

The background is a stylized, low-poly illustration of a mountain landscape. In the foreground, a large, golden, stylized whistle is positioned on the left, with a steam train crossing a bridge in the middle ground. The mountains in the background are yellow and orange, with white snow-capped peaks. Green pine trees are scattered across the landscape. The sky is a light blue gradient. The title 'WHISTLE MOUNTAIN' is written in a large, bold, red font with a white outline and a drop shadow, positioned in the upper right quadrant.

WHISTLE MOUNTAIN

Έχουν περάσει χρόνια από την επιτυχημένη επιδρομή σας στη μεγάλη αμερικανική Δύση, σταματώντας στο μικροσκοπικό Whistle Stop χτίζοντας μια τεράστια σιδηροδρομική αυτοκρατορία. Τώρα επενδύεις τα τεράστια κέρδη σε νέες τεχνολογίες, βαθιά στα Βραχώδη Όρη όπου υπάρχει αφθονία από νερό, κάρβουνο, σίδηρο, χρυσό ... και σφυρίχτρες!

ΣΤΟΧΟΣ

Κερδίστε τους περισσότερους πόντους νίκης (VP) κατασκευάζοντας φανταστικές μηχανές, βελτιώνοντας την εταιρεία σας και εκπαιδεύοντας τους εργαζομένους σας να χρησιμοποιούν τους πόρους του Whistle Mountain. Αλλά να είστε προσεκτικοί - καθώς χτίζετε ψηλότερα, το χιόνι αρχίζει να λιώνει, ανεβάζοντας τη στάθμη του νερού όλο και πιο ψηλά.

CONTENTS



1 Ταμπλο (4 κομμάτια)



1 TOKEN ΑΝΤΙΓΡΑΦΕΑ



4 Ταμπλο Παιχτων



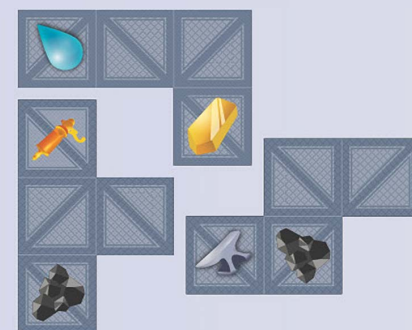
24 Βραβεια



8 Μπαρες Νερου



2 Υποδοχές μπάρας νερού



42 Σκαλωσιές



17 Αρχικες Ικανότητες



24 Αναβαθμίσεις



16 Μικρες Μηχανες



20 Μεσαιες Μηχανες



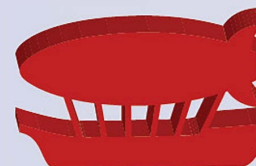
18 Μεγαλες Μηχανες



4 Hot Air Balloon
Αεροπλοια (1x1)
1 για καθε χρωμα



4 Blimp
Αεροπλοια (2x1)
1 για καθε χρωμα



4 Dreadnought
Αεροπλοια (3x1)
1 για καθε χρωμα



16 Καρβουνα



16 Σιδερα



16 Νερα



16 Χρυσα



16 Σφυριχτρες

Ποντοι Νικης (VP) Stars:



40 1 VP Stars



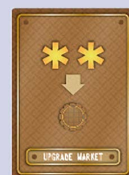
16 5 VP Stars



23 10 VP Stars



13 50 VP Stars



40 Καρτες



36 Εργατες
9 Απο καθε
χρωμα

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ορισμένα κομμάτια παιχνιδιού έχουν βίδες σε σχήμα αστεριού (*). Αυτά είναι πιο προηγμένα από τα κομμάτια με στρογγυλές βίδες. Για το πρώτο σας παιχνίδι, αφαιρέστε από το παιχνίδι τα παρακάτω κομμάτια με βίδες σε σχήμα αστεριού:

Μεσαιες Μηχανες (3): **Dispatch, Elevator, Lift**

Μεγαλες Μηχανες(7): **Coal Slide, Doomsday Device, Jetpack Lab, Sanctuary, Swap Meet, Toll Bridge, Trap**

Αρχικες Ικανοτητες (4): **Aeronaut, Architect, Dreadnought, Team Lead**

Αναβαθμίσεις (4): **Duplicator, Extension, Lifeboat, Shuttle**

GAME SETUP

1 Συναρμολογήστε το ταμπλο στο κεντρο του τραπεζιού.



13 Δημιουργήστε ένα σωρό με τα VP Stars

12 Ανακατέψτε και τοποθετήστε την τράπουλα με την όψη προς τα κάτω στη στοίβα τραβήγματος καρτών.

11 Τοποθετήστε το τοκεν αντιγραφεα κοντά στο ταμπλο

2 Τοποθετήστε 3 τυχαίες μικρες μηχανές στραμμένες προς τα επάνω, και της υπόλοιπες σε μια στοίβα στραμμένες προς τα κάτω



3 Τοποθετήστε 3 τυχαίες μεσαιες μηχανές στραμμένες προς τα επάνω, και της υπόλοιπες σε μια στοίβα στραμμένες προς τα κάτω



4 Τοποθετήστε 3 τυχαίες μεγάλες μηχανές στραμμένες προς τα επάνω, και της υπόλοιπες σε μια στοίβα στραμμένες προς τα κάτω

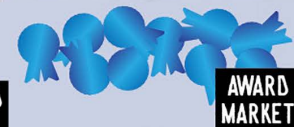


5 Τοποθετήστε τις 2 υποδοχές μπάρας νερού στις υποδοχές, και μετά στοίβαξε και τις 8 μπάρες νερού κάτω από το πρώτη σειρά του πλέγματος.



10 Τοποθετήστε 3 τυχαίες αναβαθμίσεις ανοιχτες, και τις υπόλοιπες σε στοίβα κλειστες.

9 Τοποθετήστε απο 1 τυχαίο βραβείο ανοιχτο σε καθε επίπεδο του πύργου, τα υπολοιπα κλειστα κοντά στον κεντρικο ταμπλο.



8 Στοιβάστε τις σκαλωσιες στις θεσεις τους



7 Τοποθετήστε 4 βραβεία διάσωσης στο χαμηλότερο επίπεδο του πυργου

6 Δημιουργήστε ένα σωρό πόρων



F Ξεκινώντας με τον 1 παικτη και αριστεροστροφα, πάρτε 2 σκαλωσιές από την κορυφή της στοιβας και τοποθετήστε την 1 έτσι ωστε τουλάχιστον ένα άκρο να ευθυγραμμίζεται με το κάτω μέρος του πλέγματος στο ταμπλο (μην σκοράρετε VP για αυτη τηντοποθέτηση). Βαλτε την αλλη σκαλωσια στο αποθεμα σας

A Επιλέξτε τυχαία τον αρχικό παίκτη B Πάρε έναν ταμπλο παικτη και 3 αερόπλοια στο χρώμα σου.

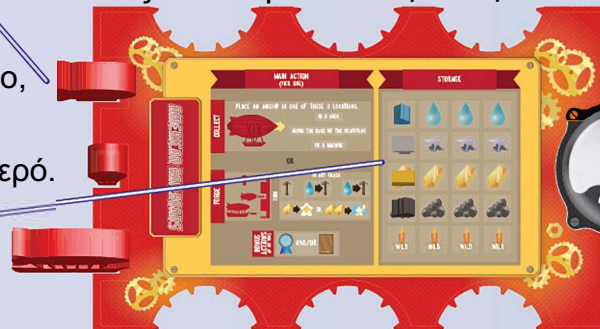
Κάθε παίκτης παίρνει 1 κάρβουνο, 1 σίδηρο, 1 χρυσό και 1 νερό.

Ο παίκτης 2 παίρνει 1 επιπλέον νερό.

Ο παίκτης 3 παίρνει 1 σφύριχτρα.

Ο παίκτης 4 παίρνει 1 σφύριχτρα & 1 επιπλέον νερό.

D Τοποθετήστε 1 από τους εργατες σας σε κάθε επίπεδο του στρατώνα, και τους 3 που εμειναν στην δινη.



E Ξεκινώντας από το τελευταίο παίκτης, πάρτε αρχικές ικανότητες ίσες με τον αριθμό των παίκτην+ 1. Κρατήστε 1, και δώστε της αλλες προς τα δεξιά. Ο πρώτος παίκτης κραται 1 και ξεσκαρταρει αυτη που περίσσεψε



ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΕ

Ξεκινώντας με τον αρχικό παίκτη, κάθε παίκτης παίζει εναλλάξ. Στη σειρά σας, μπορείτε να κάνετε μία Κύρια Δράση και μία ή και τις δύο ενέργειες μπόνους, εάν έχετε ένα βραβείο ή/και μια κάρτα για ενεργοποίηση.

ΚΥΡΙΑ ΔΡΑΣΗ: ΣΥΛΛΟΓΗ

Πάρτε ένα αερόπλοιο από το ταμπλο σας και τοποθετήστε το στο κεντρικό ταμπλο: στο πλέγμα, σε μια μηχανή ή σε μια αποβάθρα. Αν δεν έχετε αερόπλοια αγκυροβολημένα στο ταμπλο σας, δεν μπορείτε να κάνετε αυτή την ενέργεια.

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΑΕΡΟΠΛΟΙΟΥ ΣΤΟ ΠΛΕΓΜΑ Ή ΣΕ ΜΗΧΑΝΗ

Τοποθετήστε ένα αερόπλοιο έτσι ώστε να καταλαμβάνει ένα, δύο ή τρία κενά τετράγωνα (με βάση το μέγεθος του αερόπλοιου) στο πλέγμα ή εξ ολοκλήρου σε μια μόνο μηχανή.

Συλλέξτε αμέσως εικονογραφημένους πόρους από καθμία παρακείμενη σκαλωσιά ή χώρο η μπαρα νερού. Μπορούν επίσης να ενεργοποιούν ορθογώνια παρακείμενες μηχανές ή/και η μηχανή στην οποία τοποθετήθηκε το αερόπλοιο. Συλλέξτε πόρους και ενεργοποιήστε μηχανές με όποια σειρά επιθυμείτε.

Δεν μπορείτε να τοποθετήσετε το αερόπλοιο σας έτσι ώστε να καλύπτει οποιοδήποτε άλλο αερόπλοιο, οποιοδήποτε κομμάτι σκαλωσιάς (που δεν καλύπτεται από μηχανή), ή περισσότερα από ένα μηχανήματα. Δεν μπορείτε να ενεργοποιήσετε ένα μηχανήμα που τοποθετήθηκε μετά το αερόπλοιο σας

ΠΟΡΟΙ:



Κερδίζετε και ξοδεύετε πόρους σε όλο το παιχνίδι.

Οι πόροι είναι: άνθρακας, σίδηρος, νερό, χρυσός και σφυρίχτρα.

Κερδίστε πόρους κρατήστε τους στο χώρο αποθήκευσης στον ταμπλο σας. Στο τέλος του γυρου, μπορείτε να κρατήσετε το πολύ 4 από κάθε πόρο. ΕΠΙΣΤΡΕΨΤΕ τους υπολοίπους στο αποθεμα.

Οι σφυρίχτρες είναι μπαλαντερ: όταν χρειάζεται να ξοδέψετε πόρους, μπορείτε να ξοδέψετε μια σφυρίχτρα. Όταν μια ενέργεια απαιτεί να ξοδέψετε σφυρίχτρες, δεν μπορείτε να τις αντικαταστήσετε με άλλους πόρους (εκτός εάν υπάρχει κάποια ικανότητα που το επιτρέπει)

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΑΕΡΟΠΛΟΙΟΥ ΣΤΟ ΠΛΕΓΜΑ

Ο κίτρινος τοποθετείται ένα αερόπλοιο στο πλέγμα για να πάρει πόρους. Το κίτρινο μπαλόνι (1x1) και το dreadnought (3x1) είναι διαθέσιμα.

Τοποθετεί το dreadnought στο πράσινο πλαίσιο και ενεργοποιεί τρεις μηχανές

(Automation, Black Pointer, and Double Coal) και δίνει πρόσβαση σε 3 νερα. Μετά την τοποθέτηση εκεί, ο κίτρινος κερδίζει 3 νερα (από τη μπάρα νερού), 3 άνθρακες (2 από Double Coal, και 1 από το Black Pointer), 1 VP από το Black Pointer και μπορεί κατασκευάσει επίσης μια σκαλωσια ή μηχανή πληρώνοντας ένα σίδερο (Automation machine). Συλλέγει τους πόρους και τον VP, αλλά δεν ενεργοποιεί την Automation machine επειδή δεν έχει κανένα σίδερο.

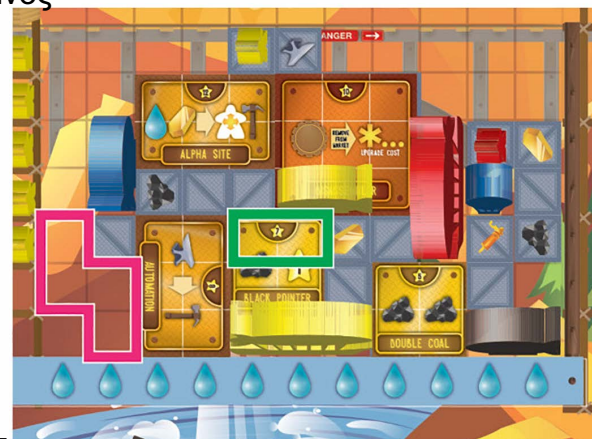


ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗΣ ΑΕΡΟΠΛΟΙΟΥ ΣΕ ΜΗΧΑΝΗ

Στη συνέχεια, ο Κόκκινος

θέλει να συλλέξει πόρους από το πλέγμα. Χρησιμοποιεί το blimp (2x1). Τοποθετεί το blimp στο πράσινο πλαίσιο και ενεργοποιεί τρεις μηχανές (Automation, Black Pointer, και Disassembler), κερδίζει

επίσης ένα χρυσό από την σκαλωσια στα δεξιά. Ακόμα περνει 1 κάρβουνο (Black Pointer), 1 VP (Black Pointer) και μετά ξοδεύει ένα σίδερο και τοποθετεί μια σκαλωσια σε σχήμα "s" στα αριστερά του Automaton στο ροζ περιγραμμένο χώρο, κερδίζοντας επιπλέον 4 VPs (δείτε την ενότητα "Πώς να φτιάξετε μια σκαλωσια" στη σελίδα 6 για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο που δίνονται τα VP)



ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΑΕΡΟΠΛΟΪΟΥ ΣΕ ΑΠΟΒΑΘΡΑ

Τοποθετήστε το αερόπλοιο σας σε μια μη κατειλημμένη αποβάθρα στις άκρες του ταμπλο. Αμέσως μετά, πρέπει να κάνετε την υποδεικνυόμενη ενέργεια. Δεν μπορείτε να αγκυροβολήσετε το αερόπλοιο αν δεν μπορείτε να κάνετε την ενέργεια. Το μέγεθος αερόπλοιου δεν έχει σημασία.

Πληρώστε τους πόρους από τον αποθηκευτικό χώρο σας στο αποθεμα. Κρατήστε σκαλωσιές, μηχανές, κάρτες και βραβεία που ελέγχετε στο πλάι του ταμπλο σας

Κάποιες ικανότητες σας επιτρέπουν να "χτυπήσετε" τα αερόπλοια σας στην αποβάθρα που θέλατε να χρησιμοποιήσετε. Αυτή η ικανότητα επιστρέφει το αερόπλοιο από την αποβάθρα στο ταμπλο σας όταν τοποθετείτε το αερόπλοιο σας στην αποβάθρα.

ΟΡΙΑ :

Οι κάρτες στο χέρι σας είναι κρυφες, αλλά ο αριθμός των καρτών που έχετε πρέπει να είναι φανερος. Τα πεταμένα φύλλα τοποθετούνται πάντα με την όψη προς τα επάνω σε ένα στοίβα. Αν χρειαστεί να τραβήξετε κάρτες αλλά η τράπουλα έχει τελειώσει, ανακατέψτε τη στοίβα ξεσκαρταρισματος και φτιάξτε μια νέα στοίβα.

Όλοι οι ποροι στον αποθηκευτικό χώρο σας είναι φανεροι.

Δεν μπορείτε να κάνετε περισσότερες από 6 αναβαθμίσεις.

Δεν υπάρχει όριο στον αριθμό των καρτών, των βραβείων, των μηχανών ή σκαλωσιων που μπορεί να έχετε και είναι πιθανό να ξεμείνετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Οι πεταμένες σκαλωσιες τοποθετούνται στο κάτω μέρος της στοίβας τους.

ΚΑΡΤΕΣ

Παρτε μια κλειστή κάρτα δωρεάν ή ξοδέψτε οποιονδήποτε 1 πόρο και πάρτε δύο κλειστες κάρτες ή ξοδέψτε 2 πόρους και πάρτε 3 κλειστες κάρτες.

ΑΠΟΒΑΘΡΑ ΜΙΚΡΩΝ ΜΗΧΑΝΩΝ 1

Ξοδέψτε 2 κάρβουνα για να παρετε μια μικρη μηχανή.

ΑΠΟΒΑΘΡΑ ΜΙΚΡΩΝ ΜΗΧΑΝΩΝ 2

Ξοδέψτε 3 κάρβουνα για να παρετε μια μικρη μηχανή.

ΑΠΟΒΑΘΡΑ ΜΕΣΕΩΝ ΜΗΧΑΝΩΝ

Ξοδέψτε 3 σίδερα για να παρετε μια μεσαία μηχανη.

ΑΠΟΒΑΘΡΑ ΜΕΓΑΛΩΝ ΜΗΧΑΝΩΝ

Ξοδέψτε 3 σίδερα και 2 κάρβουνα για να παρετε μια μεγάλη μηχανή.

Αντικαταστήστε το κενό διαστήματα με νέα μηχανήματα από τη στοίβα με την όψη προς τα κάτω.

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ

Πληρώστε το κόστος της αναβάθμιση αν θέλετε να την αποκτήσετε και ενεργοποιήστε την αμέσως - βάλτε τη σε μία από τις διαθέσιμες θέσεις του ταμπλό σας. Η αναβάθμιση παραμένει στο ταμπλο σας μέχρι το τέλος του παιχνιδιού. Κερδίστε VP για αναβαθμίσεις στο τέλος του παιχνιδιού. Γεμίστε τον κενό χώρο με μια νέα αναβαθμίση αποτην στοίβα.

ΣΚΑΛΩΣΙΕΣ

Παρτε δωρεάν 1 σκαλωσια από την κορυφή της στοίβα, ή ξοδέψτε 1 σφύριχτρα και παρτε 2 σκαλωσιές από την κορυφή οποιουδήποτε συνδυασμό των στοίβων ή ξοδέψτε 2 σφυρίχτρες και παρτε 3 σκαλωσιες από την κορυφή οποιουδήποτε συνδυασμού στοίβων. Μόλις παρετε μια σκαλωσια, πρέπει να την κρατησετε. Η σκαλωσια από κάτω είναι αμέσως διαθεσημη.

ΔΙΑΣΩΣΗ

Σώστε 1 από τους εργάτες σας από την ρουφηχτρα και μετακινήστε τον σε ένα κενό χώρο σκαλωσιάς πάνω από το νερό.



ΚΥΡΙΑ ΔΡΑΣΗ - ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ

Επιστρέψτε όλα τα αεροπλοιά σας από το κύριο ταμπλο στο ταμπλο σας. Μπορείτε να εκτελέσετε την κύρια ενέργεια αναβάθμισης ακόμα κι αν μερικά ή όλα τα πλοία βρίσκονται ακόμα στο ταμπλο σας. Στη συνέχεια, εκτελέστε έως και 4 ενέργειες με οποιαδήποτε σειρά. Τρεις ενέργειες μπορεί να είναι χτίσιμο. Μια ενέργεια μπορεί να είναι διάσωση.

Δράση - Χτίσιμο (ΕΩΣ ΤΡΕΙΣ ΦΟΡΕΣ)

Το Χτίσιμο σας επιτρέπει να προσθέτετε στο πλέγμα του κύριου ταμπλο. Τοποθετήστε ένα σκαλωσιά ή ένα μηχάνημα από την αποθήκη σας στο πλέγμα.

Μπορείτε να χτίσετε έως και τρεις φορές κατά τη διάρκεια αυτής της κύριας ενέργειας.

Η πρώτη φορά είναι δωρεάν. Η δεύτερη και τρίτη κοστίζουν ένα νερό η κάθε μια.

Μπορείτε επίσης να χτίσετε παίζοντας με μια κάρτα, ανταμοιβή ή μηχανή εκτός από τις κανονικές τρεις ενέργειες κατασκευής.



ΠΩΣ ΝΑ ΦΤΙΑΞΕΤΕ ΜΙΑ ΣΚΑΛΩΣΙΑ

Τοποθετήστε μια σκαλωσιά από την αποθήκη σας στους άδειους χώρους του πλέγματος εντελώς πάνω από την υψηλότερη λωρίδα νερού.

Τουλάχιστον ένα τετράγωνο της σκαλωσιάς πρέπει να βρίσκεται δίπλα σε μια υπάρχον ορατή σκαλωσιά ή μηχανή.

Η σκαλωσιά πρέπει να πρέπει να ευθυγραμμίζεται με το πλέγμα, αλλά μπορεί να περιστραφεί ή να αναποδογυριστεί.

Όταν τοποθετηθεί, κερδίζετε αμέσως VP:

1 VP για κάθε άκρη κάθε τετραγώνου στη σκαλωσιά σας που αγγίζει άλλη σκαλωσιά ή μηχανή.



Δράση: Μετακίνηση ή Διάσωση (μία φορά)

Η κίνηση σας επιτρέπει να μετακινήσετε έναν από τους εργάτες σας στον πίνακα.

Η διάσωση σας επιτρέπει να σώσετε έναν εργαζόμενο από τη δίνη.

Σε μια ενέργεια μετακίνησης, μπορείτε να μετακινήσετε έναν από τους εργάτες σας από στρατώνες ή σκαλωσιές στο χώρο με σκαλωσιές ή Σε μια επιχείρηση διάσωσης, σώστε έναν από τους εργάτες σας από τη δίνη και τοποθετήστε τον σε μια σκαλωσιά.

Η θέση της σκαλωσιάς πρέπει να είναι άδεια (δεν πρέπει να εμποδίζεται από πόρους, μηχανές, λωρίδα νερού ή άλλους εργάτες).

Μια μετακίνηση εργάτη κοστίζει 1 χρυσό.

Μια διάσωση εργατή κοστίζει 2 χρυσά.

Μπορείτε επίσης να μετακινήσεις ή να διασώσεις με κάρτα, ανταμοιβή ή μηχανή εκτός από την κανονική μετακίνηση ή διάσωση.

ΕΡΓΑΤΕΣ



Ξεκινάς το παιχνίδι με 9 εργάτες. Επτά περιμένουν στον στρατώνα, και 2 στη δίνη.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, θα στείλετε εργάτες να χτίσουν μηχανές και σε σκαλωσιές, στη συνέχεια προωθήστε τους σε υπεύθυνες θέσεις στον πύργο όπου θα κερδίσουν VP για εσάς στο τέλος του παιχνιδιού.

Εργάτες που πιάνονται σε στρατώνες ή σκαλωσιές από ανερχόμενο νερό, πέφτουν μέσα στη δίνη. Μπορείτε να σώσετε αυτούς τους εργαζόμενους μεταφέροντάς τους σε υψηλότερες σκαλωσιές χρησιμοποιώντας την αποβάθρα διάσωσης ή κατάλληλες δεξιότητες. Όποιος εργάτης δεν διασωθεί, μέχρι το τέλος του παιχνιδιού κοστίζει 5 VP.



Παράδειγμα μετακίνησης

Το μαύρο ξοδεύει 1 χρυσό για να κινηθεί ένας εργάτης από τους στρατώνες σε ένα κενό μέρος μιας σκαλωσιάς και χρησιμοποιώντας μια κάρτα αγώνων (ξόδευοντας ένα ακόμα χρυσό) μετακινεί άλλον ένα εργάτη από μια σκαλωσία σε μια άλλη.



Παράδειγμα διάσωσης

Ο κόκκινος ξοδεύει 2 χρυσά για να σώσει 1 εργατή από την δίνη και τον τοποθετεί επάνω σε μια άδεια σκαλωσιά



ΠΩΣ ΝΑ ΦΤΙΑΞΕΤΕ ΜΙΑ ΜΗΧΑΝΗ (ΒΗΜΑΤΑ 1 & 2)

1) **Βρείτε μια θέση:** κάθε τετράγωνο τμήμα της μηχανής πρέπει να τοποθετηθεί εντελώς πάνω στη σκαλωσιά. Η χρησιμοποιήσιμη επιφάνεια της σκαλωσιάς πρέπει να είναι συμπαγής (χωρίς τρύπες που να αποκαλύπτουν το ταμπλό) και άδεια (δεν καλύπτεται από άλλες μηχανές ή λωρίδα νερού). Να θυμάστε ότι οι μηχανές μπορούν να καλύψουν πόρους. Η μηχανή μπορεί να τοποθετηθεί κάθετα ή οριζόντια. Όλοι οι εργαζόμενοι στον χώρο που στήνεται η μηχανή προαγονται.



2) **Προαγωγή εργαζομένων:** Εργαζόμενοι από την περιοχή στην οποία τοποθετείται μια μηχανή, προαγονται στον πύργο. Ξεκινώντας με τον ενεργό παίκτη και συνεχίζοντας δεξιόστροφα, μετακινήστε κάθε εργατή εντός της περιοχής της μηχανής οριζόντια στον πύργο στη δεξιά πλευρά του πλέγματος. Εάν εκεί υπάρχει βραβείο, ο πρώτος εργατής που θα μετατεθεί το παίρνει (αν υπάρχουν περισσότερα από ένα βραβεία, οι εργαζόμενοι παίρνουν από 1 βραβείο). Οι VP που εμφανίζονται σε κάθε επίπεδο κερδίζονται στο τέλος του παιχνιδιού.



Ο κόκκινος έχει την μεσαία μηχανή, (Archives) στο απόθεμα του. Θα μπορούσε να χωρέσει σε δύο διαφορετικές σκαλωσιές. Επειδή ο έχει 2 εργατές στην υψηλότερη περιοχή, τοποθετεί την μηχανή εκεί.

Δεδομένου ότι είναι ο ενεργός παίκτης, θα προαγει πρώτος τους εργατές του. Ο κόκκινος εργάτης που βρίσκεται ψηλότερα προαγεται πρώτος στο 6VP επίπεδο στον πύργο και παίρνει το βραβείο (σφυριχτρα) ο κόκκινος εργάτης στο κατώτερο επίπεδο προχωρά στο 5VP επίπεδο. Στη συνέχεια, ο κίτρινος εργάτης προχωρά στο 6 VP επίπεδο του πύργου.

ΠΩΣ ΝΑ ΦΤΙΑΞΕΤΕ ΜΙΑ ΜΗΧΑΝΗ (ΒΗΜΑΤΑ 3 & 4)

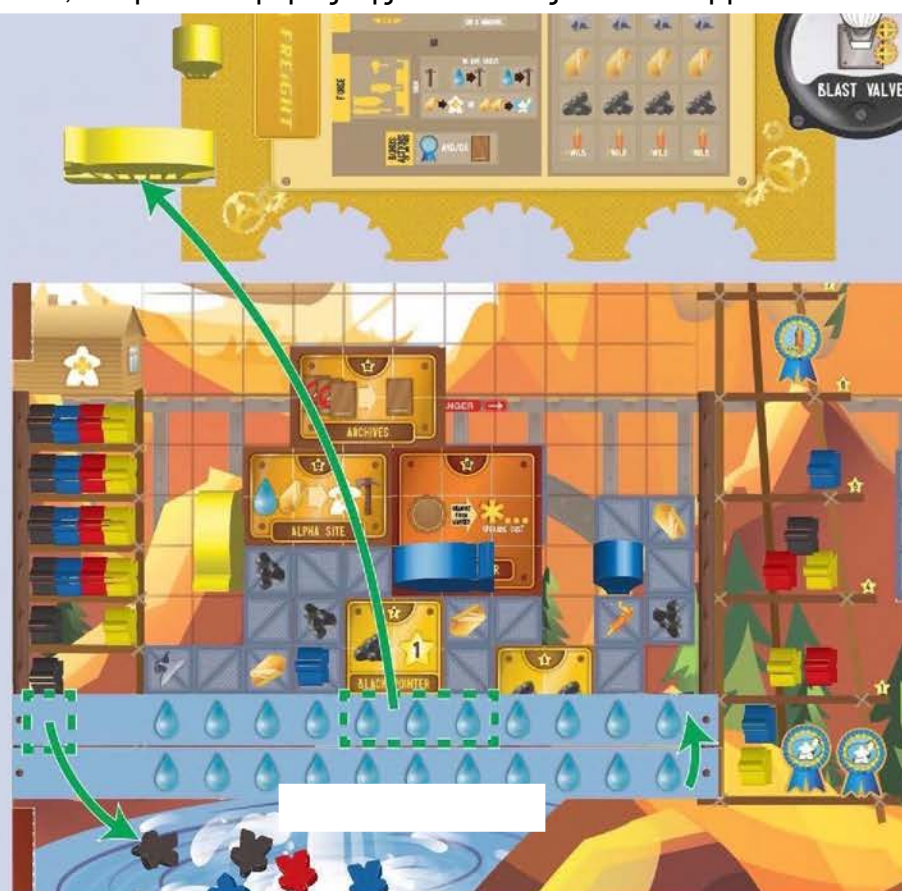
3) Βάλτε την μηχανή: τώρα σε αυτό το μέρος, βάλτε την μηχανή από την αποθήκη σας. Κερδίζετε αμέσως VP και τα οφέλη που εμφανίζονται στην μηχανή.



Στο παραπάνω παράδειγμα, ο κόκκινος τοποθετεί την μηχανή (Archives) πάνω σε σκαλωσιές, και κερδίζει 12 VP.

4 Η στάθμη του νερού ανεβαίνει(αν χτίζετε πάνω από τη γέφυρα)
Εάν οποιοδήποτε μέρος του μηχανήματος είναι χτισμένο πάνω από τη γέφυρα, το λιώσιμο του χιονιού προκαλεί πλημμύρες. Προσθέστε 1 μπάρα νερού από το σωρό πάνω από την υψηλότερη μπάρα νερού όταν ένα μέρος της μηχανής είτε η μηχανή είναι χτισμένη πάνω από τη γέφυρα. Όταν η λωρίδα νερού καλύπτει πορους προκαλεί τα ακόλουθα αποτελέσματα:

- Κάθε αεροσκάφος, έστω και μερικώς καλυμμένο, στο ταμπλό του ιδιοκτήτη του.
- Εργάτες σε στρατώνες ή σε σκαλωσιές μεταφέρονται στην δίνη. Οι εργάτες στον πύργο είναι ασφαλείς.
- Κάθε μηχανή, έστω και μερικώς καλυμμένη, είναι κορεσμένη με νερό και δεν μπορεί να επαναχρησιμοποιηθεί. Αερόπλοια σε μηχανές που δεν καλύπτονται με λωρίδα νερού παραμένουν (μπορείτε επίσης να τοποθετήσετε αερόπλοια σε μη βυθισμένα τμήματα μηχανής).
- Οι χώροι σκαλωσιάς πάνω από το νερό συνεχίζουν να λειτουργούν κανονικά, ακόμα κι αν μέρος της σκαλωσιάς είναι καλυμμένο



Στο παραπάνω παράδειγμα, ένα μέρος της μηχανής Archives έχει κατασκευαστεί πάνω από τη γέφυρα, έτσι η στάθμη του νερού στο φαράγγι ανεβαίνει. Ο κόκκινος τοποθετεί τη μπάρα νερού πάνω από την κορυφαία μπάρα νερού, με αποτέλεσμα το κίτρινο αερόπλοιο να επιστρέψει στον ταμπλό του κίτρινου παίκτη και αναγκάζει τον μαύρο εργάτη από τον στρατώνα να πεσει μέσα στην δίνη

ΜΠΟΝΟΥΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ

Μπορείτε επίσης να κάνετε ενέργειες μπόνους κατά τη διάρκεια της σειράς σας. Μπορείτε να εκτελέσετε και τις δύο ενέργειες μπόνους αλλά μόνο μία φορά την καθε μια.

Παίξτε μία κάρτα: Εκτελέστε τις ενεργειες μιας κάρτας από τον αποθηκευτικό σας χώρο σας. Στη συνέχεια, τοποθετήστε την στο σωρό ξεσκεπαρισματος.

Συλλέξτε ένα βραβείο: Εκτελέστε τα αποτελέσματα ενός βραβείου από την αποθήκη σας. Στη συνέχεια αφαιρέστε το από το παιχνίδι.

Μπορείτε να κάνετε τις μπόνους ενέργειες ανά πάσα στιγμή του γυρου σας πριν, κατά τη διάρκεια ή μετά την κύρια δράση.

ΤΕΛΟΣ ΓΥΡΟΥ

Μετά την ολοκλήρωση της κύριας ενέργειας και των μπόνους ενεργειών, η σειρά σας τελειώνει. Λάβετε όλα τα προνόμια στο τέλος της σειράς σας το παιχνίδι κινείται δεξιόστροφα στον επόμενο παίκτη.

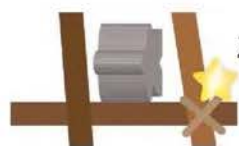
ΤΕΛΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΚΑΙ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ

Όταν δεν έχουν μείνει εργάτες στον στρατώνα, και ο ενεργός παίκτης τελειώσει τη σειρά του. Όλοι οι άλλοι παίκτες παίζουν έναν ακόμη γυρο και το παιχνίδι τελειώνει.

ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, κερδίστε VP χτίζοντας μηχανές και σκαλωσιές. Στο τέλος του παιχνιδιού γυρίστε το ταμπλο σας και δείτε τη σύνοψη της βαθμολογίας:

ΠΥΡΓΟΣ



Κερδίστε VP για κάθε εργάτη σε κάθε όροφο του πύργου.

ΔΙΝΗ



Χάστε 5 VP για καθένα εργάτη στη δίνη.

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ



Κερδίστε VP για καθέμία από της αναβάθμισής σας.

ΑΠΟΘΗΚΗ



1 VP για κάθε μηχανή.



1 VP για κάθε βραβείο.



1 VP για κάθε 2 σκαλωσιες.



1 VP για κάθε 2 κάρτες.



1 VP για κάθε 4 πόρους. (για παράδειγμα 2 νερά, 1 χρυσό και 1 σφύριχτρα ισούται με 1 VP)

Ο παίκτης με τα περισσότερα VP κερδίζει!

Σε περίπτωση ισοπαλίας, κερδίζει ο παίκτης με τον υψηλότερο εργάτη στον πύργο. Εάν εξακολουθεί να υπάρχει ισοπαλία, κερδίζει ο παίκτης με τους περισσότερους υλικά στην αποθήκη του (μηχανές, ανταμοιβές, σκαλωσιες, κάρτες και πόροι). Εάν εξακολουθεί να υπάρχει ισοπαλία οι ισοπαλοί παίκτες πρέπει να παίξουν αμέσως άλλο ένα παιχνίδι Whistle Mountain για να καθορίσουν τον νικητή του πρώτου παιχνιδιού

ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΚΑΙ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΕΣ

Για να πετύχετε στο Whistle Mountain, πρέπει να αναπτύξετε μια στρατηγική από νωρίς και να την τροποποιήσετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Εδώ είναι μερικές συμβουλές που μπορεί να σας βοηθήσουν:

- Χρησιμοποιήστε την αρχική σας ικανότητα και προσαρμόστε τη στρατηγική σας στα πλεονεκτήματά της.
- Όταν πρέπει να κατασκευάσετε (γιατί σας έχουν τελειώσει αερόπλοια), να είστε έτοιμοι να κάνετε όσες περισσότερες από τις τέσσερις εργασίες μπορείτε.
- Επενδύστε από νωρίς σε αναβαθμίσεις γιατί τα πλεονεκτήματά τους θα σας βοηθήσουν
- Οι κάρτες παρέχουν πρόσθετη ευελιξία, που μπορεί να προστεθεί σε μια ενέργεια κατασκευής.
- Όταν αγοράζετε αναβαθμίσεις, προσπαθήστε να βρείτε αυτές που συνεργάζονται καλά, για την βελτιστοποίηση των πλεονεκτημάτων τους.
- Αφήνοντας τους εργατες στη δίνη μέχρι αργά στο παιχνίδι, μπορεί να καταρρεύσει η στρατηγική σας καθώς θα βιάζεστε να τους σώσετε
- Η τοποθέτηση των αερόπλοιων στο πλέγμα δεν γίνεται απλώς για απόκτηση πόρων και ενεργοποίηση μηχανών, αλλά και για μπλοκάρισμα των αντιπάλων ενάντια σε ενέργειες χρειάζονται απεγνωσμένα.
- Αγοράστε όσο περισσότερες σκαλωσιές και κάρτες μπορείτε σε ένα γυρο. Πάντα μπορείτε να πάρετε περισσότερους πόρους αλλά ο αριθμός των γυρων σας είναι περιορισμένος.
- Λάβετε υπόψη τις επιπτώσεις των μεγάλων μηχανών όταν τις αγοράζετε. Τα αποτελέσματα που έχουν είναι συχνά πιο σημαντικά από το VP που θα έχετε από την κατασκευή τους

ΜΙΚΡΕΣ ΜΗΧΑΝΕΣ

	ΟΤΑΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΙ	ΟΤΑΝ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ
BLACK IRON	4	
BLACK POINTER	7	 1
DOUBLE COAL	5	
DOUBLE GOLD	5	
DOUBLE IRON	3	
DOUBLE POINTER	8	2
METAL POINTER	5	 1
SHINY COAL	5	
SHINY IRON	4	
SHINY POINTER	7	 1
WET COAL	6	
WET GOLD	6	
WET IRON	6	
WET POINTER	7	 1
WHISTLE POINTER	3	 1
WHISTLER	4	

ΜΕΣΑΙΕΣ ΜΗΧΑΝΕΣ

	ΟΤΑΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΙ	ΟΤΑΝ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ
ALPHA SITE	12	Ξοδέψτε 1 νερό και 1 χρυσό για να μετακινήσετε έναν εργάτη και να εκτελέσετε μια ενέργεια κατασκευής με οποιαδήποτε σειρά.
ARCHIVES	12	Τραβήξτε 3 κάρτες και κρατήστε 1. Ξεσκαρταρετε τις άλλες 2.
AUTOMATION	8	Ξοδέψτε 1 σίδερο για να κάνετε μια κατασκευή
BOOSTER PACK	10	Ξοδέψτε 1 σφυρίχτρα για να κερδίσετε μια αναβάθμιση από την αγορά
CONTROLLER	8	Ξοδέψτε 1 νερό για να ενεργοποιήσετε οποιοδήποτε μη βυθισμένη μηχανη στο πλεγμα
CRANE	10	Ξοδέψτε 1 σφυρίχτρα για να κερδίσετε 2 σκαλωσιες
DISPATCH	12	Στείλτε ένα αερόπλοιο να αγκυροβολήσει στον ταμπλο σας (όχι το αερόπλοιο που ενεργοποίησε τη μηχανη)
ELEVATOR	12	Ξοδέψτε 2 νερα για να επανατοποθετήσετε αυτό το μηχάνημα. Τα αερόπλοια στο ανελκυστήρα όταν μετακινιται επιστρέφονται πίσω. Οι εργαζόμενοι στη νέα θέση προάγονται. Μετά την ενεργοποίηση του ανελκυστήρα, δεν κερδίζετε τα 12 VP και το φαράγγι δεν πλημμυρίζει
FORGE	12	Κερδίστε 3 σίδερα
HOIST	8	Ξοδέψτε 1 χρυσό για να σώσετε έναν εργάτη από τη δίνη
LIBRARY	10	Ξοδέψτε 1 χρυσό για να κερδίσετε 1 καρτα
LIFT	12	Πεταξτε 1 κάρτα για να μετακινήσετε 1 εργάτη σας στον πύργο πάνω ή κάτω 1 όροφο
PRINTING PRESS	12	Κερδίστε 1 κάρτα
ROPE LADDER	8	Ξοδέψτε 1 κάρβουνο για να σώσετε έναν εργάτη από τη δίνη
SECRET LAB	8	Ξοδέψτε οποιουσδήποτε 2 πόρους για να κερδίσετε μια αναβάθμιση από την αγορά
TERRACE	10	Ξοδέψτε 1 σίδερο και 1 κάρβουνο για να κάνετε μια οικοδομική εργασία και να αποκτήσετε μια σκαλωσια με οποιαδήποτε σειρά
TESLA COIL	10	Ξοδέψτε 1 σίδερο για να κερδίσετε ένα τυχαίο βραβείο με την όψη προς τα κάτω από την προμήθεια
TREASURE MAP	12	Κερδίστε 5 VP
VAULT	10	Ξοδέψτε οποιονδήποτε 1 πόρο για να κερδίσετε 2 σφυρίχτρες
WELDER	12	Ξοδέψτε 1 σίδερο για να κερδίσετε 1 σκαλωσια

ΜΕΓΑΛΕΣ ΜΗΧΑΝΕΣ

ΟΤΑΝ
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΙ

ΟΤΑΝ
ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ

COAL SLIDE

12

Όλοι οι εργάτες στους στρατώνες πέφτουν 1 όροφο. Όσοι πέφτουν σε μπαρα νερού πέφτουν στη δίνη

Ξοδέψτε 1 κάρβουνο για να μετακινήσετε 1 εργάτη

DISASSEMBLER

10

Καταργήστε 1 αναβάθμιση από την αγορά για να κερδίσετε τους πόρους του κόστους της αναβάθμισης

DOOMSDAY DEVICE

12

Κάθε παίκτης μετακινεί έναν από τους εργάτες του από το στρατώνας στη δίνη

Ξοδέψτε 1 σίδηρο για να σώσετε έναν εργαζόμενο από τη δίνη

EXEC ARCHIVES

10

Κερδίστε 1 κάρτα

Τραβήξτε 4 κάρτες και κρατήστε 2. Πετάξτε τις άλλες 2

FACTORY

10

Πаре μια μικρη μηχανη με από την αγορά

Ξοδέψτε 1 κάρβουνο για να κερδίσετε 1 μικρη μηχανή από την αγορά

HANG GLIDER

14

Ξοδέψτε 1 νερό για να προωθήσετε έναν από τους εργάτες σας οριζόντια στον πύργο

10

Μετακίνησε 1 εργάτη

Ξοδέψτε 1 σίδηρο για να κερδίσετε 2 σκαλωσιες

JETPACK LAB

Μπορείτε να μετακινήσετε τους εργάτες στο πλέγμα έναν όροφο ψηλότερα από μια υπάρχουσα σκαλωσιά ή μηχανή, ακόμα κι αν δεν υπάρχει σκαλωσιά σε αυτόν τον όροφο. Αν τοποθετηθεί σκαλωσιά πάνω από αυτούς τους εργάτες, ο εργάτης τοποθετείται στο πλησιέστερο κενό σημείο στη σκαλωσια που μόλις παίξατε, ξεκινώντας από τον ενεργό παίκτη. Αν δεν υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι, ο εργάτης τοποθετείται στον πρώτο κενό χώρο πάνω από την πρόσφατα τοποθετημένη σκαλωσια

MACHINE HUB

10

Ενεργοποιήστε 2 διαφορετικες μηχανες στο πλέγμα

Ξοδέψτε 1 νερό για να ενεργοποιήσετε 1 μηχανη στο πλεγμα

MEGAPHONE

16

Κερδίστε 1 σφύριχτρα και κάθε παίκτης κερδίζει 1 τυχαίο έπαθλο (αν είναι διαθέσιμο)

RETOOLING SHOP

8

Αποκτήστε μια αναβάθμιση από την αγορά

Αλλάξτε μία από τις αναβαθμίσεις σας με μια αναβάθμιση από την αγορά

ΜΕΓΑΛΕΣ ΜΗΧΑΝΕΣ - ΣΥΝΕΧΕΙΑ

ΟΤΑΝ
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΙ

ΟΤΑΝ
ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ

SALVAGE YARD

10

Ξοδέψτε 1 σίδερο και 1 νερό για να αποκτήσετε μια μερικώς βυθισμένη μηχανή στην αποθήκη σας

10

SANCTUARY

Μετακινήστε όλους τους εργάτες σας από ένα στρατώνα σε μια μηχανή

Ξοδέψτε 1 χρυσό για μετακίνηση ή διάσωση ενός εργάτη , τοποθετώντας τον στο Sanctuary

Μόλις κατασκευαστεί, εάν οποιοδήποτε μέρος του Sanctuary βυθιστεί, όλοι οι εργάτες πέφτουν στη δίνη. Οι εργάτες μπορούν να μετακινηθούν από το Sanctuary σε άδεια σκαλωσιά χρησιμοποιώντας τη δράση Μετακίνηση. Δεν επιτρέπεται να τοποθετούνται αερόπλοια στο Sanctuary όσο οι εργαζόμενοι βρίσκονται εκεί

16

SWAP MEET

Τοποθετήστε οποιονδήποτε πόρο από το αποθεμα σε αυτή τη μηχανή

Ανταλλάξτε τον πόρο στο Swap Meet για διαφορετικό πόρο από τον προμήθεια

Ο τύπος πόρου στο Swap Meet είναι μπονους.

14

TOLL BRIDGE

Μόλις κατασκευαστεί, κάθε φορά που κάποιος παίκτης μετακινηθεί ή διασώσει, πρέπει να τοποθετήσει 1 πόρο από το ταμπλο του στο Toll Bridge. . Εάν οποιοδήποτε τμήμα του Toll Bridge βυθιστεί, επιστρέψτε όλους τους πόρους στο αποθεμα

Κερδίστε όλους τους πόρους από το Toll Bridge

TRANSMOGRIFIER

14

Ξεσκαρταρετε 1 καρτα για να κερδίσετε 1 σφύριχτρα και 5 VP

12

TRAP

Τοποθετήστε όλους τους εκτοπισμένους και παρακείμενους εργαζόμενους στο Trap

Ξοδέψτε 1 σφύριγμα για να μετακινήσετε 1 εργαζόμενο σε έναν άδειο χώρο σκαλωσιάς

Εάν οποιοδήποτε μέρος του Trap βυθιστεί, οι εργάτες στο Trap πέφτουν στη δίνη. Δεν επιτρέπεται να τοποθετούνται αερόπλοια στο Trap όσο οι εργάτες βρίσκονται σε αυτό.

TROPHY ROOM

10

Κερδίστε 2 τυχαία βραβεία (εάν υπάρχουν)

Ξοδέψτε 1 χρυσό για να κερδίσετε 1 τυχαίο βραβείο από την αγορά

WHISTLE SURPLUS

16

Κερδίστε οποιουσδήποτε 2 πόρους

Ξοδέψτε 1 σφύριχτρα για να κερδίσετε 2 πόρους

Μόλις κατασκευαστεί, οι σφυρίχτρες δεν είναι πια μπονους. Εάν οποιοδήποτε μέρος του Whistle Surplus βυθιστεί, οι σφυρίχτρες γίνονται ξανά μπονους.

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ

	ΚΟΣΤΟΣ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ	ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
ANTIQUE STORE		Ξοδέψτε 1 σφύριχτρα για να κερδίσετε 1 VP (χωρίς όριο σε κάθε γύρο)	4
BLACK LUNG		Χρησιμοποιήστε κάρβουνο ως οποιονδήποτε τύπο πόρων, συμπεριλαμβανομένης της σφυρίχτρας	2
DRAFTING OFFICE		Όταν δημιουργείτε μια μηχανή οποιουδήποτε μεγέθους, κερδίστε μια κάρτα	4
DUPLICATOR		Ξοδέψτε 1 σφύριχτρα για να μετακινήσετε το Duplicator σε οποιαδήποτε άλλη αρχική ικανότητα. Όσο το Duplicator είναι σε αυτήν την αρχική ικανότητα, μπορείτε να τη χρησιμοποιήσετε	6
EXTENSION		Όταν τοποθετείτε μια μηχανή, μπορείτε να προωθήσετε έναν ή περισσότερους από τους εργαζομένους σας δίπλα της	8
EXTRACTOR		Κερδίστε 1 πόρο για κάθε σκαλωσία που κατασκευάζετε	6
GOLD LUNG		Χρησιμοποιήστε το χρυσό ως οποιονδήποτε πόρο, συμπεριλαμβανομένη και της σφυρίχτρας	2
HYDRAULIC LIFT		Μια φορά στη σειρά σας, μπορείτε να ξοδέψετε 1 σκαλωσία για να μετακινήσετε 1 εργατή	3
IRON LUNG		Χρησιμοποιήστε το σίδηρο ως οποιονδήποτε τύπο πόρων, συμπεριλαμβανομένης της σφυρίχτρας	2
LIFEBOAT		Χάνετε 0 VP για κάθε εργατή στη δίνη στο τέλος του παιχνιδιού αντί να χάνετε 5 VP	5
MANIFEST		Μια φορά στη σειρά σας, μπορείτε να απορρίψετε 1 φύλλο για να κερδίσετε 2 κάρβουνα	6
METAL YARD		Μία φορά στον γυρο σας, μπορείτε να ξοδέψετε 1 σφυρίχτρα για να κερδίσετε 1 σκαλωσία	5
PAWN SHOP		Ξοδέψτε οποιουσδήποτε 2 πόρους για να κερδίσετε 1 VP (χωρίς όριο). Αυτό δεν μπορεί να γίνει στο τέλος του παιχνιδιού	6
R & D UNIT		Μία φορά στον γυρο σας, μπορείτε να ξοδέψετε 3 σφυρίχτρες για να κερδίσετε μια αναβάθμιση	8
RAPID LOADER		Όταν ενεργοποιείτε μια μηχανή, κερδίζετε 1 VP (χωρίς όριο)	2
RECORDER		Μια φορά στη σειρά σας, μπορείτε να ξοδέψετε 1 σφυρίχτρα για να κερδίσετε 1 κάρτα	7
SHUTTLE		Αφού τοποθετήσετε το HOT AIR BALLOON, μπορείτε να το επαναφέρετε στο ταμπλό σας στο τέλος της σειράς σας	3

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ ΣΥΝΕΧΕΙΑ

	ΚΟΣΤΟΣ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ	ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
STABILIZER		Όταν χτίζετε 2 (ή περισσότερες) σκαλωσιες στο γυρο σας, κερδίστε 3 VP	
STASH		Κερδίστε 2 VP για κάθε αναβάθμισή σας (συμπεριλαμβανομένης αυτής) στο τέλος του παιχνιδιού	
STOCK PILE		Στο τέλος του γυρους σας, κερδίστε 2 VP αν έχετε 8 ή περισσότερους πόρους στο απόθεμα.	
STRENGTHENER		Όταν κατασκευάζετε μια σκαλωσία, κερδίστε 1 VP (χωρίς όριο)	
TOWER CRANE		Μια φορά κατά τη διάρκεια του γυρου σας, ξοδέψτε 1 σκαλωσία για να κερδίσετε μια ενέργεια κατασκευής	
WET LUNG		Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το νερό σαν οποιοδήποτε πόρο, συμπεριλαμβανομένου της σφυρίχτρας.	
WINNER'S CIRCLE		Με την προώθηση ενός υπαλλήλου, παίρνετε έναν τυχαίο βραβείο	

ΒΡΑΒΕΙΑ

ΒΡΑΒΕΙΟ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ	ΒΡΑΒΕΙΟ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ	ΒΡΑΒΕΙΟ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ
	ΚΕΡΔΙΣΕ 4VP		ΚΕΡΔΙΣΕ ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ		ΠΑΡΕ ΜΙΑ ΜΙΚΡΗ ΜΗΧΑΝΗ
	ΚΕΡΔΙΣΕ 6VP		ΜΕΤΑΚΙΝΙΣΕ ΕΝΑΝ ΕΡΓΑΤΗ		ΠΑΡΕ ΜΙΑ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ
	Ενεργοποιήστε ένα ενεργη μηχανή		ΣΩΣΕ ΕΝΑΝ ΕΡΓΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΔΙΝΗ		ΠΑΡΕ ΜΙΑ ΣΦΥΡΙΧΤΡΑ
	Χτίσε μια σκαλωσία ή μια μηχανή		ΠΑΡΕ ΜΙΑ ΣΚΑΛΩΣΙΑ		

ΑΡΧΙΚΕΣ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ

ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ

ACE PILOT

Μπορείτε να τοποθετήσετε το αερόπλοιο σε μια μόνο σκαλωσία (δεν μπορεί να εκτείνεται πέρα από αυτή). Συλλέξτε τυχόν πόρους δίπλα και ακριβώς κάτω από το πλοίο σας. Όταν το πλοίο σας είναι στο σκαλωσία, κανείς δεν επιτρέπεται να τοποθετεί μηχανή ή εργάτες στους χώρους που καταλαμβάνει το αερόπλοιο

ADMIRAL

Όταν κατασκευάζετε μια μηχανή, μπορείτε να την ενεργοποιήσετε αμέσως.

AERONAUT

Όταν τοποθετείτε το Hot Air Balloon μπαλόνι στο πλέγμα, οι διαγώνιοι θεωρούνται γειτονικές.

ARCHITECT

Όταν κατασκευάζετε μια σκαλωσία για την οποία θα παρείτε τουλάχιστον 2 VP, παρτε επιπλέον 2 VP.

BLAST VALVE

Όταν τοποθετείτε το Hot Air Balloon στο πλέγμα, μπορείτε να ενεργοποιήσετε τις μηχανές δύο φορές

CRAFTSMAN

Όταν κατασκευάζετε μια μηχανή, λαμβάνετε 2 σφυρίχτρες.

DREADNOUGHT

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Dreadnought σας για να χτυπήσετε (τοποθετήστε το αερόπλοιο σας σε κατειλημμένο πλαίσιο ή αποβαθρα) οποιοδήποτε αερόπλοιο του αντιπάλου σας και στείλτε το πίσω στο ταμπλό του.

EXCHANGER

1 φορά στη σειρά σας, μπορείτε να ανταλλάξετε οποιονδήποτε πόρο με 1 σφυρίχτρα ή 1 σφυρίχτρα για οποιονδήποτε πόρο.

LEAD ENGINEER

Όταν κατασκευάζετε μια μεσαία ή μεγάλη μηχανή, παρτε μια ανοιχτή αναβάθμιση από την αγορά.

MAD SCIENTIST

Στο τέλος κάθε γύρου που παίρνετε τουλάχιστον 1 κάρτα, παρτε 1 ακόμα.

PLANNER

Όταν παίρνετε 1 αναβάθμιση, πάρτε και 1 μικρή μηχανή με την όψη προς τα επάνω από την αγορά

REQUISITIONER

Μια φορά στον γυρο σας, μπορείτε να απορρίψετε 1 κάρτα για να κερδίσετε 1 σκαλωσία ή πετάξετε 1 σκαλωσία για να πάρετε 1 κάρτα.

RIVETER

Στο τέλος κάθε γύρου που παίρνετε τουλάχιστον 1 σκαλωσία, παρτε 1 ακόμα.

SCAVENGER

Όταν μετακινείστε (ως μέρος μιας ενέργειας αναβάθμισης ή μέσω οποιασδήποτε άλλης ενέργειας), παρτε 1 κάρτα.

SMUGGLER

Όταν μετακινείστε (ως μέρος μιας ενέργειας αναβάθμισης ή μέσω οποιασδήποτε άλλης ενέργειας), κερδίστε 1 πόρο δίπλα σε αυτόν τον εργαζόμενο.

TEAM LEAD

Όταν τοποθετείτε έναν εργατή σε ένα πεδίο σκαλωσιάς, κερδίστε 4 VP για κάθε εργατή σε οποιοδήποτε παρακείμενο πεδίο σκαλωσιάς (δικό σας ή του αντιπάλου σας)

TECHNICIAN

Όταν παίρνετε μια αναβάθμιση, μπορείτε να ενεργοποιήσετε οποιαδήποτε μηχανή στο ταμπλό ή στην αποθήκη

ΚΑΡΤΕΣ

ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ

BATTERING RAM	Όταν θέλετε να τοποθετήσετε ένα αερόπλοιο σε μια κατειλημμένη αποβάθρα, μπορείτε να προσκρούσετε στο αερόπλοιο του αντιπάλου σας.
BLUEPRINTS	Πάρτε 2 φύλλα από την τράπουλα
CHARITY	Κερδίστε 1 πόρο από την προμήθεια κάθε τύπου που δεν έχετε αυτήν τη στιγμή.
CRAFT	Ξοδέψτε 1 χρυσό για να φτιάξετε μια σκαλωσιά ή μια μηχανή.
DISPATCHER	Επιστρέψτε 1 από τα αερόπλοιά σας στο ταμπλο σας.
DRAWING BOARD	Ξεσκεπάζετε οποιονδήποτε αριθμό καρτών n για να πάρετε τον ίδιο αριθμό καρτών + 1 από την τράπουλα.
LARGE MARKET	Ξοδέψτε 3 σίδερα και 2 κάρβουνα για να πάρετε μια ανοιχτή μεγάλη μηχανή από την αγορά.
MANUFACTURING	Αποκτήστε 1 σκαλωσιά από την κορυφή οποιασδήποτε στοίβας σκαλωσιών στην αγορά.
MEDIUM MARKET	Ξοδέψτε 3 σίδερα για να πάρετε μια ανοιχτή μεσαία μηχανή από την αγορά.
MYSTERY UPGRADE	Ξοδέψτε 1 χρυσό για να πάρετε μια κλειστή αναβάθμιση από την αγορά.
RECYCLE	Αποκτήστε και τους δύο πόρους από 1 σκαλωσιά από 1 σωρό στην αγορά. Στη συνέχεια, βαλτήν στο κάτω μέρος του σωρού.
REMOTE TRIGGER	Ενεργοποιήστε οποιοδήποτε ενεργό μηχανήμα στο δίκτυο ή στο ταμπλο σας.
SCRAMBLE	Ξοδέψτε 1 χρυσό για να μετακινήσετε 1 εργατή.
SECRET DOOR	Μετακινήστε 1 εργατή στον πύργο 1 όροφο πάνω ή κάτω.
SMALL MARKET	Ξοδέψτε 2 κάρβουνα για να πάρετε μια μικρή μηχανή με όψη προς τα επάνω από την αγορά.
STORM WINDS	Επιστρέψτε όλα τα αερόπλοια σας στο ταμπλο σας.
TOSS A LINE	Ξοδέψτε 1 χρυσό για να σώσετε 1 εργάτη από τη δίνη.
TREASURE CHEST	Παρε δυο σφυριχτρες
UNIQUE OPPORTUNITY	Τραβήξτε 3 κάρτες και κρατήστε 1. Πετάξτε τις υπόλοιπες.
UPGRADE MARKET	Ξοδέψτε οποιουδήποτε 2 πόρους για να λάβετε μια ανοιχτή αναβάθμιση από την αγορά.

ΕΙΚΟΝΕΣ

	ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ ΕΝΑΝ ΕΡΓΑΤΗ ΣΕ ΕΝΑ ΚΕΝΟ ΧΩΡΟ ΣΚΑΛΩΣΙΑΣ		ΜΕΓΑΛΗ ΜΗΧΑΝΗ		ΟΤΑΝ ΚΕΡΔΙΣΕΙΣ ΑΥΤΟ ΤΟ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ		ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΠΟΡΟ
	ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ ΕΝΑΝ ΕΡΓΑΤΗ ΠΑΝΩ Η ΚΑΤΩ ΣΤΟΝ ΠΥΡΓΟ		ΜΕΣΑΙΑ ΜΗΧΑΝΗ		ΠΑΡΕ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΓΟΡΑ		ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΠΟΡΟ ΣΥΓΓΕΚΡΙΜΕΝΟ ΑΡΙΘΜΟ
	ΠΡΟΩΘΗΣΤΕ ΕΝΑΝ ΕΡΓΑΤΗ ΑΠΟ ΜΙΑ ΣΚΑΛΩΣΙΑ ΣΤΟΝ ΠΥΡΓΟ		ΜΙΚΡΗ ΜΗΧΑΝΗ		ΜΙΑ ΦΟΡΑ ΣΕ ΚΑΘΕ ΓΥΡΟ ΣΟΥ		ΝΕΡΟ
	ΣΩΣΤΕ ΕΡΓΑΤΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΔΙΝΗ ΣΕ ΑΔΕΙΑ ΘΕΣΗ ΣΕ ΣΚΑΛΩΣΙΑ		ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΕ ΜΙΑ ΜΗΧΑΝΗ		ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ		ΣΙΔΕΡΟ
	ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ Η ΣΩΣΤΕ ΕΝΑΝ ΕΡΓΑΤΗ		ΟΛΟΙ Η ΕΡΓΑΤΕΣ ΔΙΠΛΑ Η ΚΑΤΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΜΗΧΑΝΗ ΤΟΠΟΘΕΤΟΥΝΤΕ ΠΑΝΩ ΤΗΣ		ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΓΥΡΟΥ		ΧΡΥΣΟ
	ΒΑΛΤΕ ΕΝΑΝ ΕΡΓΑΤΗ ΣΤΗΝ ΔΙΝΗ		ΠΑΡΕ ΜΙΑ ΠΛΗΜΜΥΡΙΣΜΕΝΗ ΜΗΧΑΝΗ		ΞΕΣΚΑΡΤΑΡΕ ΤΟ ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΓΟΡΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΟ ΜΕ ΤΟ ΔΕΞΙ		ΚΑΡΒΟΥΝΟ
	ΕΡΓΑΤΕΣ ΣΤΟΝ ΠΥΡΓΟ		ΧΤΙΣΕ ΜΙΑ ΜΗΧΑΝΗ		ΑΝΤΑΛΛΑΞΕ ΤΟ ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΜΕ ΤΟ ΔΕΞΙ		ΣΦΥΡΙΧΤΡΑ ΜΠΟΝΟΥΣ ΠΟΡΟΣ
	ΕΡΓΑΤΕΣ ΣΤΟΝ ΣΤΡΑΤΩΝΑ		ΧΤΙΣΕ ΜΙΑ ΣΚΑΛΩΣΙΑ Η ΜΙΑ ΜΗΧΑΝΗ		ΞΟΔΕΨΕ ΤΟ ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΠΑΡΕ ΤΟ ΔΕΞΙ		VR ΠΟΝΤΟΙ ΝΙΚΗΣ
	ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΕΡΓΑΤΕΣ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΟΝΤΑΙ ΣΤΟΝ ΣΤΡΑΤΩΝΑ ΜΙΑ ΘΕΣΗ ΚΑΤΩ		ΧΤΙΣΕ ΜΙΑ ΣΚΑΛΩΣΙΑ		ΚΙΝΗΣΗ ΠΡΟΣ ΤΗΝ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗ		ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΑΕΡΟΠΛΟΙΑ ΣΟΥ
	ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕ ΕΝΑΝ ΕΡΓΑΤΗ ΔΙΠΛΑ ΣΕ ΕΝΑΝ ΑΛΛΟ		ΧΤΙΣΕ ΜΙΑ ΣΚΑΛΩΣΙΑ ΚΟΣΤΟΥΣ 2 VR ΚΑΙ ΑΝΩ		ΒΑΛΤΕ ΤΟ ΑΕΡΟΠΛΟΙΟ ΕΠΙΣΤΡΕΨΤΕ ΤΑ ΥΠΟΛΟΙΠΑ ΣΤΟ ΤΑΜΠΛΟ ΣΑΣ		ΑΕΡΟΠΛΟΙΑ ΑΝΤΙΠΑΛΟΥ
	ΞΕΣΚΑΡΤΑΡΕ		ΒΑΛΤΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΑΕΡΟΣΚΑΦΟΣ ΣΕ ΜΙΑ ΣΚΑΛΩΣΙΑ		ΕΠΙΣΤΡΕΨΤΕ ΕΝΑ Η ΟΛΑ ΤΑ ΑΕΡΟΠΛΟΙΑ ΣΤΟ ΤΑΜΠΛΟ ΣΑΣ		ΟΙ ΔΙΑΓΩΝΙΟΙ ΧΩΡΟΙ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΟΙ ΓΙΑ ΤΟ HOT AIR BALLOON
	ΟΧΙ		ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΣΚΑΛΩΣΙΑ		ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑΝΤΑΛΛΑΞΕΤΕ ΑΥΤΑ ΤΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΜΙΑ ΦΟΡΑ ΣΕ ΚΑΘΕ ΣΕΙΡΑ ΣΑΣ		ΤΟ HOT AIR BALLOON ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙ 2 ΦΟΡΕΣ ΤΗΝ ΜΗΧΑΝΗ
	ΤΑΜΠΛΟ ΠΑΙΧΤΗ		ΕΡΓΑΤΗΣ ΑΠΕΥΘΕΙΑΣ ΠΑΝΩ ΣΕ ΣΚΑΛΩΣΙΑ		ΞΟΔΕΨΕ ΤΟ ΠΑΝΩ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ ΠΑΡΕ ΤΟ ΚΑΤΩ		ΑΝΟΙΧΤΗ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ
	ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΕ ΤΟ TOKEN ΑΝΤΙΓΡΑΦΕΑ ΣΕ ΑΛΛΗ ΑΡΧΙΚΗ ΙΚΑΝΟΤΗΤΑ						ΚΛΕΙΣΤΗ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ
							ΚΑΡΤΑ
							ΚΛΕΙΣΤΟ ΒΡΑΒΕΙΟ