

Rektor for Horribilorum Toldoms Skole



✧ SPILLET I EN NØDDESKAL ✧

(De horribilis gamesibus, quickitur)

For at brygge dine Potions, tag én Ingrediens kugle fra Dispenseren hver tur, prøv at få Ingredienser af samme farve til at kolliderer så de eksploderer (og tage dem også)! Jo større eksplosionerne, jo hurtigere vil du brygge din potions!

Hver Potion opskrift skal brug for mellem 4 og 7 Ingredienser. De er repræsenteres ved hullerne på Potion fliserne. Sæt kuglerne i den rigtige farve på din potion fliser: når alle huller er blevet fyldt med en kugle af den tilsvarende farve, er Potion afsluttet.

Hver Potion er et vist antal point værd, det hele afhænger af antallet af ingredienser, der er nødvendige for at brygge den, og styrken af den magiske magt den giver.

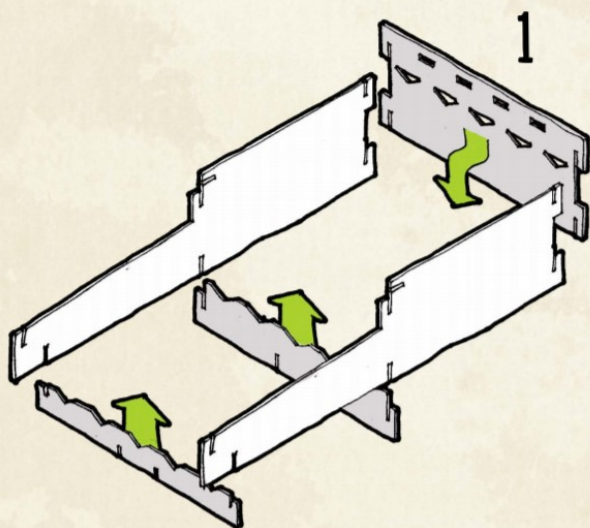
Når en spiller fuldfører 3 Potions med samme effekt, eller 5 Potions med 5 forskellige kræfter, vil de modtage får en Skill token, som er værd 4 point. Når det nødvendige antal Skill tokens er blevet uddelt, vil slutspillet begynde.

Spilleren med flest point er vinderen.

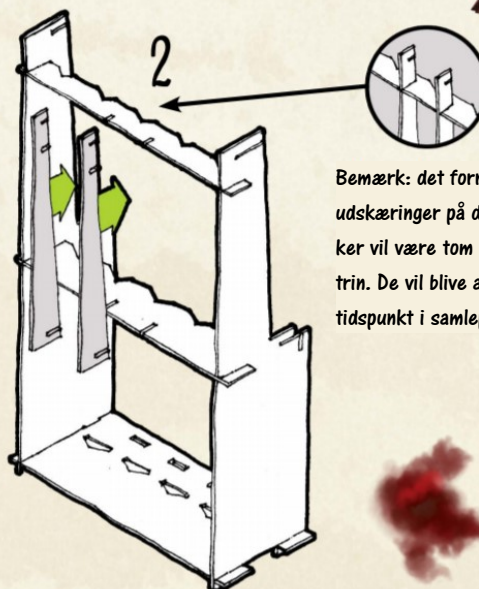
✧ EN ENGANGS-GØR-DET-SELV ERFARING ✧

(Assemblatio dispensarium ikeae)

Fjern forsigtigt Dispenser delenr fra punchboard det. Derefter samles dispenseren, som vist i diagrammerne nedenfor



Denne finjusteret procedure er frugten af århundreders omhyggelige håndværk og omhyggelig planlægning af mine forgængere ... og denne din professor! Jeg er ydmygt stolthed af mine dejlige buetformede marmor porte. Er de ikke smukke?

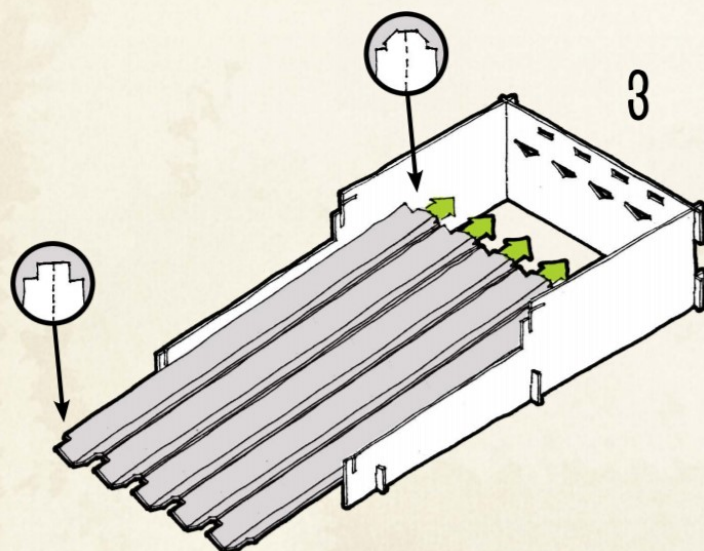


Bemærk: det forreste indsætnings udskræninger på de to afbildede stykker vil være tom i slutningen af dette trin. De vil blive anvendt på et senere tidspunkt i samleprocessen.



Når samlet, vil Dispenser passe pænt ind i din **Potion Eksplosion™** kassen. Således at du ikke behøver at skille den ad, nogensinde. Hvor bekvemt! Selv tak



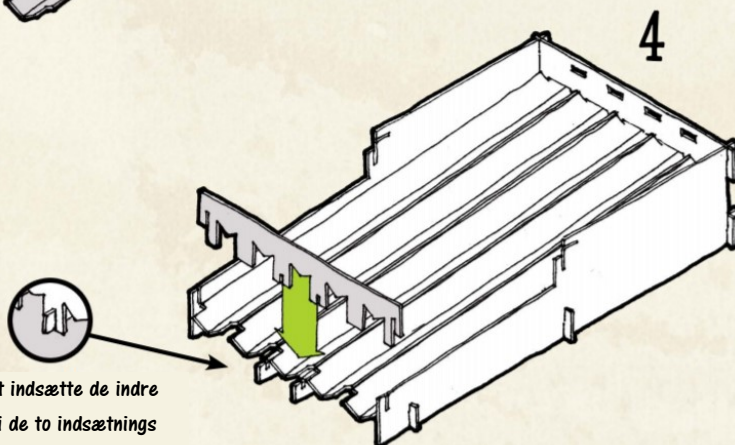


3

Jeg ville påpege, at den **nederste side** af banen er **malet i sort**, og at den **øverste side** er den med **træ tekstur**, men det ville jo nok være en fornærmelse mod din intelligens, ville det ikke?

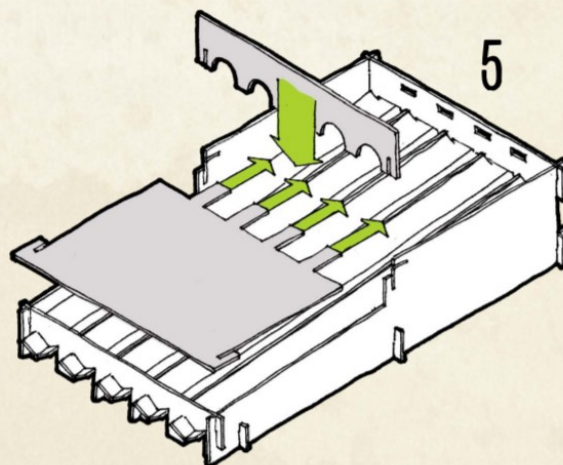


Bemærk: Når du bøjer glidestykkerne, så sørg for at bøje dem meget godt. Hvis du ikke gør det, kan kuglerne køre ud af glidespor under spillet. Du kan derefter give dem den korrekte vinkel og indsætte dem i bagvæggen.



4

Bemærk: Sørg for at indsætte de indre faner til forvæggen i de to indsætnings nedskæringer vi lod være frie under trin 2



5



På bekostning af at være stødende mod de mest smarte blandt jer, igen: Taget skal indsættes før lysbuen, naturligvis. Men jeg er sikker på I allerede regnet det ud, af jer selv.

* SPIL SETUP *

(Preparatio gamens)

1. Hver spiller får et forsøgs bord og placerer det foran sig selv, efterlad noget plads både over og under dette.
2. Spilleren, der senest lavede en drink, er den første spiller og tager "**første spiller**" token. Dette er blot en påmindelse: det vil ikke ændre sig i løbet af spillet. Spillerne spiller på skift, i urets rækkefølge.
3. Tag alle **Potion flasker** og fjern 2 af de 8 forskellige **slags** Potions, enten tilfældigt eller ved valg, og lig dem tilbage i æsken (de vil ikke blive brugt i dette spil).

For dit første spil, vil jeg foreslå dig at udelade Balm of Uttermost Stickiness og Filter of Lavamancing potions. Kun de mest talentfulde potion bryggerier besidder den nødvendige ekspertise til at håndtere disse potions!



4. Fra de resterende 6 slags af Potion flasker, tage 2 tilfældige **starter** Potion flasker pr. spiller (Starter flasker er mærket med en gul stjerne) lig disse midten på bordet, med opskrift side opad (siden med det grå bånd). First Player starter med at tage en flaske og **med uret**, tager hver spiller nu **en** Starter Potion flaske. Når alle spillere har taget første potion flaske, tagers **anden** Starter Potion flaske, nu startende med den sidste spiller først og **mod uret**.
5. Hver spiller placerer deres 2 starter Potion flasker, med deres opskrift opad, på de to bunsenbrændere på deres forsøgsbord. Dette vil være deres **Brygnings område**.
6. Når alle spillere har valgt deres Starter Potion flaske, blandes de resterende flasker og oplægges i 5 stakke, med opskrift opad.
7. Put alle **ingrediens kuglerne** i "tanken" på **dispenseren**. Sørg for kuglerne rulle helt ned så de helt fylder alle 5 baner på dispenseren. (se Genopfyldning af Dispenser, side 9).
8. Placer alle **Lidt Hjælp tokens** og **Skill tokens** nær dispenseren. Placer nogle af Skill tokens i en "nedtælling" stak (se End of Game, side 10). Antallet af Skill tokens der placeres i denne stak afhænger af antallet af spillere (se nedenstående tabel):

Antal spillere	"Countdown" stack
2	4 Skill tokens
3	5 Skill tokens
4	6 Skill tokens

Du er klar, sæt i gang!



Hej, jeg er professoren. Jeg taler meget.

* SPILLET'S GANG *

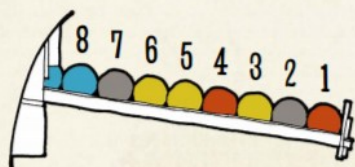
(Turnis explanatio)

Et spil **Potion Eksplosion™** spilles pr tur. Spillerne skiftes i **urets retning**. Under din tur, skal du tage en **Ingrediens kugle** fra **dispenser**. Dette kan udløse en eller flere eksplosioner. Hertil kommer, på et vilkårligt tidspunkt i løbet af din tur, **KAN** du drikke en eller flere af dine afsluttede Potions **OG / ELLER** bede om lidt hjælp fra professoren

TAGER INGREDIENSER

(Ingredientorum pick)

Som beskrevet ovenfor, for at tage en ingrediens fra Dispenser, er du simpelthen nødt til at vælge og tage en. Du kan frit vælge en kugle, så længe den er synlig på Dispenser, bortset fra den 9. kugle på hvert spor (se diagrammet til venstre). Dette er dit regelmæssige pluk for turen.



Den røde kugle er taget, og starter en kædereaktion



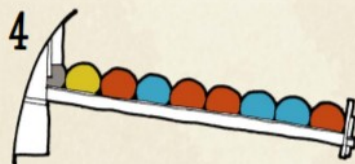
De tre gule kugler kolliderer (og eksploderer). De er alle taget.



Dernæst, de to sorte 3 kugler kolliderer og eksploderer. De er også taget



Ikke flere kugler af samme farve kolliderer. Kædereaktionen stopper.



UDLØSNING AF EN EKSPLORATION

(Causatio boom boom)

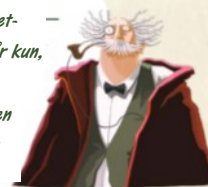
Som du nemt kan forestille dig, når en ingrediens kugle bliver fjernet fra banen, vil alle kuglerne over den rulle ned og udfylde hullet. Det er nu en eksplosion kan forekomme! Hvis to Ingrediens kugler i samme farve kolliderer, eksploderer de. Når to Ingredienser eksploderer, vil alle Ingredienser af denne farve forbundet til dem også eksplodere. Du tager alle de eksploderende Ingredienser, ligesom da, du direkte plukkede fra dispenser.

Ikke alle elever bemærke dette på én gang: men når der er tre eller flere forbundne kugler af samme farve, hvis du vælger en af dem fra midten, vil du stadig udløse en eksplosion ved at de andre kolliderer! Det er et temmelig pæn træk, synes du ikke?



Hvis der, efter at du har fjernet alle de eksploderende Ingredienser, er en anden kollision mellem kugler af samme farve, vil dette nye sammenstød udløse en anden eksplosion, så du også kan tage alle disse eksploderende Ingredienser. Der kan her efter, ske en anden kollision mellem kugler af samme farve opstår, en tredje eksplosion vil ske, etc. (se eksemplet til venstre).

Bemærk, at de to blå Ingrediens kugler i det sidste trin af eksemplet selvom involveret i en kollision, **ikke eksploderer**. En eksplosion opstår kun, når to eller flere kugler af **samme farve** kolliderer med hinanden. Desuden, hvis du udløser en særlig stor kæde af Eksplosioner, kan en eller flere glidespor ender med at blive delvist tom. Dette er ikke et



MED LIDT HJÆLP FRA PROFESSOREN

(Professorum helpus capiendum est)

På ethvert tidspunkt under din tur (og kun én gang per tur), før eller efter din almindelige opsamling, KAN du bede om lidt hjælp fra professoren - dvs.. tage en Lidt Hjælp token og en Ingrediens kugle efter eget valg fra dispenserens.

Når du tager en ingrediens kugle ved bruge af Lidt Hjælp fra professoren, kan du ikke udløse en eksplosion, selv om du lader 2 kugler af samme farve kolliderer.

For hver Lidt Hjælp token du har brugt mister du 2 point ved slutningen af spillet.

BRUG AF INGREDIENSER

(usando kugler ad Victoriam)

Efter at have taget Ingredienser, enten med din almindelige opsamling, med Lidt Hjælp fra professoren, eller ved at drikke en Potion (se Drinking Potions, side 9), vil du have en række kugler i hånden. For at bruge dem, har du følgende muligheder:

- Først skal du placere Ingredienser i din hånd på de matchende tomme huller af samme farve på alle Potion flaskerne der er på sit forsøgsborg, hvis det er muligt (en gul kugle går på en gul hul, etc.). Når en ingrediens er blevet placeret på en potion flaske, kan den ikke flyttes, før den potion er færdig.
- Hvis du har ingrediens kugler i hånden, som du ikke kan placere på Potion flaske i dit brygge område, skal du placere disse ingredienser i den lille kolbe på dit forsøgsbord. Dette kaldes din Ingrediens Pool. Under din tur, kan du frit flytte Ingredienser mellem din Pool og din hånd.

Ingrediens Pool kan kun holde op til 3 Ingredienser ad gangen. Du kan kun holde Ingredienser i hånden indtil slutningen af din tur (se End of Turn, side 9).



Det siger sig selv, at efter du afslutter din tur, vil du ikke være i stand til at flytte Ingredienser ud af din Pool indtil din næste tur starter.

FÆRDIGØR EN POTION

(Completius potionibus)

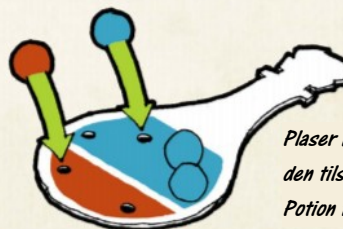
Når alle hullerne i en Potion flasken er blevet fyldt med ingredienser, er denne Potion færdig. Læg alle kuglerne fra dette bryg tilbage i Dispenser (se Genopfyldning af Dispenser, side 9), og derefter vend Potion flasken fra siden med opskriften opad, til bagsiden med effekten opad, og flyt den over i området under dit forsøgsbord. Dette er dit Potion område.

Potions er værd et vist antal point ved slutningen af spillet (som vist på flasken selv), og de kan drikkes for at aktivere den specielle magiske effekter (se Drinking Potions, side 9).



Lidt Hjælp
token

Det er bedre at bede om min lidt hjælp, før du tager din almindelige tur. Hvis du gør det med omtanke, kan du oprette de perfekte forhold til at udløse enorme kædereaktioner !!!



Placer kugler på huller i
den tilsvarende farve på din
Potion flakke

Eksempel: Thomas har 7 kugler i hånden: 4 røde og 3 sorte. Han har 2 blå kugler i hans Pool tilbage fra sin sidste tur. Han placerer de 4 røde kugler og en blå kugle taget fra sin ingrediens pool på hans forsøgsbord. Han ønsker at beholde alle de sorte kugler, så han tager den anden blå kugle fra hans Pool tilbage i sin hånd og placerer de 3 sorte kugler ind i hans Pool. Så slutter han sin tur, og kasserer den blå kugle tilbage i dispenserens.



En potion, forside eller
opskrift side



Samme potion, bagside eller
Afsluttet side

En afsluttet
Potion



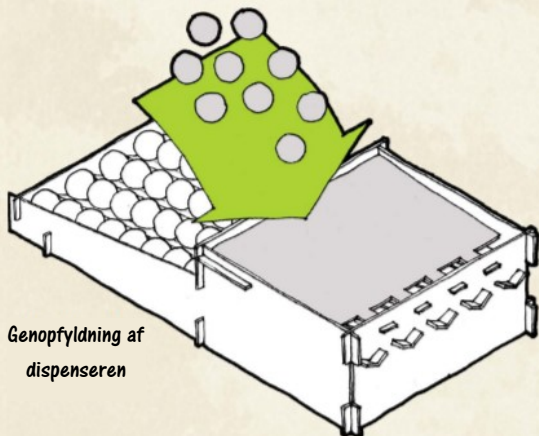
Samme potion,
efter den er
drukket



Du kan også drikke Potions, så snart du har brygget dem, hvis du ønsker. Denne eksamen har til formål at bevise jeres værd som hekse og troldmænd, ikke blot at teste jeres teoretiske viden om potions. At være i stand til at gøre god brug af frugten af dit arbejde og vende det til din fordel, er en kritisk færdighed!



Genopfyldning af
dispenseren



Du skal altid have 2 Potion flasker i Brygnings område på dit forsøgsbord i starten af hver tur, du vil ikke være i stand til at fuldføre mere end 2 Potions pr. tur. Hah!



DRIK EN POTION (Gulpere potionibus)

Når som helst under din tur, kan du drikke en eller flere af de Potions du har brygget for at aktivere deres magiske effekter. Hver Potion har en særlige magt: Når en Potion er drukket, kan den **ikke** drikkes igen.

For at vise, at du drikker en potion, bare drej den på hovedet. Herefter kan du anvende dens virkning.

Når du bruger en Potion til at tage kugler fra Dispenser, **udløser du aldrig en Eksplosion**

- Eksplosioner kan kun udløses, når du bruger din almindelige tur. På samme måde, udløser du heller ikke Eksplosioner, når du bruger Lidt Hjælp fra professoren.

Når du drikker en Potion mister du ikke flasken: den tæller stadig som en komplet Potion, og den er stadig det samme antal point værd ved slutningen af spillet.

GENOPFYLDNING AF DISPENSEREN (Dispenserium refillatus)

Når du skal have ingredienser ned i Dispenseren, Skal du følge et par små regler:

- **Rul kuglerne så tilfældigt som muligt:** Forsøg ikke at dirigere dem til et bestemt indgangshul
- **Fyld alle spor når det er muligt:** Hvis en eller flere af kuglerne ender oven på en anden kugle (dvs. det spor, de endte med at gå ind i, allerede er fuld, og de stikker ud fra låget), flyt dem til det nærmeste indgangshul der har tomme pladser.

SLUT PÅ TUREN (Endius turnum)

Når du har taget din almindelige tur, du har bedt om Lidt Hjælp fra professoren, hvis du ville, og du har drukket al den Potions du ville, **ender din tur**; Nu skal du følg disse trin, i rækkefølge:

- Hvis du stadig har kugler i hånden og din Ingrediens Pool allerede er fuld, skal du kassere dem tilbage i tanken på dispenseren.
- Hvis du har mindre end 2 Potion flasker i dit brygnings område, skal du **vælge og trække** nye Potions **fra toppen** af en hvilken som helst af de fem stakke tilgængelige og placere dem på dine bunsenbrændere.

Bemærk: du kan **ikke flytte** Ingredienser fra din pool til Potion flaskerne, du netop har taget op, fordi du allerede har afsluttet din tur.

- Kontroller, om du har tjent en eller flere Styrke tokens (se Styrke tokens, side 10).
- Kontroller, om **slut spillet** er blevet udløst (se Slut Spillet, side 10).

* SKILL TOKENS *

(Achievius rewardius)

Skill tokens er særlige belønninger for studerende, der bevise sig særligt talentfulde ... enten ved at mestre en bestemt Potion, eller for at være i stand til at brygge en masse forskellige af dem!

Når en spiller fuldfører **mindst 3 Potions af en samme slags** (dvs. med samme effekt) og / eller **mindst 5 forskellige slags Potion** (dvs. færdiggøre Potions med 5 forskellige befølger), modtager denne spiller automatisk en Skill token fra **"nedtællings" bunken** (eller fra den generelle pulje, hvis "nedtællingen" stakken er tom). Hver færdighed token er værd 4 point ved slutningen af spillet.



A Skill token

Jeg burde ikke have at påpege dette, men ... bedre sent end aldrig: du er tildelt 1 Skill token hvis du gennemfører mindst 3 potions af samme art. Hvis du mod alle odds, formår at brygge 6 potions med samme effekt, får du stadig kun 1 Skill token.



SLUT SPILLET

(Calculatio finalis pointibus)

Under spillets start, har du placeret et bestemt antal Skill tokens i en **"nedtælling" stak** (se tabellen til højre). Hvis, ved afslutningen af en spillers tur, den **sidste af Skill token** fra "nedtællingen" stakken **er taget, starter Slutspillet**. Slutspillet udløses også, når alle bunker med falser går tomme.

Spillet fortsætter, i urets retning, indtil spilleren til **højre** for den første spiller fuldfører deres sidste tur (således at alle spillere vil have spillet det samme antal omgange i løbet af spillet). Hvis stakken med Skill tokens er tom, kan spillerne stadig tage disse, bare fra den generelle pulje, hvis de da er i stand til at optjene dem. Herefter lægger alle spillere deres point sammen, både dem de har optjent ved at brygge flasker og deres Skill tokens, husk at fratrække 2 point for hver Little Hjælper tokens som de måtte have fået.

Spilleren med flest point har vundet!

I tilfælde af pointlighed, alle involverede spillere (startende fra Første Spiller, som ved normal rundte) tage hver en kugle fra Dispenser for at forsøge at udløse en eksplosion. Den spiller, der tager flest kugler på denne måde er vinderen.



Antal spillere	"Countdown" stack
2	4 Skill tokens
3	5 Skill tokens
4	6 Skill tokens

Vi foreslår dette antal Skill tokens, så spillet får en rimelig varighed (ikke for kort, ikke for lang). Men, hvis du har særlig langsomme eller overtænkende spillere ved bordet, eller hvis du føler dig sikker nok med det grundlæggende i spillet, så er I velkommen til at aftale et andet antal tokens i btl at starte med, hvis I gerne vil have kortere eller længere spil!



Eksempel: Det er et 4-spiller spil. Heidi var Første Spiller i begyndelsen af spillet, og har netop afsluttet sin tur efter at have taget den 5. Skill token fra "nedtællingen" stakken - hendes anden - og efterlader 1 Skill token i stakken. Nu er det Lottes tur. Hun formår at tjene de sidste Skill token fra "nedtælling" stakken, hvilket udløser Slut spillet. Line og Louise vil begge have en sidste tur at spille, før spillet vil ende. Line spiller som den næste, men tjene ikke nogen Skill token. Louise formår under hendes tur at få en Skill token for "3 potions af samme art", og en anden for "Potions på 5 forskellige måder". Da "nedtællingen" stakken er tom, tager hun dem fra den generelle pulje. Til slut spiller Louise herefter er spillet slut. Spillerne kan nu beregne deres endelige score.



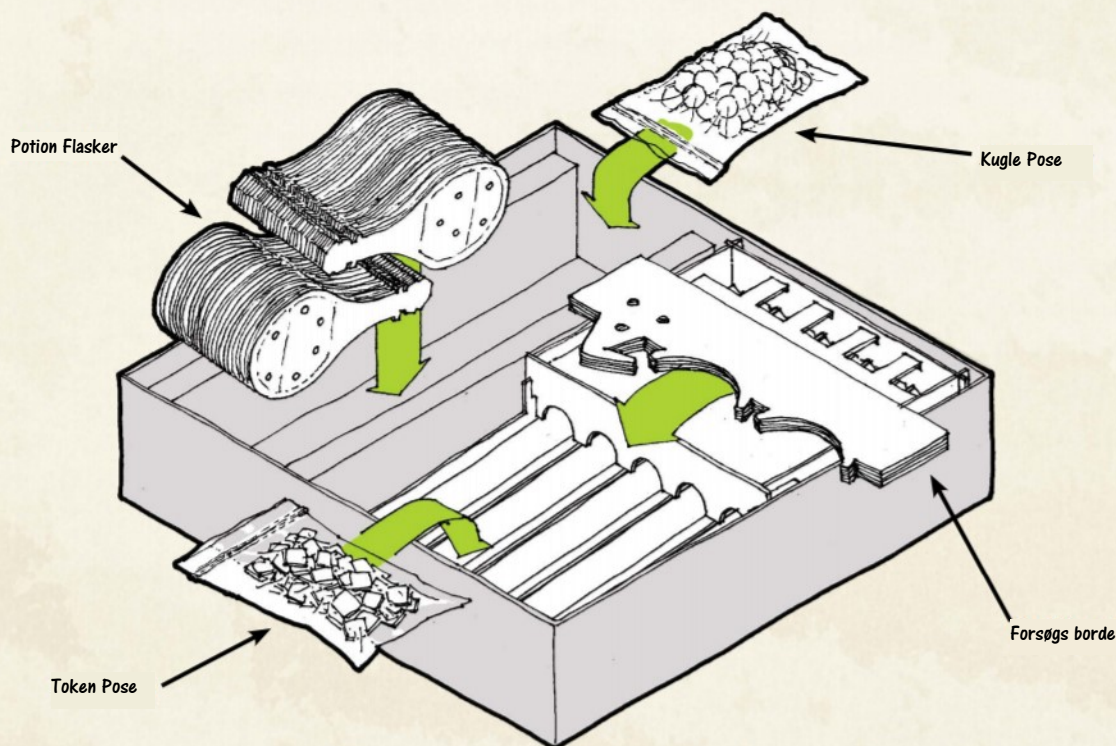
www.horrible-games.com
info@horrible-games.com

If you have any issues, please contact us at:
customercare@horrible-games.com





(Avoidius horribilis messibus)



(Riconoscentium laboribus)

Design: Lorenzo Silva, Andrea Crespi & Stefano Castelli
Artwork: Giulia Ghigini
Graphic Design: Heiko Günther
Art Direction: Lorenzo Silva
Development: Andrea Crespi & Lorenzo Silva
Project Manager: Alessandro Prà
Production Manager: Lorenzo Silva
English Language Rules: Alessandro Prà & William Niebling

Special Thanks: Albedus Humblescore, Harry P., Gemblo, Bomberman, Silvia Proverbio, Michelle Crespi, Valentina Adduci, Heiko Eller, Harald Bilz, Noa Vassalli, Luca Ricci, Franchino Quintigliano, Marco Brera, Giulia De Florio, Lucio Brera, Pietro Righi Riva, Alessandro Fibbi, Alessia Pastore, Paolo Pulci, David Preti, Daniele Tascini, Giuliano Acquati, Eleonora Del Bono, Michele Silva, Alizarina Silva, Diego 3D, Diego Cerreti, Giovanni Intini, Riccardo Sandroni, Maurizio Vergendo, Max Tolazzi, Michael Kröhnert, Alessio Vallesse, Federico Latini, Paolo Mori, Martino Chiacchiera, Walter Nuccio, Roberto Pestrin, Giuseppe Lapadula, Elena Appiani, Venturelli Emiliano, Andrea Mezzotero, Gabriele Bubola, Sara Rubino, Ciro Faccioli, Gabriele Golfarini, Alice Caroti, Antonella Frezza, Francesca Mazzei, Enrico Procacci, Massimiliano Calimera, Gianfranco Castelli, Francesca Mazzotta, Giulia Marucci, Massimo Giovacchini, Alessandra Tuzi, Susan Micale, Isabella Bisiacchi, Francesco Diodato, Flavio Franzone, Edoardo Chiesa, Andrea Greco, Francesco Granone, Roberta Signorello, Luca Pinchiroli, Valentina Foglietto, Giovanni Tagliati, Roberto Vicario, Claudia Crespi, Roberto Carugo, Maurizio Carugo, Davide Calza, Andrea Polimadei, Andrea Settoni, Giuseppe Cicero, Stefano Proverbio, Angelo Raimondi, Andrea Marinetti, Valentina Sacchi, Alessandro Adduci, Annachiara Ogliari, Alessandro Capponi, Sara Tonetti, Mauro Marinetti, Alfredo Genovese, Ari Emdin, Anna Scovenna and many many others!



* LIST OVER POTION EFFEKT *

(De potionis effectibus)



POTION OF WISDOM



Tag en ingrediens efter eget valg fra dispenseren.

Ingen eksplosioner er udløst.

Intet er uopnåeligt hvis du gennem tænker det



ELIXIR OF BLIND LOVE

Stjæl alle ingredienserne fra en modstanders Pool.

Hvorfor lave tyveri, når du kan nøjes med din uimodståelige charme

POTION OF MAGNETICAL ATTRACTION



Tag 2 tilstødende Ingredienser af forskellige farver fra samme spor.

Ingen eksplosioner er udløst.

I tror ikke det var det de mente da de sage "magisk personlighed"



POTION OF PRISMATIC JOY

Du kan placere alle ingredienser fra din pool på eventuelle huller i dine ufuldstændige Potions, uanset deres farve

Kugler? Farver? og hvad så... Lad os spille!!

ABYSSAL DRAFT



Ta' 1 Ingrediens af hver farve fra den nederste række af dispenseren

Du må kun tage 1 ingrediens fra hver bane

Det er hvad jeg kalder at "at skrab bunden" en stor bund.



SANDS OF TIME

Genaktiver effekten af en Potion du allerede har brugt.

Vi kan altid lære af vores tidligere fejltagelser.... Men vi kan erhverve endnu mere gennem vores tidligere gode træk!

BALM OF UTTERMOST STICKINESS



Tag 2 eller flere tilstødende Ingredienser af samme farve fra samme spor.

Ingen eksplosioner er udløst.

*Dette skidt er mere klistret end snot!
Det er.... Hvordan får man vristet sig fri??*



FILTER OF LAVAMANCING

Kassér op til 5 Ingredienser af en farve fra det samme spor tilbage til tanken.

Ingen eksplosioner er udløst.

Ikke ligefrem et kirurgisk indgreb, men uomtvisteligt virkings fyldt.