

The Search for Planet X نىزدەش

تىزىش:

ئىككى خىل ئويۇن دەرىجىسىدىن بىرى تاللىنىدۇ \ ئۈستەلنىڭ ئوتتۇرىغا ئويۇن تاختىسى قويۇلدى \ ئوينىغۇچىلار پەسىلگە ئاساسەن ئولتۇرىدۇ ۋە قەغىزنى ئالىدۇ \ قويۇش ئويۇن تاختىسىنىڭ ئوتتۇرىغا قويۇلدى \ يەر شارى قويۇش سېستىمىسىنىڭ 1-نومۇرلۇق ئورنىغا توغرىلىنىدۇ.

ئوينىغۇچىلار بىردىن قەلەم ۋە قەغىزنى ئالىدۇ \ ئېكران (توسۇق) دىن بىرنى ئالدىغا قويىدۇ \ يۇقىرى دەرىجىنى ئوينىغاندا، يۇقىرى دەرىجىلىك كارتىسىنى ئېكرانغا كىرگۈزىدۇ \ ئىككى رادار بەلگىسىنى ۋە 12 ئىلمىي ماقالىسىنى ئالدىغا قويىدۇ \ نورمال دەرىجىدە پەقەت 1 لاپەتەك پىلانېت ئىلمىي ماقالىسى ئىشلىتىلىدۇ \ ئاندىن تېلېفون ئېنى ئىشلىتىدۇ

ئويۇن قائىدىسى: ئويۇندا ئەڭ كەينىدە قالغان ئوينىغۇچى ئالدى بىلەن ھەرىكەت قىلىدۇ

1. بىر ھەرىكەتنى ئورۇنداش

جەمئىي 4 خىل ھەرىكەت بار، ھەر نۆۋەتتە بىرنىلا ئورۇندىيالايدۇ

بىر ئوبيېكتىنى تەكشۈرۈپ ئېنىقلاش: بىر خىل ئوبيېكتىنى تاللاپ، ئاندىن ئوچۇق ئاسماندىكى رايونلارنى تاللاپ تەكشۈرۈش. ئاقار يۇلتۇز تەكشۈرگەندە چوقۇم ئاقار يۇلتۇز بار رايونىغا تەكشۈرۈشى كېرەك \ نەمەلۈم پىلانېت بوش رايون بولۇپ كۆرۈلۈشى مۇمكىن. تەكشۈرگەن ئوبيېكتى ۋە رايونى باشقا ئوينىغۇچىلارغا جاكار قىلىدۇ، لېكىن نەتىجىسىنى مەخپىي تۇتىدۇ.

رادار ئىشلىتىش: رادارنى ئىشلىتىپ بىر رايوننى تەكشۈرۈش، ئاندىن رادار بەلگىسىنى شۇ رايونغا قويۇش. تەكشۈرگەن ئوبيېكتى ۋە رايونى باشقا ئوينىغۇچىلارغا جاكار قىلىدۇ، لېكىن نەتىجىسىنى مەخپىي تۇتىدۇ. **بىر تېمىا توغرىسىدا تەتقىقات قىلىش:** بۇ نۆۋەت تەتقىقات قىلسا، كېلەر نۆۋەت باشقا بىر ھەرىكەتنى تاللاپ قىلىش كېرەك. تەكشۈرگەن ئوبيېكتى ۋە رايونى باشقا ئوينىغۇچىلارغا جاكار قىلىدۇ، لېكىن نەتىجىسىنى مەخپىي تۇتىدۇ. بىر خىل ئوبيېكتى توغرىسىدا بىرلا قېتىم تەتقىقات ئېلىپ بارغىلى بولىدۇ.

نامەلۈم پىلانېتنىڭ ئورنىنى بەلگىلەش: نامەلۈم پىلانېت بىلەن ئىككى يېنىدىكى ئوبيېكتىلارنى بەلگىلەش كېرەك. توغرا تاپالغاندىن كېيىن ئويۇن ئاخىرلىشىپ نورمۇر ھېسابلىنىدۇ.

2. تېلىسكوپنى ئالدىغا سۈرۈش: ھەر قېتىم بىر ھەرىكەتنى ئىجرا قىلغاندىن كېيىن تەلەپ قىلغان قەدەم سانى

بويىچە تېلىسكوپنى ئالدىغا ماڭدۇرۇش كېرەك. ئەگەر توختىغان ئورۇن باشقا بىر ئوينىغۇچى بىلەن بىر ئورۇنغا كېلىپ قالسا، ئۇنىڭ ئالدىغا قويۇلىدۇ.

3. يەر شارىنى ئايلاندۇرۇش: يۇقىرىقى ئىككى باسقۇچ ئورۇندالغاندىن كېيىن، نۆۋەتتىكى ئوينىغۇچى يەر شارىنى ئايلاندۇرۇپ ئەڭ ئارقىدا قالغان ئوينىغۇچىنىڭ كەينىدىكى بىر رايونغا ئايرىدۇ. ئايلاندۇرۇش جەريانىدا ئەگەر تەتقىقات يىغىنى ئېچىش ياكى ئىلمىي ماقالە ئېلان قىلىش رايونلىرىدىن ئۆتكەندە، توختاپ شۇلارنى ئىجرا قىلىدۇ، ئاندىن داۋاملىق ئايلاندۇرۇپ تاكى ئاخىرىدا قالغان ئوينىغۇچىنىڭ كەينىدىكى كاتەككە كېلىپ توختايدۇ.

● تەتقىقات يىغىنى ئېچىش: بۇ باسقۇچتا، ئەپتىكى "تەتقىقات يىغىنى" دېگەن باسقۇچ تاللىنىدۇ، ئاندىن ھەممە ئوينىغۇچى نەتىجىدىن بىرلىكتە ئورتاقلىشىدۇ. بۇ باسقۇچ پۈتۈن ئويۇن جەريانىدا پەقەر تۇنجى قېتىم تەتقىقات يىغىنى ئېچىش باسقۇچىغا كەلگەندىلا ئىجرا قىلىنىدۇ، كېيىن بۇ باسقۇچقا كەلگەندە قايتا ئىجرا قىلىنمايدۇ.

● ئىلمىي ماقالە ئېلان قىلىش: بۇ باسقۇچتا ئالدى بىلەن ئىلمىي ماقالىسىنى ئويۇن تاختىسىغا قويدۇ، يۇقىرى دەرىجىدە ئىككىنى قويسا بولىدۇ، ئاندىن ئايلانمىدىكى ھەممە ماقالىلەر ھەم ھازىر قويۇلغان يېڭى ماقالىلەر ئالدىغا بىر كاتەك سۈرۈلىدۇ.

باھالىنىپ بولغان ماقالىلەر بولغان رايونغا يېڭى ماقالە قويۇشقا بولمايدۇ.

بىر رايوندا كۆپلىگەن ئوينىغۇچىلار ماقالە ئېلان قىلسا بولىدۇ.

ماقالىلەرنى يېپىق ئاسمان رايونىدا ئېلان قىلىشىمۇ بولىدۇ.

ماقالە ئېلان قىلىنغاندىن كېيىن باشقا رايونغا يۆتكەلسە بولمايدۇ، ئەگەر قولدا ماقالە قالمىسا باشقا ماقالە ئېلان قىلىشقا بولمايدۇ.

ئوخشاش بىر رايوندا 2 ئوخشاش ماقالە ئېلان قىلىشقا بولمايدۇ، لېكىن ئوخشىمايدىغان ئىككى ماقالىنى بىر رايوندا ئېلان قىلسا بولىدۇ، لېكىن ئوخشاش بىر نۆۋەتتە بىر رايوندا ئىككى ئوخشىمىغان ماقالە ئېلان قىلىشقا بولمايدۇ.

● ئىلمىي ماقالە باھالاش: نۆۋەتتە ماقالە باھالاش باسقۇچىغا كەلگەندە، ئالدى بىلەن ماقالە ئېچىلىدۇ، ئاندىن ئەپ ئارقىلىق ماقالىنىڭ توغرا-خاتالىقى تەكشۈرىلىدۇ.

ئەگەر توغرا بولسا: مۇشۇ رايوندىكى باشقا ماقالىلەرنىڭ ھەممىسى ئېچىلىدۇ، خاتالىقنىڭ ھەممىسى چىقىرىپ تاشلىنىدۇ، ئاندىن ھەر بىر خاتا ماقالە ئۈچۈن تېلىسكوپىنى بىر قەدەم ئالدىغا ماڭدۇرىدۇ، توغرا بولغانلارنىڭ ماقالىسى ئورنىدا قالىدۇ، ئويۇن ئاخىرلاشقاندا نومۇر قوشۇلىدۇ.

ئەگەر خاتا بولسا: بۇ رايوندىكى باشقا ماقالىلەر ئېچىلمايدۇ، خاتا ماقالە چىقىرىپ تاشلىنىپ شۇ ئوينىغۇچى تېلىسكوپىنى بىر قەدەم ئالدىغا يۆتكەيدۇ.

ئويۇن ئاخىرلىشىش:

نامەلۇم پىلانېت تېپىلغاندىن كېيىن، تاپقان ئوينغۇچى ئۆزىنىڭ تېلىسكوپىنى 5 قەدەم ئالدىغا سۈرىدۇ، لېكىن نامەلۇم پىلانېتنىڭ ئورنىنى ھېچكىمگە ئاشكارىلىمايدۇ.

ھەممەيلەن ھەرىكىتىنى توختىتىدۇ، لېكىن نامەلۇم پىلانېتنى تاپقان ئوينغۇچىدىن ئاز دېگەندە بىر كاتەك كەينىدە قالغان ئوينغۇچىلارغا بىر قېتىم نومۇرغا ئېرىشىش پۇرسىتى بېرىلدى. لېكىن ھېچكىم تېلىسكوپىنى ئالدىغا يۆتكەمدۇ.

ماقالە ئېلان قىلىش: نەگەر 3، 2، 1 قەدەم كەينىدە قالسا، 1 ماقالە ئېلان قىلىپ ئېنىقلىسا بولىدۇ. نەگەر 4، 5 قەدەم كەينىدە قالسا 2 ماقالە ئېلان قىلىپ ئېنىقلىسا بولىدۇ.

نامەلۇم پىلانېتنى تېپىش: نەگەر توغرا تاپسا، كەينىدە قالغان قەدەم سانىغا قاراپ نومۇرغا ئېرىشىدۇ. 1 قەدەمگە 2 نومۇر، 2 قەدەمگە 4 نومۇر، 3 قەدەمگە 6 نومۇر، 4 قەدەمگە 8 نومۇر، 5 قەدەمگە 10 نومۇر. ئاخىرىدا ئاسماندىكى ھەممە ئوبيېكتىپلار نەپ ئارقىلىق دەلىللىنىدۇ. ئاندىن ھەممە ماقالىلەر ئېچىلىپ خاتالىرى چىقىرىۋېتىلىپ توغرىلىرىغا نومۇر ھېسابلىنىدۇ.

تەرجىمە قىلغۇچى: فەررۇخ ۋە زۇلپىيە