

DOMINANT SPECIES

Bevezetés

Időszámításunk előtt 90.000-ben a fajok a jégkorszak érkezével a fennmaradásért küzdenek. Csak azok a fajok élhetik túl a klímaváltozás kihívásait melyek a legjobban képesek alkalmazkodni és a többi faj körül a legdominánsabbként kikerülni.

Elokeszuletek

- Minden Fold lapkából egyet a tábla közepére kell helyezni, a Tundra lapkával közepén. A maradék lapkákat megkeverve 3 darab 8-8-8 lapkából álló kupacot kell kepezni, melyeknél a legfelső lapka keppel felfele van fordítva.
- A Jégkorszak kártya a dominancia pakli aljára kerül, a pakliból pedig az első 5 lapot huzzuk fel és helyezzük a számukra kijelölt helyre
- Vegyünk el mind a 6féle elemből 2-t és tegyük őket a Fold lapkákra a megjelölt részekre (metszéspontokra)
- Huzzunk ki a zsákból 4-4-4 elemet az Alkalmazkodás, a Bőseg, és a Felfedezés részekre
- Minden játékos 1 állat tábla, 10 dominancia jelzőt (kup alakzat), 9-p akció jelölőt (henger alakzat), illetve 65-5p faj jelzőt (kocka alakzat) kap, ahol a 'p' a játékosszám
- 1-1 kocka a játékosok színeiben pontozósav 0-as mezőjére kerül

Szabályok

A játék több körből áll, minden kör pedig 3 fázisból:

1. **Tervezés fázis:** a játékosok a kezdeményezés sorrendjét követve balról jobbra haladva elhelyeznek egy akciójelölő hengert egy szabad -szemmel jelölt- mezőre. Ez addig ismétlődik, amíg senkinek sem marad felhasználatlan akciójelölője.
2. **Vegrehajtás fázis:** a lehelyezett akciójelölők végrehajtásra kerülnek fentrol lefele és jobbról balra haladva (az akciót végrehajtani nem kötelező). A lehetséges akciók a következők:
 - a. **Kezdeményezés:** A korsorrendben 1-gyel balra/előrebb lehet kerülni. Ezután az akciójelölőt egy megmaradt üres mezőre kell helyezni
 - b. **Alkalmazkodás:** Egy éppen elérhető elemmel lehet gazdagítani a játékos állatának a tábláját
 - c. **Visszafejlődés:** Minden elem típus után 1 az elem típusnak megfelelő elemet el kell távolítani minden játékosnak. Az ide lehelyezett akciójelölővel egy-egy ilyen elem levétele megakadályozható
 - d. **Bőseg:** Egy itt lévő elemmel lehet gazdagítani valamelyik Fold lapka meg szabad sarkát
 - e. **Pusztaság:** Minden itt lévő elem típust le kell venni a tundra és az azokkal határos Fold lapkák határolól. Egy ide helyezett akciójelölővel egy ilyen elem eltávolítható erről a mezőről (ami aztán a húzószakba kerül vissza)
 - f. **Kimerülés:** Egy – a kimerülés mezon lévő elem típusával megegyező - elemet lehet levenni valamelyik Fold lapkáról (ami aztán a húzószakba kerül vissza)
 - g. **Eljegesedés:** Az eljegesedés akciót csak az a játékos hajtja végre akinek az akciójelölője balról az első a sorban. Tegyük egy új tundra lapkát egy tetszőleges Fold lapkára mely egy már meglevő tundra lapkával szomszédos. Ezután vegyük le minden olyan elemet, mely 3 tundra lapka metszéspontjában van. Az újonnan lehelyezett tundra lapkával szomszédos lapok számától függően a játékos pontokhoz jut (lásd a táblán a pontozósavot). Majd az új tundra lap által lefedett Fold lapkán lévő fajok közül minden játékos színeiben csak egy marad életben. A többi a játékoshoz kerül vissza (ez az egy eset a kivétel, mert minden más esetben mikor egy faj lekerül a tábláról akkor az végleg kikerül a játékból!)
 - h. **Sokasodás:** A játékos választ egy elemet a Fold lapkákra, mely megegyezik azzal az elem típusával ahol az akciójelölője áll. Az elemmel szomszédos Fold lapkákra a lapka típusa által meghatározott számú új faj helyezhető le.
 - i. **Felfedezés:** Az akciót végrehajtó játékos levesz egy meg elérhető (keppel felfele lévő) Fold lapkát, melyet legalább egy, már meglevő lapkával szomszédosan kell helyezni. Amennyiben szeretne, választhat az ezen a mezon lévő elemek közül egyet, és helyezheti azt az újonnan lerakott Fold lapka egyik szabad sarkára. A játékos pontokhoz jut az újonnan lehelyezett Fold lapkával szomszédos lapkák számától függően (lásd a táblán a pontozósavot)
 - j. **Vándorlás:** A mezon szereplő számnak megfelelő faj mozgatható (tetszőleges lapkáról) a faj jelenlegi lapkájával szomszédos lapkára.

- k. **Versenges:** Minden - a mezohoz tartozó – Fold lapkatípusból (3) a játékos választhat egyet-egyet a már lent levők közül, melyen az ellenfélnek és a játékosnak is található legalább egy faja, majd levehet egyet-egyet az ellenfél fajából a választott mezőkről (ezek a fajok kikerülnek a játékból!)
- l. **Dominancia:** A játékos választ egy olyan Fold lapkat, melyet még más nem választott ebben a Dominancia fázisban. Az állat, melynek a legtöbb faja van a választott Fold lapkan pontot kap (lásd a táblán a pontozósort). Döntetlen esetén a tápláléklánc sorrendje dönt. Ha van domináns állat a lapkan, vagyis olyan állat ami legtöbb parazitált elemmel rendelkezik (az állat táblán lévő elemek előfordulásának száma azon a Fold lapkan amelyen az állat legalább egy faja megtalálható), akkor a domináns játékosnak választania kell egyet az elérhető dominancia lapok közül, majd végre kell azt hajtania. Döntetlen és veszélyeztetett faj (lásd Kihalás) esetén nincs dominancia.

3. Visszaállítás fázis:

- a. Kihalás: Az összes éppen veszélyeztetett fajt le kell venni a tábláról (egy faj akkor veszélyeztetett, ha a lapkan ahol a faj található nincs még a számára szükséges elemek közül egyik sem, vagy ha a lapkan egy elem sem található). Az emlos kepessege, hogy koronként egy fajt megmenthet a kihalástól.
- b. Tulélokártya megitelese annak a játékosnak, akinek a legtöbb faja található meg tundra lapokon (egyenlőség esetén senkihez sem kerül a lap). A játékos akihez a kártya kerül pontot kap (lásd a táblán a pontozósort)
- c. A hiányzó dominancia lapok feltöltése ujjakkal
- d. Az Eljegesedés mezőn lévő akciójelölőket eggyel balra kell mozgatni
- e. A Visszafejlődés, Kimerülés, és Felfedezés mezőkről az elemeket le kell venni
- f. A Pusztaság, Böszög, és Alkalmazkodás mezőkről az összes elemet az alattuk lévő Kimerülés, Pusztaság, és Visszafejlődés mezőkre kell lehúzni
- g. 4-4-4 új elemet kell a húzószákból az Alkalmazkodás, Böszög, és Felfedezés mezőkre tenni
- h. A hiányzó Fold lapok helyére a saját kupacukból újat kell felfordítani, hogy ismét 3 lapka legyen elérhető.

A játék végét a jégkorszak kártya váltja ki, mely után a Dominancia fázis meg végre nem hajtott lépéseit, illetve a Visszaállítás fázis első két lépését kell végrehajtani. Ez után a Fold mindes egyes lapkáját le kell pontozni, attól függően, hogy melyik játékosnak van több faja az adott lapkákban (a dominanciát itt már nem számít, illetve egyenlőség esetén a tápláléklánc sorrendje dönt). A legtöbb ponttal rendelkező játékos a győztes (egyenlőség esetén a táplálékláncon feljebb lévő játékos)