

KNARR



ترجمه و تنظيم:

بومبکس



Knarr تک نفره

در این حالت تک نفره، شما در مقابل یک حریف فرضی بازی خواهید کرد. قوانین اختیاری (🏴‍☠️) به شما امکان می‌دهند درجه سختی را برای بازی تنظیم کنید. همچنین به یک تاس شش‌وجهی نیاز خواهید داشت.

چیدمان

بازی را مانند بازی دو نفره، شامل یک بازیکن شروع کننده تصادفی، آماده کنید. دست حریف را به پشت قرار دهید و کارت‌ها را همانطور که نشان داده شده است، از هم جدا کنید.



🏴‍☠️ **جنگجوی مشهور:** شما با وایکینگ‌های بی‌نام‌ونشان روبرو نیستید، بلکه با یک قهرمان شناخته‌شده روبرو هستید. حریف شما با **۳ شهرت** شروع می‌کند و در هر نوبت **۱ امتیاز پیروزی** کسب می‌کند.

🏴‍☠️ **میراث:** اگر می‌خواهید از مصنوعات استفاده کنید، یکی را به صورت تصادفی بکشید و جلوی خود قرار دهید. فقط شما قادر به استفاده از این مصنوع خواهید بود.

🏴‍☠️ **فرمانروا:** اگر از قانون میراث بالا استفاده می‌کنید، توصیه می‌شود از این قانون اختیاری برای غرامت در مقابل حریف دشوارتر استفاده کنید. فرمانروا با **یک سرزمین تجاری تصادفی (M)** از روی دسته کارت‌ها شروع می‌کند و تجارت خود را ارتقا می‌بخشد.

چگونگی بازی

بازی طبق روال عادی پیش می‌رود و پایان می‌یابد. در نوبت حریف، سه مرحله زیر را انجام دهید.

1 بررسی اکتشاف: ببینید آیا حریف می‌تواند کاوش کند یا خیر.

حریف فقط **سرزمین‌های نفوذ (B)** را کاوش می‌کند.

به یاد داشته باشید که توکن‌های استخدام حریف را بررسی کنید.

اگر حریف بتواند کاوش کند، مقصدی یا **بیشترین امتیاز پیروزی** که توانایی پرداخت هزینه آن را دارد بدست می‌آورد. اگر چندین کارت امتیاز برابر داشته باشند، حریف از اولویت زیر بر اساس **پاداش‌های فوری** که بدست می‌آورد استفاده می‌کند:



برای پرداخت هزینه مقصد، حریف قبل از اینکه کارت وایکینگ‌ها را بسوزاند، **توکن‌های استخدام را خرج می‌کند**. هنگام سوزاندن کارت وایکینگ‌ها برای پرداخت هزینه کارت مقصد، حریف در صورت داشتن حق انتخاب، کارت‌ها را با استفاده از اولویت بالا **نگه می‌دارد**.

2 اگر حریف نتواند کاوش کند، **استخدام خواهد کرد**. تاس شش وجهی را بیندازید. نتیجه تاس، همانطور که در زیر نشان داده شده است، کاردتی است که حریف به رو در منطقه خدمه خود بازی می‌کند و طبق معمول **دارایی کسب می‌کند**.

1-2

3-4

5-6

سپس حریف وایکینگ را از فضای اصلی صفحه بازی که با رنگ وایکینگ که استخدام کرده است، مطابقت دارد، برمی‌دارد. این وایکینگ جدید را به صورت به پشت در فضای خالی دست قرار می‌دهد.

3 اگر حریف **3 دستبند** داشته باشد، آنها را برای **تجارت** خرج می‌کند و جوایز تجارت خود را کسب می‌کند.

🏆 آخرین تجارت: اگر آخرین نوبت بازی حریف باشد، حتی اگر 3 دستبند نداشته باشد، **دستبندهای باقی مانده** را برای تجارت خرج می‌کند.