

GREAT WESTERN TRAIL

游戏设置

大西部开拓者：新西兰开拓者

- 将海运路线版图放置在主游戏版图上。
- 随机将8个港口管理员板块中的5个放置在海运路线版图上的对应位置。
- 随机将8个中立建筑板块放置在主游戏版图上的对应位置。
- 将4个双面中立建筑板块  正面朝上放置。
- 从A袋  中抽取每种工人类型各1个，正面朝上放置在招聘市场顶行的指定位置上。根据玩家人数，抽取并放置以下数量的A板块。（如果抽到的板块没有空间放置，则重新抽取。灾难板块放置在主游戏版图上的对应种类位置）：

2名玩家：抽取12个板块 3名玩家：抽取13个板块 4名玩家：抽取14个板块

- 抽取1个B板块 ，并将其放置在奖励板块市场顶行、玩家人数标识正下方的空间上，重复直到此行向右填满。在第2行重复此操作，直到奖励板块市场标记前一个空间为止。
- 在惠灵顿的4个预测区中，随机填入对应标有字母的板块。
- 将37张绵羊卡洗混，形成一个面朝下的市场牌库。根据玩家人数，抽取指定数量的绵羊卡，并将它们展示在绵羊市场下方

2名玩家：抽取9张

3名玩家：抽取11张

4名玩家：抽取14张

- 将24张目标卡洗混，形成一个面朝下的牌库。抽取4张，面朝上展示。
- 将16张罗姆尼羊(粉色)、12张牧羊犬、14张渡轮和12张蜂鸟卡分别堆叠成面朝上的牌堆，放在主游戏版图左侧，并在每个牌堆上方放置对应的额外卡牌板块。
- 从带有“☆”符号的10套奖励卡中随机抽取4张。为每张抽到的奖励卡加入以下数量的相同的奖励卡：

2名玩家：2张

3名玩家：4张

4名玩家：全部5张

将每套卡牌面朝上堆叠，并在旁边放置1个奖励卡板块，按以下顺序排列：

编号最低的： 第二低编号的： 第二高编号的： 编号最高的：

- 将数量等于玩家人数的橙色步数板块堆叠在蜂鸟轨道旁的相应空间上，+1面朝上。
- 每位玩家选择一种颜色，并拿起以下组件：
 - 1个玩家版图
 - 1个人数调整板块 — 对应玩家人数的一面放置在您玩家版图上。
 - 1个费用板块 — 放置在玩家人数调整板块右侧，硬币面朝上。
 - 10个建筑 — 由1名玩家随机为每个建筑选择a面或b面，所有其他玩家与此保持一致。
 - 10个仓库 — 放置在玩家版图底部的空间上。
 - 16个图片 — 放置在玩家版图的空间上。
 - 1个临时认证标记 — 放置在您临时认证轨道顶部的‘0’空间上。
 - 1个金块标记 — 放置在您金块轨道的‘1’空间上。
 - 1艘船 — 放置在海运路线版图的起始水域空间上。
 - 14张玩家绵羊卡 — 洗混成一个面朝下的牌库。
 - 1个交换标记
 - 1个牧场主
- 随机决定起始玩家，其他玩家按顺时针顺序进行。每位玩家获得以下内容：
起始玩家：7块钱+4张卡 2号位玩家：8块钱+5张卡 3号位玩家：9块钱+6张卡 4号位玩家：10块钱+7张卡
- 弃掉手牌直至剩余4张，然后从您的玩家版图上选择1个白色图片，放置在蜂鸟轨道的‘0’空间上。
- 按回合顺序，将您的牧场主放置在任意一个中立建筑板块上（多名玩家可以起始于同一板块）。

游戏流程

在您的回合，按以下顺序执行3个阶段：

阶段A

- 移动您的牧场主在地图上至少前进1步，最多不超过您的步数限制。
 - 跳过任何空格。
 - 多个牧场主可以停在同一格上。
 - 如果您经过了灾难板块上有绿色或黑色手掌，需向供应堆支付费用板块上标明的金额。如果手掌位于另一位玩家的建筑上，则改为向该玩家支付该金额。（如果您没有足够的钱，尽可能支付就行，且以后不追讨）
 - 如果您到达惠灵顿，立即结束此阶段。

阶段B

- 执行您所到达地点的动作（动作可以按任意顺序执行，并且始终是可选的）：
- 在中立建筑上，或在您自己的建筑上，您可以使用该板块的任意动作（以及板块旁边描绘的任何额外风险动作），或者执行1项附属行动1次。
 - 在另一位玩家的建筑上或灾难板块上，您只能执行1项附属行动1次。
 - 在惠灵顿执行以下4个步骤，然后将您的牧场主返回起点：

- 展示您手中任意数量的不同类型的绵羊卡。您可以使用玩家版图上已解锁的永久认证、奖励/港口管理员板块上的永久认证，或通过花费临时认证来增加此育种值。获得等同于此数值的钱，然后弃掉所有您展示的绵羊卡到弃牌区。

- 将您玩家版图上的1个图片移动到一个可用的、价值等于或低于您本次育种值的贸易站上。某些贸易站在您放置图片时会提供即时且强制性的奖励，有些还要求您在放置图片时支付一定数量的钱。

- 每位玩家对每个贸易站只能交付一次，但‘0’和‘21’贸易站除外，这两个站点可以多次交付。
 - 白色图片可以放置在任何颜色的贸易站/羊毛贸易站/港口空间上。
 - 黑色图片只能放置在黑色的贸易站/羊毛贸易站/港口空间上，除非您玩家版图上已没有白色图片。
 - 从您的玩家人数调整板块上移除您的黑色图片可获得3块钱。
 - 您玩家版图上所有4个区域是必须先支付相应金额才能移除该区域的图片。
 - 如果您需要放置一个图片但无法放置，则从您选择的一个中型港口上移除1个您的图片。

- 从预测区的每一列中选择1个板块，并将其移动到对应的区域。灾难板块必须像设置阶段一样放置在主游戏版图上的对应位置。工人板块放置在其对应列的招聘市场中最昂贵（即最靠上）的空闲空间上。如果招聘市场中该类型的板块已无空位，则将此板块从游戏中移除（放回盒子）。奖励板块必须始终从左到右放置在带有奖励板块市场标记的那一行。

- 如果您将奖励板块放置在带有奖励板块市场标记的空间上，则将市场标记下移一行。
- 如果奖励板块市场标记经过一个黄色箭头，则像设置阶段一样补充绵羊市场。
- 如果奖励板块市场标记经过青绿色箭头，则将4个中立建筑板块翻到另一面。
- 如果奖励板块市场标记移出游戏版图底部，则触发游戏结束。您收起该标记，然后每位其他玩家再进行1个最终回合，之后进行最终计分。



当移动您的船时，移动步数最多等于您拥有的水手的数量。

· 每个海运路线空间可以容纳任意数量的船只。

· 只能移动一次。



如果您停在一个港口连接空间上，并且您至少还有1点移动步数，并且您尚未升级该港口，您可以使用1点移动步数并支付任何升级费用以升级该港口。此动作将结束您的船只移动。



小型港口

支付升级费用并放置任意1个仓库（检查您的玩家版图是否因此获得一个奖励），并获得指定的奖励卡（如果有）加入您的弃牌堆。



大型港口

放置任意1个仓库（检查您的玩家版图是否因此获得一个奖励）。这将为未来的贸易或羊毛贸易提供一个额外贸易站



中型港口

支付升级费用并放置1个图片，并获得指定的奖励卡（如果有）加入您的弃牌堆。然后（仅在此时），您可以从您玩家版图上任意一行最右侧的空间移除1个工人板块，并用它替换港口管理员板块（如果有）以获得它。获得其顶部描绘的即时奖励，并保留它它在最终计时时使用其底部效果。



如果您在一条海运路线的末端升级了一个港口，那么您必须将您的船重置回起始空间。



在蜂鸟轨道上前进

您到达蜂鸟轨道上的某些空间时会获得奖励



2、4、7格：解锁额外的私人建筑位置



3、8格：奖励1金块



4或6（取决于玩家人数）：奖励一个步数板块，该板块+1面朝上放置在您的玩家人数板块上



11格：您可以选择将您的步数板块翻到‘+2’面，或将您的费用板块翻到忽略所有黑色/绿色手掌的一面



每次在16格上前进一步时，奖励1块钱



雇佣一名工人

从招聘市场中选择1个工人板块，支付该工人的雇佣费用，并应用动作图标上（如果有）的任何修正。然后将该板块放置在您玩家版图上最左侧的可用空间上；如果它覆盖了一个动作，您可以立即执行该动作，不可以延后执行



支付4块钱，获得灰羊(1分)或者棕羊(2分)并放入弃牌堆



从羊市场获得两张价值为2的绵羊卡或一张蓝羊(4分)或一张棕羊(2分)。获得后放入弃牌堆



投资一个奖励板块

从奖励板块市场中选择1个奖励板块（除了奖励板块市场标记所在行），支付该奖励板块的投资费用，并应用动作图标上（如果有）的任何修正。将奖励板块放置在您的玩家区域，并获得上面的即时奖励



绵羊市场

执行此动作时，您可以通过花费指示数量的钱来获得新的绵羊卡，具体数量取决于您玩家版图上的牧羊人数量。新获得的绵羊卡面朝上放置在您的弃牌堆上。每个牧羊人在此动作中只能使用一次。您可以选择使用1个牧羊人从市场牌库向绵羊市场展示区添加2张绵羊卡。



当您购买一张萨福克绵羊卡时，您还会获得1个交换标记



剪羊毛

您可以展示最多等于您拥有的剪毛工数量的不同类型的绵羊卡。将每张展示的绵羊卡的羊毛值相加，您可以使用玩家版图上已解锁的永久羊毛、奖励/港口管理员板块上的永久羊毛值来增加此总羊毛值。获得等同于此数值的钱，然后弃掉所有您展示的绵羊卡。您可以将您玩家版图上的1个图片移动到一个可用的、价值等于或低于您总羊毛值的羊毛贸易站上。某些羊毛贸易站在您放置图片时会提供即时且强制性的奖励，有些还要求您在放置图片时支付一定数量的金钱。



每位玩家对每个羊毛贸易站只能交付一次，但‘13’羊毛贸易站除外，该站点可以多次交付



建造一个建筑

选择1个未放置的建筑，将其放置在主版图上任意一个空的建筑空间上或者替换1个您已放置的建筑。每个建筑板块上都有放置所需最低工匠数要求。你需要为每个使用的工匠支付动作图标上标明的金额。当替换一个已放置的建筑时，从新放置建筑的成本中减去被替换建筑的成本，并只支付差额。这允许您使用比您实际拥有的更多的工匠来放置建筑。然后将被移除的建筑板块从游戏中移除。



蜂鸟轨道上有4个建筑空间，作为在其上建造的前置条件，要求在轨道上达到一定的前进量（2、4或7）。其中一些还会因在那里建造而奖励您金币。



金块是一种在您玩家版图上追踪的资源。它与钱币是分开的。在A阶段或B阶段的任何时候，您都可以花费金块购买4张奖励卡中的1张加入您的弃牌堆。



：售价3金块



：售价4金块



：售价5金块

每次您在临时认证轨道上从1移动到2时，获得1金块

阶段C

摸牌至您的手牌上限（4、5或6张），如您玩家版图上所示

最终计分



每拥有5块钱，获得1分



获得您每个已放置的建筑的分数



贸易站/羊毛贸易站上的图片的获得/失去分数



获得您在小型和中型港口上的图片和仓库标记分数



获得您在蜂鸟轨道上的位置的分数



获得您收集的每个灾难和奖励板块标记分数



获得您购买的绵羊卡和/或奖励卡的分数。



根据目标卡描述获得/失去分数。



获得港口管理员板块标记分数



您玩家版图上第5列中的每个工人获得4分



如果您清空了玩家版图上对应的一对（或几对）仓库，获得2分和/或4分

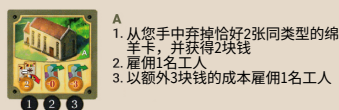


如果您清空了玩家版图上的这个空间，获得3分

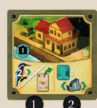


如果您获得了招聘市场标记，获得5分

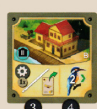
中立建筑



1. 从您手中弃掉恰好2张同类型的绵羊卡，并获得2块钱
2. 雇佣1名工人
3. 以额外3块钱的成本雇佣1名工人



1. 在蜂鸟轨道上前进2格，或者将1张目标卡加入您的弃牌堆
2. 将您的船移动最多等于您拥有的水手数量的步数（和/或如果可能，升级1个港口）



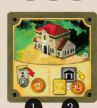
3. 执行1项附属行动1次或者将1张目标卡加入您的弃牌堆
4. 在蜂鸟轨道上前进2格



1. 获得1金块
2. 执行1项附属行动1次或者执行1项附属行动2次
3. 投资一个奖励板块



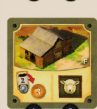
4. 执行1项附属行动1次或者执行1项附属行动2次
5. 投资一个奖励板块
6. 以额外3块钱成本投资一个奖励板块



1. 从您手中弃掉1张绿色绵羊卡，以获得2块钱
2. 建造1个建筑，为每个使用的工匠支付2块钱



1. 剪最多等于您拥有的剪羊毛工数量的不同类型的绵羊，获得等于这些绵羊总羊毛值加上永久羊毛值的钱。如果可能，将1个图片放置到一个羊毛贸易站上。每个未用于剪羊毛的剪羊毛工可以让你摸1张卡并弃掉1张卡
2. 执行1项附属行动1次



1. 从您手中弃掉1张黑色绵羊卡并获3块钱
2. 使用绵羊市场



1. 将您的船移动最多等于您拥有的水手数量的步数（和/或如果可能，升级1个港口）
2. 将您的船移动1步（和/或如果可能，升级1个港口）
3. 执行1项附属行动1次



4. 将您的船移动最多等于您拥有的水手数量的步数（和/或如果可能，升级1个港口）
5. 同4



1. 剪1只绵羊，获得等于该绵羊毛毛值加上任何永久羊毛的钱。如果可能，将1个图片放置到一个羊毛贸易站上
2. 投资1个奖励板块



3. 以5块钱的额外费用获得地图上的任意1个灾难板块，并将该板块上描述的卡牌加入您的弃牌堆
4. 执行1项附属行动1次或者执行1项附属行动2次或者将1张目标卡加入您的弃牌堆
5. 以5块钱的额外费用获得地图上的任意1个灾难板块，并获得该板块上描述的卡牌加入您的弃牌堆



1. 您放置在草地中的每个建筑（也可以包括此建筑）获得2块钱
2. 执行1项附属行动1次



1. 您放置在草地中的每个建筑（也可以包括此建筑）使您的临时认证标记向下移动一格
2. 执行1项附属行动1次



1. 执行1项附属行动1次或者执行1项附属行动2次
2. 额外移动1格并再次执行B阶段



1. 执行1项附属行动1次
2. 额外移动最多2格并再次执行B阶段



1. 剪最多2种不同的绵羊，获得等于这些绵羊总羊毛值加上任何永久羊毛值的钱。如果可能，将1个图片放置到一个羊毛贸易站上
2. 投资1个奖励板块



1. 以2块钱的优惠雇佣1名工人
2. 摸最多2张卡，然后弃掉与您摸牌数量相同的卡



1. 您每拥有一个牧羊人获得2块钱
2. 摸最多3张卡，然后弃掉与您摸牌数量相同的卡



1. 将您的船移动最多等于您拥有的水手数量的步数（和/或如果可能，升级1个港口）
2. 额外移动最多2格并再次执行B阶段



1. 您海运路线版图放置的每一个仓库使您获得1块钱
2. 额外移动最多2格并再次执行B阶段



1. 您海运路线版图放置的每一个仓库使您获得1块钱
2. 额外移动最多2格并再次执行B阶段



1. 从您手中弃掉1张绵羊卡并获5块钱和金块
2. 在蜂鸟轨道上前进3格



1. 从您手中弃掉1张绵羊卡并获5块钱和金块
2. 在蜂鸟轨道上前进3格



1. 剪最多2种不同的绵羊，获得等于这些绵羊总羊毛值加上任何永久羊毛值的钱。如果可能，将1个图片放置到一个羊毛贸易站上
2. 将您的船移动最多3步（和/或如果可能，升级1个港口）



1. 获得6块钱
2. 获得1张罗姆尼羊卡，将其放置到您的弃牌堆上



1. 获得7块钱
2. 额外移动最多3格并再次执行B阶段



1. 获得1个交换标记
2. 获得5块钱
3. 额外移动最多3格并再次执行B阶段



1. 以3块钱的优惠雇佣1名工人
2. 投资一个奖励板块
3. 免费获得地图上的任意1个灾难板块，并将该板块上描述的卡牌加入您的弃牌堆



1. 执行1项附属行动1次或者执行1项附属行动2次
2. 临时认证标记向下移动2格
3. 在蜂鸟轨道上前进4格



1. 获得7块钱
2. 根据正常规则将1个图片放置到13羊毛贸易站上（支付7块钱并获得1张罗姆尼羊卡，将其放置到您的弃牌堆上）

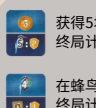


1. 将您的船移动最多3步（和/或如果可能，升级1个港口）
2. 将任意一个仓库放在距离您船只不超过7步远的港口上（检查您的玩家版图是否因此获得了一个奖励）

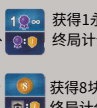
私人建筑



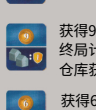
您可以在灾难板块，对手的建筑，或者不执行当前建筑效果，而执行1项附属行动1次



- 获得5块钱
终局计:在蜂鸟轨道上前进5格获得2分



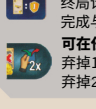
- 获得1永久认证值
终局计:每拥有1个永久认证获得1分



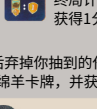
- 在蜂鸟轨道上前进4格
终局计:每获得一张灾难板块获得1分



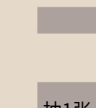
- 获得8块钱
终局计:每放置一个建筑板块获得1分



- 获得9块钱
终局计:在海上航线版图每放置2座仓库获得1分



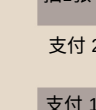
- 获得1永久认证值
终局计:每拥有2名工人(包括初始工人)获得1分



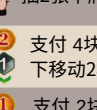
- 获得6块钱
终局计:每张打出的目标卡牌(无论完成与否)获得1分



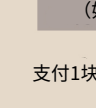
- 获得3块钱和一张渡轮卡到您的弃牌堆
终局计:你牌组中每张带渡轮的卡牌获得1分



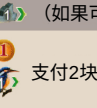
- 可在任何时候使用！
弃掉1个标记，抽取最多2张卡牌，然后弃掉你抽到的任意数量卡牌。弃掉2个标记，从游戏中丢弃一张灰色绵羊卡牌，并获得1金币



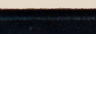
- 1项附属行动1次
获得1块钱



- 1项附属行动1次
获得2块钱



- 抽1张卡牌，然后弃掉1张卡牌



- 支付2块钱，临时认证标记向下移动1格



- 支付4块钱，临时认证标记向下移动2格



- 支付1块钱将您的船只移动1格（如果可能，可升级港口）



- 支付2块钱将您的船只移动2格（如果可能，可升级港口）

- 支付1块钱在蜂鸟轨道上移动1格

- 支付2块钱在蜂鸟轨道上移动2格

目标卡牌 从公开展示的卡牌中选择（然后补充）或从牌堆顶部选取，这里不是指额外奖励卡牌（第8、9或10组）。获得后，将它们放置在你的弃牌堆中。你手中的目标卡牌可以在阶段A之前，或在阶段B执行动作前或后放置到您的玩家区域。当您这样做时，您可以立即执行该卡牌左上角所示的即时行动。

在最终计时分，无论您是否在游戏过程中是否打出，您都可以根据目标卡牌上的任务得分。然而，如果您没有完成您打出的目标卡牌所描述的任务，则会受到相应的惩罚。您拥有的每个物件只能计算一次。

目标卡牌任务

- 在任意一个价值大于等于13的贸易站放置过图片
- 在海运路线版图拥有1座仓库
- 拥有2个剪羊毛工
- 在地图上拥有1座建筑
- 在地图上拥有一座至少4工匠建造的建筑
- 蜂鸟轨道上前进6格
- 在你的牌库中拥有1张林肯或1张科里代尔羊卡牌
- 在你的牌库中拥有1张渡轮卡牌（标准或额外奖励卡牌组1）
- 已收集1张洪水灾难卡

- 获得1个永久羊毛和1个交换标记
- 将1张牧羊犬卡牌加入您的弃牌堆并获2金块
- 获得1个交换标记
- 将1张渡轮卡牌加入您的弃牌堆并获2金块
- 3块钱购买路径上的任意1张灾难板块，并将该板块上标注的卡牌加入您的弃牌堆
- 在蜂鸟轨道上前进2格，将1张蜂鸟卡牌加入您的弃牌堆并获1金币
- 支付4金块
- 将手中价值为2的起始羊卡牌永久移除，获得1张罗姆尼羊卡牌，并将其放置到您的弃牌堆中并获1金块
- 获得1个永久认证
- 获得3个交换标记和1金块
- 万能工人，可以放置在任何工人行中，但购买需要花费1金块

奖励卡牌

- 获得1金币，或者将任意1座仓库（支付通常升级费用）放置在距离您的船只最多3步的港口上（检查您的玩家版图是否因此获得了一个奖励）
- 每张您已经打出的目标卡牌，获得1块钱
- 获得1块钱，并在蜂鸟轨道上前进1格
- 获得2块钱，或者把本回合获得的所有卡牌放到抽牌堆顶
- 获得2块钱，并将您场上的一个建筑板块提交为恰好多1工匠需求的另一个建筑板块

您手中的奖励卡牌，可以在阶段A之前，或在阶段B执行动作前或后使用。弃掉卡牌后，先应用其效果，然后抽1张卡牌