



木鹿：絲路之心 Merv: The Heart of the Silk Road

- 總共玩 3 年(圈) · 每年有 4 回合(邊) · 共 12 回合行動。
- 第 1 年(圈)完 → 計分階段 → 第 2 年(圈)完 → 匈奴侵略 → 計分階段
- 第 3 年(圈)完 → 匈奴侵略 → 計分階段 → 遊戲結束最後加分

A. 回合行動階段



1. 照起始順序移動到沒人的藍格 · 指定所在欄/列中 1 個城市
2. 啟動指定城市 → 空城 → 蓋房子 → 拿所在欄/列上 · 自己全部的資源
 - ↳ 有自己的房子 ↗
 - ↳ 有別色的房子 → 拿所在欄/列上 · 該色全部的資源
 - ↳ 該色玩家拿指定城市資源+所在欄/列上該色全部的升級資源
3. 行動 3 選 1 → 1. 執行指定城市右上角「區塊行動」
 2. +1 權力♣ (滿了改+影響力 · 反之亦然)
 3. 部屬 1 個士兵：
 - 可在所在欄/列上任選 1 城市部屬士兵
 - 自己城 +1 影響力 · 別人城 +2 影響力
 - 不可部屬在已被牆完全保護 or 有升級資源的城市
 - (若有其他部屬士兵行動也需照上述規則 · 或選擇不做)
4. 駱駝市場 (額外行動) → 放 1 駱駝執行功能 or 拿走所有駱駝
5. 完成合約 → 自己回合內 · 湊齊合約內容 · 隨時可付 N 個任意色資源完成 N 個合約立刻得到合約分數 · 並執行獎勵行動
(能完成的合約等級由影響力決定 · 合約上的書和貨物會列入計分階段)



區塊行動

1. 沙漠商旅 Caravansary - 香料 (獎勵、遊戲結束最後加分)



- 支付 N 個同色資源 · 購買 N 張香料卡 (最多 8 張 · 能購買的種類由影響力決定)
- 可購買有駱駝和有駱駝的下一張香料卡 · 每買走一張才檢定下一張的資格 (自行放駱駝)
- 得到 2 張相同的香料立刻獲得額外獎勵
- 全部買完以後再補滿 8 張 (牌庫不足就不補滿)

2. 皇宮 Palace - 派遣侍臣 (計分階段算分)



- 每次能派遣任意個侍臣 (一次派一個)
- 派遣第 N 個侍臣要花 N 個指定資源 (皇宮內全區一起累積)
- 每個地方的第 1 位侍臣 +1 權力♣
- 計分階段：書卷、香料、貨物、清真寺 x 侍臣 (-1 權力♣)

3. 圖書館 Library - 書卷 (獎勵、合約)



- 支付 N 個異色資源 · 購買 N 本書 (最多 4 本)
- 累積第 2、4、6、8 本書時 · 可自選相對應突破牌 (獎勵)
- 合約上的書會列入計分階段

4. 市場 Marketplace - 貨物 (獎勵、合約)



- 每次只能建立 1 個貿易站，需先建立在內圈市場，才能可建立在鄰近外圈市場
- 市場可重複設置貿易站，僅第 1 位設置者能拿額外獎勵 (駱駝、權力♣)
- 每回合每個市場的貨物僅能各買 1 次
- 在路徑虛線上放 1 個駱駝可以購買隔壁市場的貨物 (也可放在中央木鹿城市虛線上)
- 買完後路徑上的駱駝移至香料卡上，滿了則移至駱駝市場 (順時針)，再滿了則移出遊戲
- 合約上的貨物會列入計分階段

5. 清真寺 Mosque - 信仰 (升級板塊、獎勵)



- 付足夠資源可以一直前進，可和別人站在同一格
- 立刻拿取對應的獎勵 (升級板塊放在有士兵處會歸還士兵)
- 到頂立刻 +4 分 (計分階段才算城市中房子區塊為清真寺 +4 分)

6. 城牆 Wall - 抵禦侵略



- 付足夠資源可購買任意數量的城牆/門，按規則建築在城市周圍
- 每個城牆/門可以保護前方兩格的房子 (自己城 +1 影響力，別人城 +2 影響力)

B. 移動階段、回合結束



- 由離下一個角落最遠的玩家先選起始位置，並從最後的順位開始放
- 在原順位處擺 1 隻駱駝，則可選擇下個位置 (駱駝可疊加)
- 若下個位置有玩家，則直接再跳至下個位置 (不用放駱駝)
- 接受順位可得該處所有駱駝

C. 侵略階段



- 無城牆或士兵的每一行/列邊緣兩個城市都會被侵略 (升級資源不會移除)
- 支付該城市產出的資源可以防禦一次侵略
- 侵略完歸還所有士兵

D. 計分階段



- 城市中每 1 棟房子 +1 分
- 皇宮計分：書卷、香料、貨物、清真寺 x 侍臣 (-1 權力♣)
- 清真寺到頂，城市中房子區塊為清真寺 +4 分
- 有獎勵區塊的房子 +3 分

E. 遊戲結束 F. 平手判斷

- 香料加分
- 權力♣點數
- 影響力
- 最後一回合的行動順序