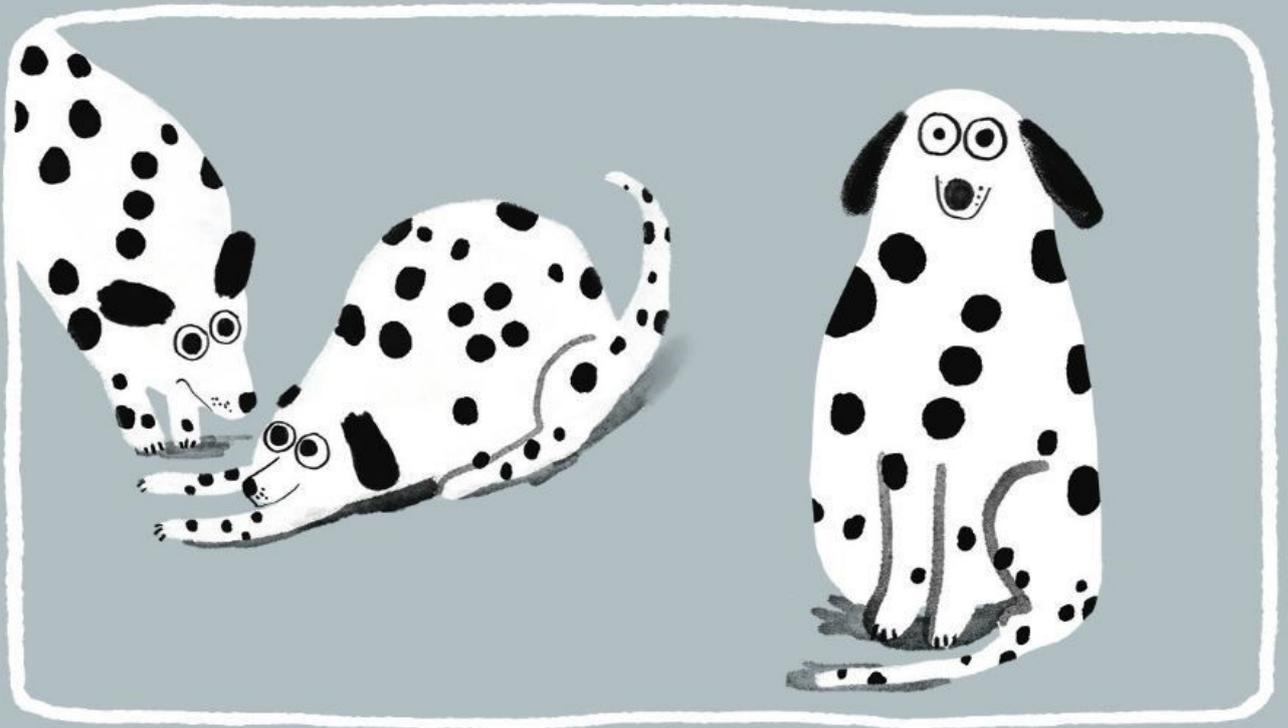
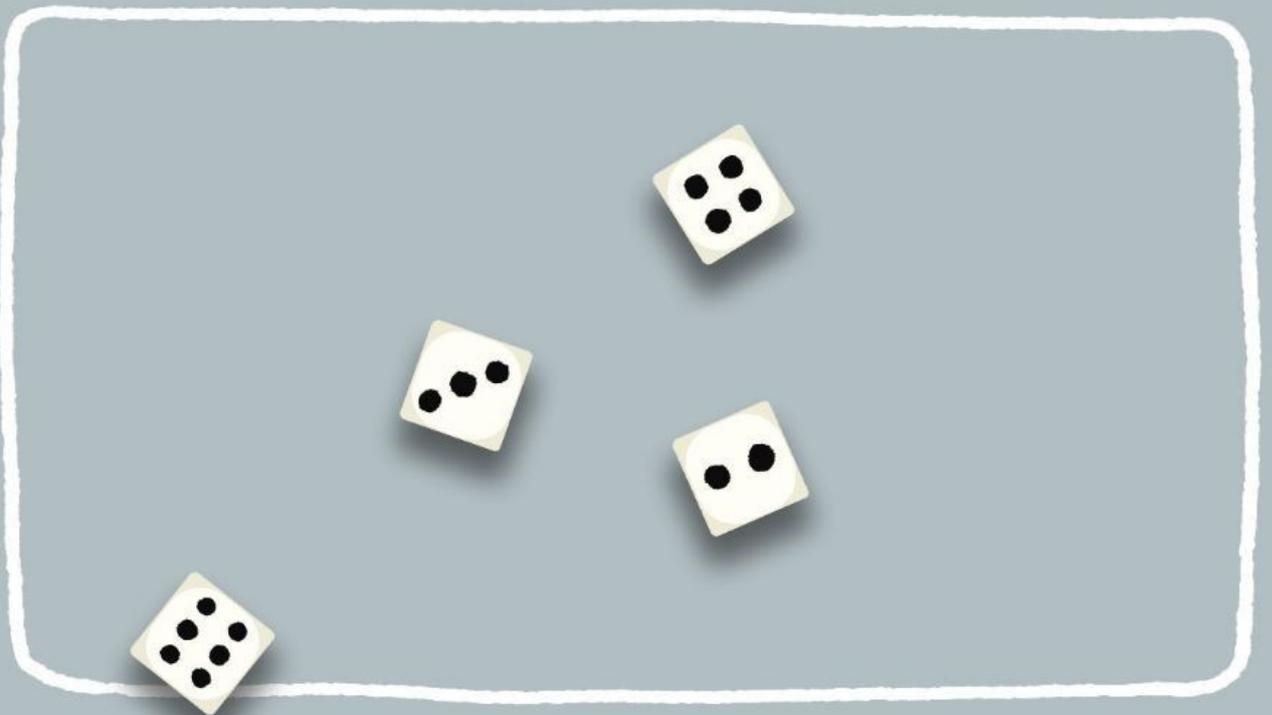


SPOTS





سگ ها خال دارند.



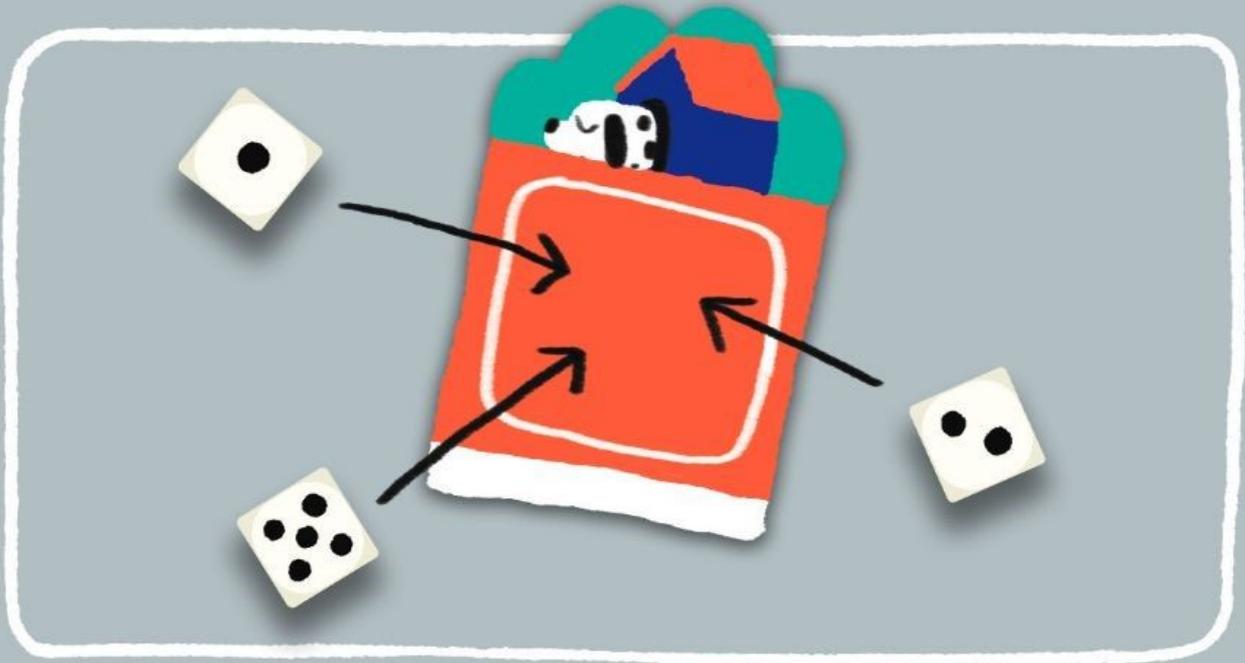
تاس ها خال دارند.



تاس هایتان را در جاهای درست قرار دهید.



سگ هایتان را کامل کنید تا امتیاز بگیرید!



تاس‌هایی که نمی‌توانید قرار دهید، در حیاطتان دفن می‌شوند.



اگر تعداد زیادی از خال‌ها را دفن کنید، شکست خواهید خورد.



امتیاز ۶ سگ، اکسب کنید و برنده شوید!

چیدمان

۱. این ۶ کاشی ترفند را از جعبه بیرون بیاورید:

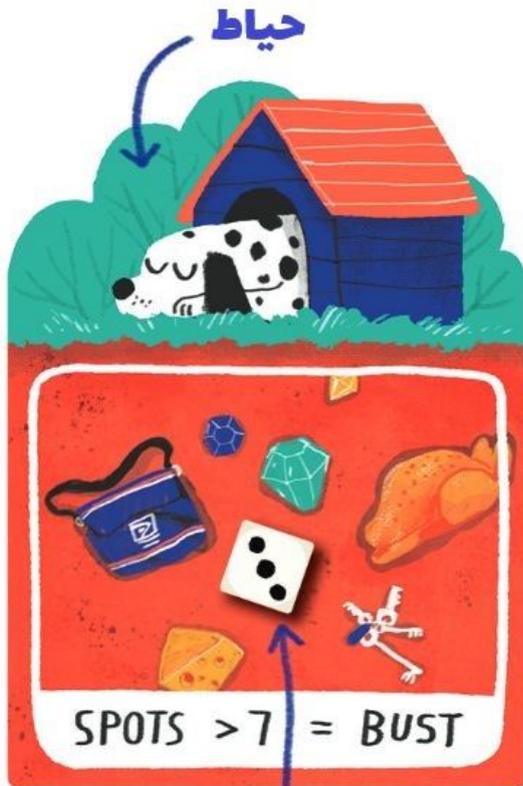


آنها را مانند بالا، به رو در وسط میز قرار دهید. فعلاً نگران بقیه کاشی‌ها نباشید - آنها برای ایجاد تنوع در بازی‌های آینده هستند.

۲. دسته کارت‌های سگ را بردارید، آنها را بُر بزنید و به هر بازیکن ۲ کارت سگ، با سمت خاکستری به رو بدهید. این دسته سگ شماست! تمام کارت‌های سگ باقی‌مانده را با سمت خاکستری به رو در وسط میز قرار دهید.

۳. تمام تاس‌ها و خوراکی‌ها را در دسته‌هایی قرار دهید که همه بتوانند به آنها دسترسی داشته باشند. این کار می‌تواند کثیف‌کاری ایجاد کند. شما سگ هستید.

۴. هر بازیکن ۱ حیاط، ۱ خوراکی و ۱ تاس برمی‌دارد. هر نفر تاس خود را می‌ریزد و آن را در حیاط خود دفن می‌کند. در اینجا چیزهایی که هر بازیکن در مقابل خود خواهد داشت، آورده شده است:



تاس دفن شده
(میره تو حیاطت)

توکن خوراکی

(برای تاس اندازی مجدد استفاده می‌شود)

کارت‌های شروع سگ

نماد اثر پنجه

(اینها برخی از اقدامات را قوی‌تر می‌کند)



فضاهای خالی تاس



۵. هر کسی که تاس دفن‌شده‌ی بزرگتری داشته باشد، اول بازی را شروع می‌کند. اگر تساوی وجود داشته باشد، آن بازیکنان دوباره تاس می‌اندازند تا دیگر مساوی نباشند.

حالا آماده‌ی بازی هستید!

نحوه بازی Spots

در **Spots** بازیکنان به نوبت و در جهت عقربه‌های ساعت بازی می‌کنند. در نوبت خود، می‌توانید انتخاب کنید (۱) یک ترفند انجام دهید یا (۲) به سگ‌های خود امتیاز دهید. در بیشتر نوبت‌ها، شما یک ترفند انجام خواهید داد:



یک ترفند انجام دهید

هر یک از کاشی‌های ترفند به رو را انتخاب کنید (در ابتدای بازی، همه آنها به رو شروع می‌شوند)



مثال: در این موقعیت زیر، شما دو اقدام به رو برای انتخاب دارید، *WALK* یا *RUN*

بعد از اینکه یک کاشی به رو را انتخاب کردید، آن را به پشت برگردانید و تمام مراحل روی آن را به ترتیبی که فهرست شده‌اند، دنبال کنید.

مرحله 1 → Roll 3 dice

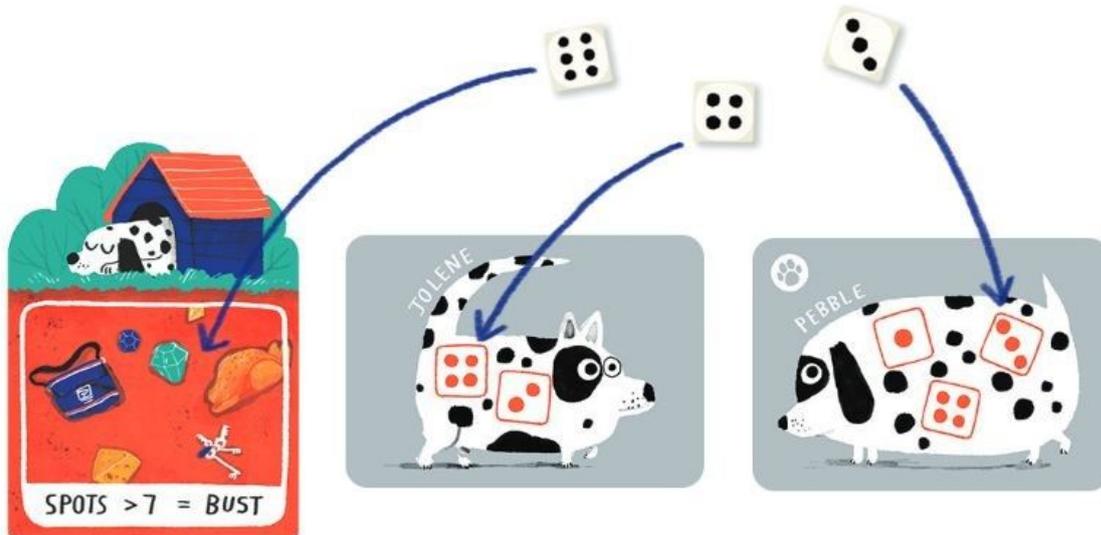
مرحله 2 → You may roll 1 die. You may repeat this second step as many times as you want.

RUN

انداختن و قرار دادن تاس

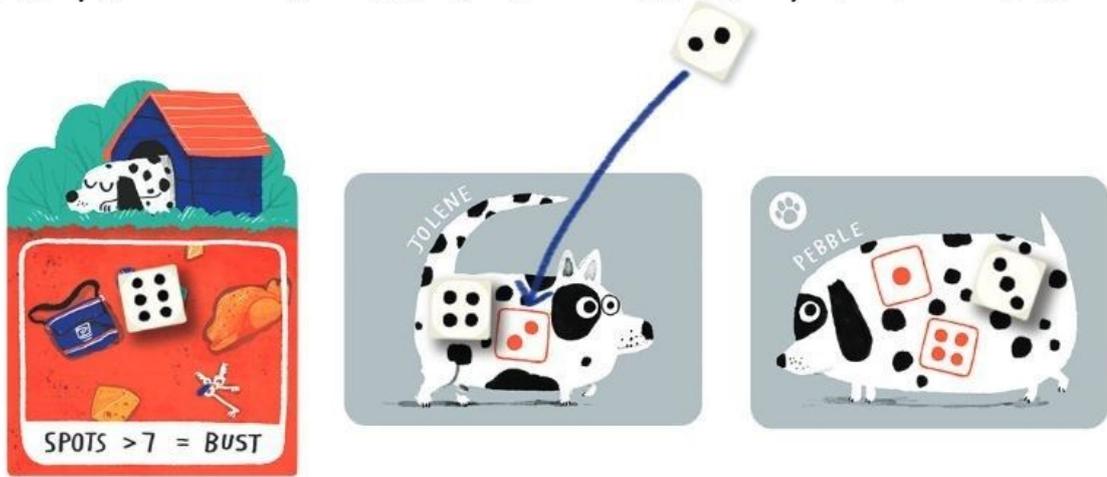
بیشتر طرفنها شامل انداختن تاس و سپس قرار دادن آنها روی سگ‌هایتان است. هر زمان که نیاز به انداختن تاس دارید، آنها را از دسته‌ی مشترک بردارید، مگر اینکه کاشی ترفند چیز دیگری بگوید.

بعد از انداختن تاس، می‌توانید آن تاس‌ها را روی خانه‌های مطابق روی هر یک از سگ‌هایتان قرار دهید، یعنی تاسی که ۴ خال دارد می‌تواند روی هر خانه‌ای که ۴ خال دارد قرار گیرد. هر تاسی که نمی‌توانید (یا نمی‌خواهید) قرار دهید، باید در حیاط خود دفن کنید.



مثال: شما کاشی ترفند RUN (که در سمت چپ نشان داده شده است) را انتخاب می‌کنید و با انجام مرحله اول شروع می‌کنید که به شما می‌گوید ۳ تاس بیندازید. شما ۳ تاس را از دسته مشترک برمی‌دارید، آنها را می‌ریزید و ۳، ۴ و ۶ به دست می‌آورید. می‌توانید تاس‌های ۳ و ۴ را روی سگ‌های خود قرار دهید، اما باید ۶ را در حیاط خود دفن کنید، زیرا هیچ فضای ۶ تاسی روی سگ شما وجود ندارد.

مثال، ادامه: شما به مرحله دوم کاشی ترفند دویدن (RUN) می‌روید، که اختیاری است زیرا می‌توانید آن را انجام دهید. شما تصمیم می‌گیرید یک تاس بیندازید. عدد ۲ را می‌آورید و آن را روی یک سگ قرار می‌دهید. از آنجایی که مرحله دوم قابل تکرار است، می‌توانید دوباره آن را انجام دهید و یک تاس دیگر بیندازید، اما تصمیم می‌گیرید که متوقف شوید.



خرج کردن خوراکی‌ها

خوراکی‌ها عالی هستند، چون به شما اجازه می‌دهند تاس‌هایتان را دوباره بیندازید! بلافاصله پس از انداختن تاس - اما قبل از قرار دادن یا دفن کردن آنها - همیشه می‌توانید با خرج کردن ۱ خوراکی، تمام تاس‌هایی را که انداخته‌اید دوباره بیندازید. نحوه‌ی کار به این صورت است:

- شما باید تمام تاس‌های ریخته شده را دوباره بیندازید، نه فقط تاس‌هایی که دوست ندارید.

- هیچ محدودیتی برای تعداد خوراکی‌هایی که می‌توانید در یک نوبت خرج کنید وجود ندارد. تا زمانی که به اندازه کافی خوراکی برای خرج کردن داشته باشید، می‌توانید تاس‌ها را دوباره بیندازید تا به نتیجه دلخواهتان برسید.

- شما فقط می‌توانید خوراکی‌ها را برای دوباره انداختن آخرین تاس ریخته شده خود خرج کنید.

مثال: موقعیت صفحه ۹ را در نظر بگیرید، جایی که ۳، ۴ و ۶ آورده‌اید. می‌توانید ۳ و ۴ را قرار دهید، اما جایی برای قرار دادن ۶ ندارید، بنابراین باید آن را دفن کنید. تصمیم می‌گیرید یک خوراکی خرج کنید و تاس را دوباره بیندازید. در نتیجه همه تاس‌ها، از جمله تاس‌های ۳ و ۴ را که می‌توانستید قرار دهید، دوباره می‌ریزید.

شکست خوردن

اگر نمی‌توانید (یا نمی‌خواهید) تاس را روی سگ قرار دهید، باید آن را در حیاط خود دفن کنید. و اگر تعداد کل خال‌های روی تاس‌های دفن شده شما بیش از ۷ باشد، شکست می‌خورید!

وقتی شکست می‌خورید، این اتفاق می‌افتد:

- نوبت شما فوراً تمام می‌شود، حتی اگر تمام مراحل روی کاشی ترفند را تمام نکرده باشید.
- تمام تاس‌های قرار داده شده روی سگ‌هایتان را بسوزانید.
- تمام تاس‌های دفن شده‌تان را بسوزانید.

البته، می‌توانید از خوراکی‌ها برای جلوگیری از این کار استفاده کنید - ریختن مجدد تاس‌ها قبل از دفن کردن آنها اتفاق می‌افتد - اما اگر نمی‌توانید یا نمی‌خواهید از خوراکی‌ها برای جلوگیری از باخت استفاده کنید، شانس با شما یار نیست.

شکست!

تعداد خال بیشتر از ۷ است



شکست نیست!!

تعداد خال‌ها بیشتر از ۷ نیست





چند قانون دیگر درباره انجام ترفندها

- مراحل اجباری هستند، مگر اینکه بگویند می‌توانید آن را انجام دهید.
- اگر به هر دلیلی نمی‌توانید یک مرحله را انجام دهید، مثلاً اگر گزینه‌ی "انداختن تاس" را انتخاب کرده‌اید اما تاس دفن شده نداشتید، می‌توانید از آن صرف نظر کنید.
- اگر نمی‌توانید مرحله‌ی اول را انجام دهید، این مانع از انجام مرحله‌ی دوم نمی‌شود.
- روی بعضی از مراحل روی کاشی‌ها نوشته شده که می‌توانید آنها را تکرار کنید مانند مرحله‌ی دوم دویدن که قبلاً تصویر آن را مشاهده کردید. این بدان معناست که می‌توانید آن مرحله از ترفند را هر چند بار که می‌خواهید یا تا زمانی که ببازید انجام دهید!

- بعضی از کاشی‌های ترفند بر اساس تعداد کارت‌های سگ شما قوی‌تر می‌شوند. 🐾
- بعد از اینکه تاس انداختید، قبل از رفتن به سراغ هر تاس انداختن دیگری، تمام آن تاس‌ها را قرار دهید یا دفن کنید. برای دو موقعیت در بازی که این مورد در مورد آنها صدق می‌کند، به مثال‌های زیر مراجعه کنید.

مثال ۱: شما گزینه‌ی "راه رفتن" را انتخاب می‌کنید و ۲ تاس می‌اندازید. پس از خرج کردن هر خوراکی، باید قبل از رفتن به مرحله‌ی دوم و تصمیم‌گیری در مورد اینکه آیا می‌خواهید ۱ تاس دیگر بیندازید یا خیر، آن ۲ تاس اولیه را قرار دهید یا دفن کنید.

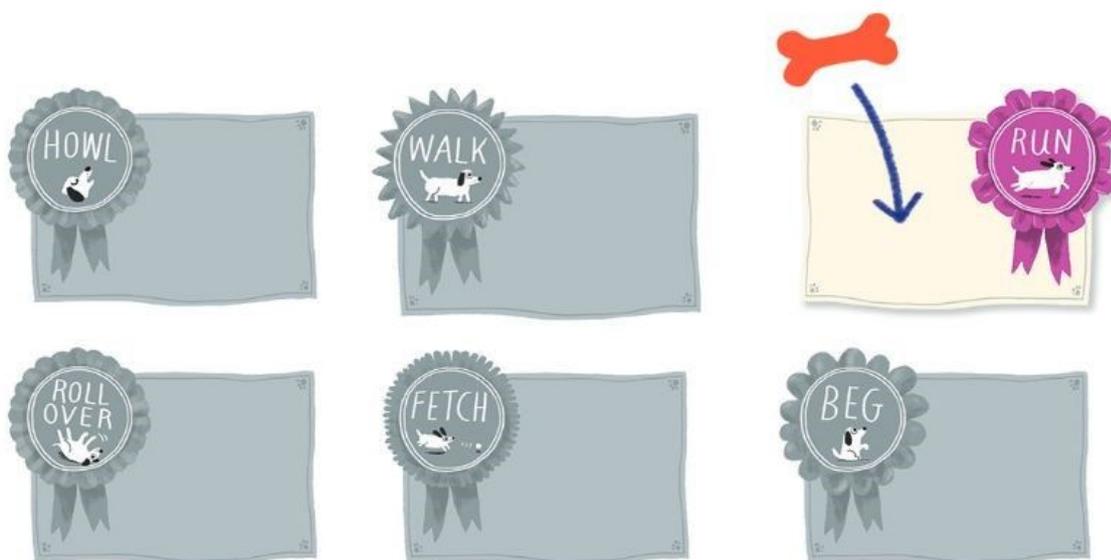
مثال ۲: شما بازی بولت (Bolt) را انتخاب می‌کنید و ۳ تاس کنار می‌گذارید. از آنجایی که کاشی به شما دستور می‌دهد تاس‌ها را یکی‌یکی بیندازید، باید قبل از رفتن به سراغ تاس بعدی، هر تاس را قرار دهید یا دفن کنید.

تنظیم مجدد کاشی‌های ترفند

در نهایت، فقط یک کاشی ترفند به رو خواهد بود. اگر نوبت خود را شروع کنید و فقط ۱ ترفند برای انتخاب داشته باشید:

۱- یک خوراکی از منبع را روی تنها کاشی ترفند به رو قرار دهید (این خوراکی به بازیکن بعدی که این ترفند را انتخاب می‌کند، تعلق می‌گیرد).

۲- تمام کاشی‌های ترفند را به رو برگردانید. اکنون می‌توانید از بین هر کدام از آنها انتخاب کنید!



سپس





به سگ‌هایتان امتیاز دهید

امتیازدهی به سگ‌هایتان، نحوه‌ی برنده شدن شما در بازی است! و از آنجایی که سگ‌های امتیازدهی شده هرگز در هنگام شکست شما در معرض خطر قرار نمی‌گیرند، به شما کمک می‌کند تا به طور پیوسته پیشرفت کنید.

دو راه برای امتیازدهی به سگ‌هایتان وجود دارد:

آهسته و پیوسته

در نوبت خود - به جای انجام یک ترفند - می‌توانید سگ‌های خود را امتیاز دهید! وقتی این کار را انجام دادید:

۱ - تمام تاس‌های کارت‌های سگ تکمیل شده خود (کارت‌هایی که تمام فضاهای آنها با تاس پر شده است) را کنار بگذارید و آنها را برگردانید تا نشان دهید که امتیاز آنها محاسبه شده است.

۲ - برای هر کارت سگی که در این نوبت امتیاز گرفته‌اید، کارت رویی دسته سگ‌ها را بکشید و آن را به دسته خود، با سمت خاکستری به رو، اضافه کنید.



چند نکته مهم در مورد امتیازدهی

- شما باید حداقل یک کارت سگ تکمیل شده برای امتیازگیری داشته باشید. نمی‌توانید فقط برای جلوگیری از انجام یک ترفند امتیاز بگیرید.

- هنگام امتیازگیری، باید به تمام کارت‌های سگ تکمیل شده امتیاز بدهید، نه فقط کارت‌های خاصی را.

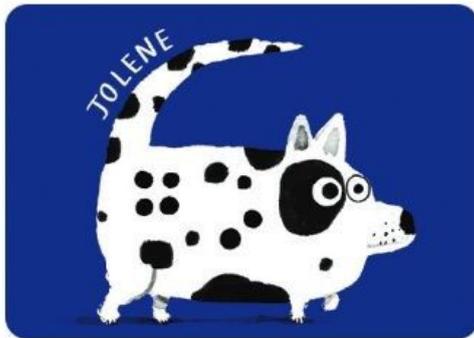
به این کارت سگ می‌توان امتیاز داد، زیرا کامل است

(تمام فضاها با تاس پر شده است)



به این کارت سگ نمی‌توان امتیاز داد تا زمانی که فضای

پر نشده دارد



این کارت سگ امتیاز گرفته و برگردانده شده در نوبت قبلی

سریع و پرخطر

اگر در حین انجام یک ترفند، تمام کارت‌های سگ به رو را کامل کردید، فوراً امتیاز بگیرید! این پاداشی برای شجاعت یا فقط خوش‌شانسی شماست.

وقتی به این روش امتیاز می‌گیرید، دقیقاً مانند روش "آهسته و پیوسته" بالا عمل کنید (تاس‌ها را بسوزانید، سگ‌ها را برگردانید، سگ‌های جدید بکشید). تنها تفاوت این است که برخلاف امتیازگیری آهسته، لازم نیست یک نوبت کامل را صرف انجام این کار کنید!



**دو نکته که باید در مورد
امتیازدهی سریع بدانید..**

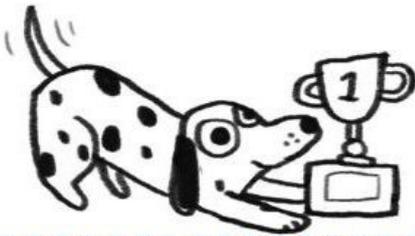
- برای انجام امتیاز دهی سریع و پرخطر، ابتدا باید تمام تاس‌های پرتاب خود را در جای خود قرار دهید یا دفن نمایید. اگر آن تاس ریختن باعث شود که امتیازتان تمام شود، امتیازی کسب نخواهید کرد!

- پس از امتیازگیری سریع و پرخطر، حتماً ترفند فعلی خود را تمام کنید. اگر هنوز مرحله دوم یک کاشی ترفند برای انجام دادن دارید، یا در وسط یک مرحله قابل تکرار (مانند مرحله دوم دویدن) هستید، سگ‌های جدید خود را بکشید و به بازی ادامه دهید!

محدودیت شش کارت سگ

شما هرگز نمی‌توانید بیش از ۶ کارت سگ داشته باشید، چه کارت‌های امتیازدار و چه کارت‌های بدون امتیاز. اگر مجبور شدید بیشتر از این مقدار کارت بکشید، وقتی به آن محدودیت ۶ رسیدید، کشیدن کارت را متوقف کنید.

مثال: اگر ۵ کارت سگ داشته باشید و به ۲ تا از آنها امتیاز بدهید، فقط ۱ کارت سگ جدید خواهید کشید، زیرا کشیدن کارت دوم شما را بالاتر از ۶ قرار می‌دهد.



برنده شدن در بازی

اولین بازیکنی که به ۶ کارت سگ امتیاز داده باشد، بلافاصله برنده می‌شود!

نکات دیگری که باید بدانید

تمام شدن تاس یا خوراکی

- اگر بازیکنی نیاز به انداختن تاس داشته باشد اما تعداد کافی تاس در دسترس نباشد، او هر چند تا تاس که می‌تواند می‌اندازد، حتی اگر آن عدد کمتر از تعداد مورد نیاز کاشی ترفند باشد. در موارد بسیار نادر که در ابتدای نوبت یک بازیکن هیچ تاسی در دسترس نباشد، همه بازیکنان بلافاصله می‌بازند و تمام تاس‌های خود را از دست می‌دهند! پس از آن، بازیکنی که نوبت اوست به طور عادی ادامه می‌دهد.
- اگر بازیکنی سعی کند خوراکی بردارد و تعداد کافی تاس در دسترس نباشد، او به سادگی هر چقدر که می‌تواند خوراکی برمی‌دارد، حتی اگر قرار باشد بیشتر بردارد.

افزودن تنوع به بازی‌های آینده

- پس از اینکه با اولین مجموعه کاشی‌های ترفند بازی کردید، با استفاده از برخی از کاشی‌های دیگر ارائه شده، بازی را ادامه دهید و ترکیب کنید.
- هر بازی دقیقاً از ۶ کاشی ترفند استفاده می‌کند.
- همیشه **Howl** و **Roll over** را اضافه کنید.
- از هر ۴ دسته رنگ، ۱ کاشی اضافی اضافه کنید (هر رنگ همچنین سبک گل رز متفاوتی دارد). این کاشی‌ها را می‌توان به صورت تصادفی انتخاب کرد، یا می‌توانید از برخی مجموعه‌های توصیه شده در صفحه بعد استفاده کنید.

ترکیب های پیشنهادی:

رویداد فرزندخواندگی: **Walk, Run, Fetch, Beg**

پارک سگ ها: **Dig, Chase, Guard, Chew**

دوره چابکی: **Trot, Bolt, Fetch, Gobble**

شکارگاهها: **Retrieve, Sprint, Hunt, Stay**

باشگاه پرورش سگ: **Track, Dogpile, Search, Beg**

خودکار توله سگ: **Retrieve, Bolt, Scavenge, Play Dead**

ورینت ساعات بدون قلاده

این ورینت برای افرادی است که از یک بازی کمی شلوغ تر بدشان نمی آید. از تمام کاشی های طرفند استفاده کنید! کاشی های طرفند هم رنگ باید به ترتیب تصادفی روی هم چیده شوند. وقتی از یک کاشی استفاده می کنید، کاشی طرفند روی دسته را برگردانید. وقتی زمان تنظیم مجدد کاشی ها فرا می رسد، هر کاشی به پشت نه تنها به روا برگردانده می شود، بلکه به پایین دسته نیز منتقل می شود. توجه داشته باشید که این مورد در مورد **Roll over** و **Howl** که همیشه در بازی هستند صدق نمی کند.

ترجمه و تنظیم:

مهدرفها زندگی

مرجع سریع

در نوبت خود، یکی از این دو اقدام را انتخاب کنید:

یک ترفند را انجام دهید

- یک کاشی ترفند به رو انتخاب کنید، آن را برگردانید و تمام مراحل روی آن را به ترتیب انجام دهید.
- اگر روی یک مرحله نوشته شده باشد "ممکن است" لازم نیست آن را انجام دهید.
- بعضی از مراحل می گویند که می توانید آن را تکرار کنید تا زمانی که تصمیم بگیرید متوقف شوید (یا شکست بخورید).

به سگ‌هایتان امتیاز دهید

- تمام تاس‌های مربوط به سگ‌های تکمیل‌شده را کنار بگذارید و آن سگ‌ها را به پشت پایین برگردانید.
- به ازای هر سگ امتیازدهی شده، یک سگ جدید بکشید، اما وقتی ۶ کارت سگ امتیازدهی شده و نشده داشتید، بازی را متوقف کنید.

هنگام انداختن تاس

- آنها را از دسته‌ی مشترک بردارید، مگر اینکه کاشی چیز دیگری گفته باشد.
- اگر یک خوراکی را خرج کنید، باید تمام تاس‌هایی را که تازه انداخته‌اید، دوباره بیندازید. نمی‌توانید آنهایی را که نمی‌خواهید انتخاب کنید.
- بعد از اینکه تاس انداختن (و خرج کردن خوراکی‌ها) تمام شد، قبل از ادامه‌ی هر تاس انداختن دیگری، تمام تاس‌ها را قرار دهید یا دفن کنید.

قوانین بسیار مهم دیگر

- وقتی فقط ۱ کاشی ترفند به رو باقی مانده است، ۱ خوراکی روی آخرین کاشی به رو قرار دهید و سپس تمام کاشی‌های ترفند را به رو برگردانید.
- اگر تمام فضاها روی همه سگ‌هایتان پر شده است، بلافاصله و بدون صرف نوبت، به همه آنها امتیاز دهید!
- اگر مجموع تاس‌های دفن شده شما بیش از ۷ شود، می‌بازید. وقتی این اتفاق می‌افتد، نوبت خود را تمام کنید و تمام تاس‌های دفن شده و تاس‌های روی سگ‌هایتان را بسوزانید.