<u>تىزىش:</u>

ھەربىر ئويۇنچى تاختىسىنىڭ 2 ئادەم بار تەرىپى تاللىنىپ ئۈستەل ئوتتۇرىغا تىزىلىدۇ \ كەينىدە ئادەم سۈرىتى بار ھەربىر ئويۇنچى پارچىلىرى ھەربىر ئويۇنچى تاختىسىدىكى 4 بوش ئورۇنغا قويۇلىدۇ \ قالغان ھەربىر ئويۇنچى پارچىلىرى ئارىلاشتۇرۇلۇپ دۆۋە قىلىنىپ سانى ئۇدۇل كەلگەن ئورنىغا قويۇلىدۇ \ ئۆگكۆرىگىزنى ئېچىپ ئالدىڭىزغا قويۇپ مەنبەلەرنى (ياغاچ، تاش، تېرىلغۇ، كەندىر، يېمەكلىك، ئالتۇن) بەلگىلىگۈچنىڭ 1 دېگەن ئورنىغا قويىسىز \ ھەر بىر خىل مەنبە ئالتۇندىن باشقا ئەڭ كۆپ بولغاندا 9 دانە بولىدۇ، ئالتۇن 19، ئارتۇق چىققان مەنبەلەر تاشلىنىدۇ \ 6 سۇس كۆلرەڭلىك ئۆي پارچىلىرىنى ئوڭ قىلىپ ھەربىر ئويۇنچى تاختىسىنىڭ يېنىغا تىزىلىدۇ \ 18 قېنىق كۆلرەڭلىك ئۆي پارچىلىرىنى دۆۋە قىلىپ ئىككى ئويۇنچىنىڭ ئۆگكۆرىگە تىزىلىدۇ، قىزىل بەلگىلىك ئورۇنغا ئۆي پارچىسى قويۇلمايدۇ \ قالغان پارچىلارنى ۋە باشلامچى پارچىسىنى يانغا قويۇڭ.

<u>ئويۇن قائىدىلىرى:</u>

1. **<u>يېڭى ھەربىر</u>**

ھەر بىر نۆۋەت باشلانغاندا تەرتىپ بويىچە بىر پارچىنى ئاچىسىز

2. **<u>ئاساسلىق ھەربىر</u>**

باشلامچىدىن باشلاپ، ھەربىر ئويۇنچى تاختىسىدىكى ئېچىلغان ھەربىر ئويۇنچىلەردىن بىرنى تاللايسىز ۋە سىز تاللىغان ھەربىر ئويۇنچى پارچىسىنى پەسكە ياكى يۇقىرىغا سۈرۈپ قويىسىز، بۇ پارچىلار بۇ نۆۋەتتە قايتا ئىشلىتىلمەيدۇ. ئويۇنچىلار نۆۋەتلىشىپ ھەربىر قىلىدۇ.

3. **<u>نۆۋەت ئاخىرلىشىش</u>**

ئويۇنچىلار نۆۋەت بىلەن نەچچە قېتىم ھەربىر قىلىپ بولغاندىن كېيىن بۇ قول ئاخىرلىشىدۇ. نەچچە ھەربىر قىلالايدىغىنى ئاخىردا ئېچىلغان پارچە جايلاشقان ئورۇن بۆلىكى ئاستىدىكى ئادەم سانىغا باغلىق، يەنى: ئالدىنقى 3 قولدا ھەر بىرەيلەننىڭ 2 ھەربىر نۆۋىتى، 4-7-قولدا 3 ھەربىر نۆۋىتى، 8-قولدا 4 ھەربىر نۆۋىتى بولىدۇ.

كۆپىنچە ئۆي پارچىلىرىدا كۆپ خىل ھەربىر بولىدۇ، سىز ھەممىنى ياكى بىر قىسمىنى ئىجرا قىلىشنى تاللىسىڭىز بولىدۇ، لېكىن بىر نۆۋەتتە بىرلا قېتىم بولىدۇ. ئەگەر ھەربىرلەر يانتۇ سىزىق بىلەن ئايرىلسا، ئۇلاردىن بىرنىلا تاللاپ ئىجرا قىلىسىز.

1. **<u>مەنبە يىغىش</u>**
2. **<u>مەنبە تىگىشىش</u>**
3. **<u>تاش سوقۇش</u>**
4. **<u>تام چېقىش،</u>** چېقىپ بولغاندىن كېيىن تۆۋەندىكى مەنبەلەرنى ئېلىشنى ئۈنتۇپ قالماڭ.
5. **<u>ئۆگكۆر كولاش،</u>** ئۆگكۆرىگىزدىن بىر ئۆلىنىدىغان ھەم دۆۋە كۆمرۈلگەن ئۆي پارچىسىنى ئۆرۈپ ئېچىپ ئوتتۇرىغا قويۇلۇپ ئورتاق ئۆي مەنبەسى بولىدۇ.
6. **<u>ئۆگكۆرگە ئۆي سېلىش،</u>** پارچە ئۈستىدىكى تەلەپ قىلىنغان باھانى تۆلەپ بولغاندىن كېيىن بۇ پارچىنى ئۆگكۆرىگىزگە تىزىسىڭىز بولىدۇ. تىزغاندا تىزىش تەلىپىگە دىققەت قىلىڭ، قېنىق تام چوقۇم بولۇشى كېرەك تام، ئاق تام بولسىمۇ بولمىسىمۇ بولىدىغان تام. **قىزغۇچ سېرىق رەڭلىك ئۆي چوقۇم كۆك رەڭلىك ئۆيدىن كۆپ بولۇشى شەرت.** تۈنجى بولۇپ ئۆگكۆرگە پۈتۈن ئۆي پارچىلىرىنى قويۇپ بولغان ئويۇنچىغا ئارتۇق ئۆگكۆر پارچىسىغا ئېرىشىدۇ.
7. **<u>ئۆي پارچىلىرى ھەربىرىتى،</u>** يېڭى قويۇلغان ئۆينىڭ ھەرىتىنى بۇ نۆۋەتتە ئىجرا قىلسا بولمايدۇ، ئۆي پارچىلىرى ھەربىرىتىنى ئىجرا قىلىش ئۈچۈن ئالدى بىلەن 3، 2، 1 بەلگىلىك پارچىلارنى تاللاش كېرەك. كۆك ئۆي پارچىلىرىدىكى ھەربىرلەر بىۋاستا ئىجرا قىلىنمايدۇ، ئۇلار مەلۇم تەلەپ ئورۇندالغاندا قوشۇلۇپ ئىجرا قىلىنىدۇ.
8. **<u>مەنبە تولۇقلاش</u>**

9. **ئەركىن ھەرىكەت،** ھەر قانداق چاغدا ئىجرا قىلسا بولىدۇ.

ئويۇن 8-قولدىن كېيىن ئاخىرلىشىدۇ، ئاندىن پارچىلاردىكى نومۇرلار قوشۇلىدۇ، ئاندىن 1 ئالتۇن 1 نومۇرغا تەڭ قىلىنىپ ھېسابلىنىدۇ، نومۇرى كۆپ ئويۇنغۇچى ئۇتۇپ چىقىدۇ، تەڭلىشىپ قالسا ئۆي پارچىسى كۆپ تەرەپ ئۇتىدۇ.

تەرجىمە قىلغۇچى: فەررۇخ ۋە زۇلپىيە.