

Rajas van de Ganges: Automa mode

Dit is een solovariant voor het bordspel Rajas of the Ganges. Je speelt tegen een fictieve tegenstander: de Automa. Terwijl jij speelt volgens alle standaard regels, breekt de Automa sommige regels, dus voor jou zal het heel makkelijk zijn om de actie voor de Automa te nemen.

Set-up

Maak een standaard opstelling voor twee spelers, maar denk eraan dat de Automa niet alle onderdelen nodig heeft, dus je kunt de volgende onderdelen in de doos laten zitten:

- het provinciebord;
- de vier markers voor bij de paleizen;
- de marker voor karmapunten;
- de persoonlijke dobbelstenen en het Kali-standbeeld;
- als je met de Navaratna versie speelt, kies dan een bruine tegel voor jezelf en verwijder 2 tegels per kleur.

Schud het Automa-deck en plaats het dicht bij het bord met de blauwe kant naar boven. Kies willekeurig wie de eerste speler wordt. Leg de provincietegels in twaalf stapels en rangschik ze in een raster van 3 x 4.

Overzicht van de Automa

Bij elke beurt wissel je jouw acties af met de acties van de Automa zoals in een normaal spel. Als de Automa een actie moet uitvoeren, trek je een kaart van de Automa-stapel en voer je de beschreven actie uit.

In het algemeen:

- de Automa plaatst zijn werkers op het bord, maar hij spendeert geen dobbelstenen om de actie uit te voeren;
- de Automa kan nieuwe arbeiders werven zoals een normale speler;
- de roem- en geldfiches van de Automa worden slechts één keer per ronde verplaatst, net nadat de Automa zijn laatste arbeider heeft geplaatst.

Beschrijving van de ronde

Als de Automa aan de beurt is, trek je een kaart van de Automa-stapel, kijk je naar de rode kant en voer je de getoonde actie uit:

- **Bouwactie:** plaats de werker van de Automa, kijk dan naar de blauwe kant van de eerste Automa-kaart die bovenaan de Automa-stapel blijft liggen en leg de provincietegel af die op de kaart gemarkeerd is. (de Automa krijgt op dit moment geen roem)
- **Marktactie:** kijk naar de blauwe zijde van de eerste Automa-kaart die bovenaan de Automa-stapel blijft liggen en plaats de arbeider van Automa op de markt die op de kaart staat afgebeeld. (de Automa krijgt op dit moment geen geld)
- **Rivieractie:** plaats de arbeider van Automa en kijk dan naar de blauwe kant van de eerste Automa-kaart die bovenaan de Automa-stapel blijft liggen en zet het schip een aantal stappen vooruit zoals aangegeven op de kaart. (de Automa krijgt geen bonus)
- **Actie in het paleis:** kijk naar de blauwe zijde van de eerste Automa-kaart die bovenaan de Automa-stapel blijft liggen en plaats de arbeider van Automa in de paleiskamer die op de kaart staat aangegeven.

Speciale gevallen:

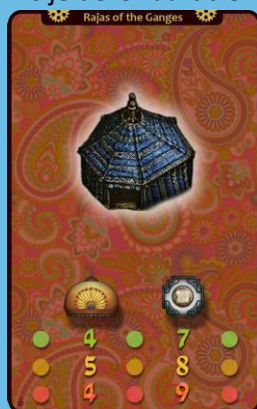
- * Als de kamer nummer 5 heeft (bouwmeester), moet je een provincietegel afleggen zoals bij de bouwactie.
- * Als de kamer nummer 6 (Portugees) is, zet je het schip zes stappen vooruit.

- **Balkonactie:** kijk naar de blauwe zijde van de eerste Automa-kaart die bovenaan de Automa-stapel blijft liggen en plaats de werker van de Automa op het balkonveld dat op de kaart staat afgebeeld.

Opgelet: als de Automa zijn werker niet kan plaatsen omdat het veld bezet is door een andere werker, moet je de kaart bovenop de stapel afleggen en de volgende kaart bekijken tot de Automa zijn werker kan plaatsen. Elke keer als de stapel Automa's is opgebruikt, wordt deze opnieuw geschud.

Voorbeeld:

Als je deze kaart trekt



en deze kaart zichtbaar is bovenop de stapel, plaatst de Automa een arbeider op het zijdemarktveld.



Einde van een ronde

Zodra de laatste Automa-arbeider is geplaatst, kijk je naar de rode kant van de huidige Automa-kaart en verplaats je de Automa-marker voor roem en geld het aantal velden dat op de kaart staat aangegeven. Er zijn drie moeilijkheidsgraden beschikbaar. Kies zelf het niveau: makkelijk (groen), medium (oranje), moeilijk (rood).

Tijdens het spel krijgt de Automa nieuwe arbeiders en de vooruitgang op de rivier. Alle andere beloningen op de roem- en geldsporen worden genegeerd. Als de Automa aan het einde van zijn beurt een nieuwe werker krijgt tijdens de voortgang van de markers, zijn de nieuwe werkers pas beschikbaar in de volgende beurt.

Einde van het spel

Als je de eerste bent die de overwinningsvoorwaarde activeert, trek dan een kaart en pas de roem- en geldpunten toe met de gekozen moeilijkheidsgraad voor de laatste keer. Bepaal dan de winnaar volgens de standaardregels. Als de Automa als eerste de overwinningsvoorwaarde activeert (dit gebeurt pas nadat de Automa zijn laatste arbeider heeft geplaatst) en je bent de tweede speler in de beurtvolgorde, dan mag je je laatste arbeider plaatsen.