

THE NETWORKS

TV FROM PUBLIC ACCESS TO PRIME TIME



Καλως ήρθατε στον κόσμο της Τηλεόρασης! Είστε ο ιδιοκτήτης ενός νέου τηλεοπτικού καναλιού. Για την ώρα έχετε μόνο τρεις απαίσιες δημόσιες εκπομπές, λίγα μετρητά και απεριόριστη φιλοδοξία. Επίσης, φαίνεται ότι δεν είστε το μοναδικό νέο κανάλι στην πόλη...

Μπορείτε να αρπάξετε τις καλύτερες Εκπομπές με τους διασημότερους Αστέρες και τις πιο προσοδοφόρες Διαφημήσεις; Μπορείτε να μαζέψετε αρκετές Εκπομπές του ίδιου Είδους, ώστε το Κανάλι σας να ξεχωρίζει; Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις δυνάμεις των Καρτών Δικτύου;

Ποιό κανάλι θα κερδίσει τους περισσότερους Τηλεθεατές και το παιχνίδι;

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

55 ΚΑΡΤΕΣ ΕΚΠΟΜΠΩΝ

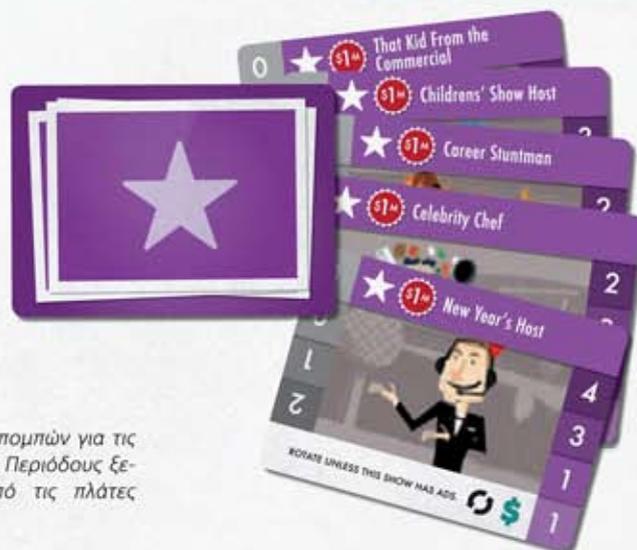
- 15 Κάρτες Αρχικών Εκπομπών (3 ανά παίκτη, με διαφορετικές πλάτες)
- 8 κάρτες Περιόδου 1
- 16 κάρτες Περιόδου 2-3
- 16 κάρτες Περιόδου 4-5
- Κάποιες Εκπομπές έχουν το σύμβολο  δείτε Προετοιμασία, στη σελίδα 4 για περισσότερες πληροφορίες.

48 ΚΑΡΤΕΣ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΩΝ

- 5 Αρχικοί Πρωταγωνιστές (με διαφορετικές πλάτες)
- 43 Πρωταγωνιστές
- Κάποιοι Πρωταγωνιστές έχουν τα σύμβολα  ή  δείτε Προετοιμασία, σελίδα 4, για περισσότερες πληροφορίες.



Οι κάρτες Εκπομπών για τις διαφορετικές Περιόδους ξεχωρίζουν από τις πλάτες τους.



42 ΚΑΡΤΕΣ ΔΙΑΦΗΜΙΣΕΩΝ

- 5 Αρχικές Διαφημίσεις (με διαφορετικές πλάτες)
- 33 βασικές Διαφημίσεις
- 4 Διαφημίσεις Promo

62 ΚΑΡΤΕΣ ΔΙΚΤΥΟΥ

- 30 βασικές Κάρτες Δικτύου
- 20 προχωρημένες Κάρτες Δικτύου (με σύμβολο )
- 12 Κάρτες Δικτύου αλληλεπίδρασης (με σύμβολο )

ΠΕΡΙΛΗΨΗ

Το Networks παίζεται σε 5 Περιόδους. Ο παίκτης με τους περισσότερους Τηλεθεατές στο τέλος του παιχνιδιού κερδίζει.

Σε κάθε Περίοδο, παίζετε με τη σειρά, επιλέγοντας μια από τις εξής ενέργειες: Ανάπτυξη μιας Εκπομπής, Υπογραφή Πρωταγωνιστή, Κλείσιμο Διαφήμισης, Απόκτηση Κάρτας Δικτύου, Προσθήκη Πρωταγωνιστή ή Διαφήμισης σε Εκπομπή ή Κλείσιμο και Προϋπολογισμός.

Θα κερδίσετε τους περισσότερους Τηλεθεατές από τις Εκπομπές σας στο τέλος της Περιόδου. Οι περισσότερες όμως εκπομπές απαιτούν Πρωταγωνιστές και Διαφημίσεις πρώτα. Θα πρέπει επίσης να χρησιμοποιείτε τις Διαφημίσεις για να βγάξετε κέρδος. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τις ειδικές δυνάμεις των Καρτών Δικτύων για να σας βοηθήσουν.

Τέλος, μπορείτε να Κλείσετε και να κάνετε τον Προϋπολογισμό σας, ολοκληρώνοντας την Περίοδο και κερδίζοντας περισσότερα χρήματα, αν το κάνετε πρώτος. Αν το κάνετε ωστόσο, πολύ νωρίς, οι άλλοι παίκτες θα μπορούν να πάρουν περισσότερες κάρτες.

Στο τέλος κάθε Περιόδου, σκοράρετε για τις Εκπομπές και τους Πρωταγωνιστές σας, και βλέπετε αν οι Διαφημίσεις καλύπτουν τα έξοδά σας. Έπειτα, οι Εκπομπές σας παλιώνουν. Πρέπει να κρατήσετε φρέσκο το πρόγραμμά σας για την επόμενη Περίοδο, αν θέλετε να πρωταγωνιστήσετε!

7 ΤΑΜΠΛΟ ΜΕΤΡΗΤΩΝ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑΤΟΣ

- 1 Αριστερό ταμπλό Μετρητή Σκοραρίσματος
- 1 Κεντρικό ταμπλό Μετρητή Σκοραρίσματος
- 5 Δεξιά ταμπλό Μετρητή Σκοραρίσματος



5 ΞΥΛΙΝΑ ΤΕΤΡΑΓΩΝΑ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑΤΟΣ

5 ΞΥΛΙΝΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΣΕΙΡΑΣ

20 ΜΑΥΡΟΙ ΞΥΛΙΝΟΙ ΚΥΒΟΙ (4 ΑΝΑ ΠΑΙΚΤΗ)

5 ΔΕΙΚΤΕΣ 100/200 ΤΗΛΕΘΕΑΤΩΝ ΚΑΙ 1 ΔΕΙΚΤΗΣ 300 ΤΗΛΕΘΕΑΤΩΝ

5 ΤΑΜΠΛΟ ΠΑΙΚΤΩΝ

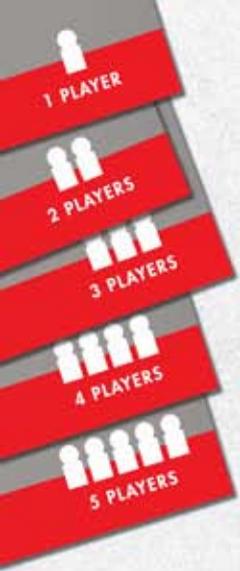


100 ΔΕΙΚΤΕΣ ΧΡΗΜΑΤΩΝ

- 72 δεσμίδες \$1M
- 30 δεσμίδες \$5M

1 ΔΕΙΚΤΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ





Σιγουρευτείτε ότι χρησιμοποιείτε το σωστό Ταμπλό Δεξιού Μετρητή, ανάλογα με τους παίκτες. Αφαιρέστε τα υπόλοιπα 4 ταμπλό, μιας και δεν θα σας χρειαστούν στο παιχνίδι.



Έχει φανεί χρήσιμο, το ταμπλό μετρητή σκορ να «κόβει» το τραπέζι σας στη μέση, αλλιώς θα έχετε προβλήματα χώρου.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι κανόνες αυτοί είναι για το βασικό παιχνίδι 4-5 παικτών. Αλλαγές για 3 παίκτες και το προχωρημένο παιχνίδι υπάρχουν στα πλαίσια στα δεξιά. Αλλαγές για 1 και 2 παίκτες υπάρχουν στην παράγραφο «Το παιχνίδι 1 και 2 παικτών» στη σελίδα 14.

- 1 Τοποθετήστε το **Αριστερό** και το **Δεξί Ταμπλό Μετρητή Σκοραρίσματος** στο κέντρο του τραπεζιού. Σιγουρευτείτε ότι δεν επιλέξατε την πλευρά ατομικού παιχνιδιού στο Αριστερό ταμπλό, ούτε την πλευρά 2 παικτών του Κεντρικού.
- 2 Βρείτε το **Δεξί** ταμπλό Μετρητή Σκοραρίσματος που αντιστοιχεί στον κατάλληλο αριθμό παικτών. Τοποθετήστε το δίπλα στο Κεντρικό Ταμπλό Σκοραρίσματος, στην πλευρά με το 0 για σκορ.
- 3 Τοποθετήστε τον **Δείκτη Περιόδου** στην θέση Περιόδου I στον Μετρητή Περιόδου.
- 4 Ανακατέψτε τις 8 **Κάρτες Εκπομπών Περιόδου I**. Τραβήξτε τόσες κάρτες όσες ορίζονται στο Δεξί Ταμπλό Σκοραρίσματος και τοποθετήστε τις ανοιχτές κάτω από τους Μετρητές Σκοραρίσματος. Επιστρέψτε τις υπόλοιπες Κάρτες Εκπομπών Περιόδου I πίσω στο κουτί. Δεν θα χρησιμοποιηθούν στο παιχνίδι.
- 5 Βρείτε τις **Κάρτες Εκπομπών Περιόδου 2-3** και **Περίόδου 4-5**. Ανακατέψτε κάθε τράπουλα χωριστά και τοποθετήστε τις στην άκρη. Θα τις χρησιμοποιήσετε αργότερα στο παιχνίδι.
- 6 Ανακατέψτε τις **Κάρτες Διαφημίσεων**. Τραβήξτε τόσες κάρτες όσες ορίζονται στο Δεξί Ταμπλό Σκορ και τοποθετήστε τις ανοιχτές σε μια σειρά, πάνω από τους Μετρητές Σκορ.
- 7 Ανακατέψτε τις **Κάρτες Πρωταγωνιστών**. Τραβήξτε τόσες κάρτες όσες ορίζονται στο Δεξί Ταμπλό Σκορ και τοποθετήστε τις ανοιχτές σε μια σειρά πάνω από τις Κάρτες Διαφημίσεων.



Παράδειγμα προετοιμασίας της κεντρικής περιοχής για εισαγωγικό παιχνίδι 4-παικτών.



- 8 Ψάξτε τις **Κάρτες Δικτύων** και αφαιρέστε όλες τις Προχωρημένες και Αλληλεπίδρασης (με τα σύμβολα  και ). Ανακατέψτε τις υπόλοιπες Κάρτες Δικτύου και τοποθετήστε τις σε μια κλειστή στοίβα κάτω από τις Κάρτες Εκπομπών. Μην τραβάτε ακόμη Κάρτες Δικτύου. Οι Κάρτες Δικτύου θα είναι διαθέσιμες στην Περίοδο 2 του βασικού παιχνιδιού.
- 9 Κάθε παίκτης επιλέγει ένα χρώμα και παίρνει το **Ταμπλό Παίκτη** του χρώματος αυτού, τις 5 Αρχικές κάρτες με την αντίστοιχη πλάτη (3 Κάρτες Εκπομπών, 1 Κάρτα Πρωταγωνιστή και 1 Κάρτα Διαφήμισης), το Τετράγωνο Σκορ και τον Δίσκο Σειράς του χρώματος αυτού, μαζί με 4 μαύρους κύβους.
- 10 Κάθε παίκτης τοποθετεί τον **Αρχικό Πρωταγωνιστή** και την **Αρχική Διαφήμισή** του στο Πράσινο Δωμάτιο.
- 11 Κάθε παίκτης τοποθετεί κάθε **Αρχική Εκπομπή** του, σε μια θέση ώρας (8PM, 9PM ή 10PM) δίπλα στο Ταμπλό του. Αυτό είναι το αρχικό Πρόγραμμα σας. Δεν έχει σημασία ποιά πρόγραμμα θα μπει σε ποιά θέση. Όλες οι αρχικές Εκπομπές είναι εξίσου χάλια.
- 12 Κάθε παίκτης τοποθετεί έναν **μαύρο κύβο** στην πάνω θέση Τηλεθεατών κάθε Αρχικής Εκπομπής. Ο τελευταίος κύβος πηγαίνει στο Ταμπλό Παίκτη για τον Μετρητή Σκορ.
- 13 Κάθε παίκτης τοποθετεί το **Τετράγωνο Σκορ** στη θέση 0 του μετρητή Σκορ και τον **Δίσκο Σειράς** του σε μια τυχαία θέση του μετρητή Σειράς. Ο παίκτης με τον πρώτο από αριστερά δίσκο παίζει πρώτος, ο παίκτης με τον αμέσως επόμενο δεύτερος και ούτω καθεξής.
- 14 Κάθε παίκτης παίρνει τόσα **αρχικά χρήματα** όσα αναγράφονται στον Δεξί Μετρητή Σκορ, ανάλογα με τη σειρά που παίζει. Ο πρώτος παίκτης παίρνει το μικρότερο ποσό χρημάτων, ο δεύτερος το αμέσως μεγαλύτερο και ούτω καθεξής. Τοποθετήστε τα υπόλοιπα χρήματα σε μια τράπεζα διαθέσιμη σε όλους. Τα χρήματα των παικτών είναι ανοιχτή πληροφορία.
- 15 Τοποθετήστε τους **Δείκτες 100/200 Τηλεθεατών** και τον **Δείκτη 300 Τηλεθεατών** στον Κεντρικό Μετρητή Σκορ.



Ένα παράδειγμα του πως θα ετοιμάσει ένας παίκτης την περιοχή παιχνιδιού μπροστά του.

ΑΛΛΑΓΕΣ ΓΙΑ 2-3 ΠΑΙΚΤΕΣ

Πριν την προετοιμασία, αφαιρέστε τις κάρτες με το  από τις τράπουλες Εκπομπών και Πρωταγωνιστών. Συνολικά είναι 8 Εκπομπές και 4 Πρωταγωνιστές.

ΑΛΛΑΓΕΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

- Ανακατέψτε όλες τις Προχωρημένες Κάρτες Δικτύων (με το σύμβολο ).
- Αν παίζετε με τουλάχιστον 3 παίκτες και θέλετε μεγαλύτερη αλληλεπίδραση, ανακατέψτε μαζί και όλες τις Κάρτες Δικτύων Αλληλεπίδρασης (με το σύμβολο ). Μην χρησιμοποιείτε τις Κάρτες Δικτύων Αλληλεπίδρασης με 1 ή 2 παίκτες.
- Τραβήξτε τόσες Κάρτες Δικτύων από την τράπουλα, όσες αναγράφονται στον Δεξί Μετρητή Σκορ και τοποθετήστε τις σε μια γραμμή κάτω από τις Κάρτες Εκπομπών. Οι κάρτες αυτές θα είναι διαθέσιμες στην Περίοδο 1.

ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ ΕΚΠΟΜΠΗΣ



1 Προτιμώμενη χρονική θέση Εκπομπής

Η Εκπομπή είναι καλύτερη στις 9PM

2 Σύμβολο Είδους

Η Εκπομπή είναι Επιστημονικής Φαντασίας. Υπάρχουν 6 διαφορετικά Είδη. Οι αρχικές Εκπομπές δεν ανήκουν σε κανένα Είδος.



Δράση Δράμα Ριάλιτι Επ. Κωμωδία Αθλητικά Φαντασία

3 Κόστος Ανάπτυξης

Η Εκπομπή αυτή κοστίζει \$5M για Ανάπτυξη.

4 Κόστος Συντήρησης

Η Εκπομπή αυτή μειώνει το εισόδημά σας κατά \$2M σε κάθε Περίοδο.

5 Γραμμή Τηλεθεατών, 1η Περίοδος

Η Εκπομπή θα έχει 8 Τηλεθεατές αν μπει στις 9pm, αλλά μόνο 6 Τηλεθεατές σε άλλη περίπτωση.

6 Γραμμές Τηλεθεατών, 2η - 4η Περίοδος

Η Εκπομπή θα έχει 9, 7 και 1 Τηλεθεατές στην 2η, 3η και 4η Περίοδο αντίστοιχα. Αν παραμείνει πέρα από τις τέσσερις Περιόδους, θα συνεχίσει να σκοράρει 1 Τηλεθεατή ανά Περίοδο.

7 Προαπαιτούμενα της Εκπομπής

Η Εκπομπή πρέπει να έχει έναν Πρωταγωνιστή και μπορεί να έχει μια Διαφήμιση.

8 Αξία Επανάληψης της Εκπομπής

Η Εκπομπή αυτή θα έχει 3 Τηλεθεατές στις Επανάληψεις.

9 Αν η Εκπομπή είναι Προχωρημένη ή δεν κάνει για 1 ή 2-3 παίκτες, αυτό θα σημειώνεται σε αυτή την περιοχή.

ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Το The Networks παίζεται σε 5 Περιόδους. Σε κάθε Περίοδο, οι παίκτες παίζουν με τη σειρά, σύμφωνα με τη σειρά που φαίνεται στον Μετρητή Σειράς των Παικτών. Αφού όλοι παίκτες παίξουν από μια φορά, ο πρώτος παίκτης στον Μετρητή Σειράς παίζει ξανά και ούτω καθεξής.

Κάποια στιγμή, μπορεί ένας παίκτης να αποφασίσει ότι δεν υπάρχουν άλλες ενέργειες για να εκτελέσει. Μπορεί τότε να κλείσει την Περίοδο (δείτε «Κλείσιμο και Προϋπολογισμός» παρακάτω). Μόλις όλοι οι παίκτες έχουν κλείσει την Περίοδο, η Περίοδος τελειώνει.

Κάθε παίκτης πρέπει να εκτελέσει μια ενέργεια στη σειρά του. Οι διαθέσιμες ενέργειες είναι οι εξής:

- Ανάπτυξη μιας Εκπομπής
- Πρόσληψη ενός Πρωταγωνιστή
- Απόκτηση Διαφήμισης
- Απόκτηση Κάρτας Δικτύων (δεν είναι διαθέσιμη στην Περίοδο I του βασικού παιχνιδιού)
- Προσθήκη Πρωταγωνιστή ή Διαφήμισης
- Κλείσιμο και Προϋπολογισμός

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΚΠΟΜΠΗΣ

Η Ανάπτυξη Εκπομπών είναι η σημαντικότερη ενέργεια του παιχνιδιού. Θα κερδίσετε σχεδόν όλους τους Τηλεθεατές σας από τις Εκπομπές σας, αν και κάποιες θα μειώσουν το εισόδημα του καναλιού σας. Οποιαδήποτε Εκπομπή Αναπτύσσετε θα μπει αμέσως στο Πρόγραμμα σας, και δεν μπορείτε να την κρατήσετε για αργότερα.

Για την **Ανάπτυξη μιας Εκπομπής**, πρέπει να έχετε τα προαπαιτούμενα της Εκπομπής (δείτε «Προαπαιτούμενα Εκπομπών» δίπλα), και πρέπει να πληρώσετε το Κόστος Ανάπτυξης σε χρήματα.

Πρέπει να πάρετε μια ανοιχτή Εκπομπή δίπλα στον Μετρητή Σκορ. Αν δεν υπάρχουν πλέον ανοιχτές Εκπομπές διαθέσιμες, δεν μπορείτε να Αναπτύξετε Εκπομπή.

Επιλέξτε χρονική θέση στο ταμπλό σας. Μετακινήστε την Κάρτα Εκπομπής της θέσης αυτής στην περιοχή Επανάληψών σας, περιστραμμένη κατά 180°. Έχετε ακυρώσει την ξεκαρταρισμένη Εκπομπή, και η κάρτα θα σκοράρει σαν Επανάληψη (👁) στο τέλος της Περιόδου. Μπορείτε να έχετε αρκετές Επανάληψεις σε κάθε Περίοδο.

Ξεκαρτάρете τυχόν Πρωταγωνιστές ή Διαφημίσεις που ήταν πάνω στην ακυρωμένη Εκπομπή, στους πάτους των αντίστοιχων τραπουλών. (Αρχικοί Πρωταγωνιστές και Διαφημίσεις επιστρέφουν άμεσα στο κουτί του παιχνιδιού.)

Τώρα, τοποθετήστε τη νέα Εκπομπή σας στην κενή χρονική θέση. Αν η εκπομπή έχει προαπαιτούμενα Πρωταγωνιστή ή Διαφήμισης, μετακινήστε τις αντίστοιχες κάρτες από το Πράσινο Δωμάτιό σας στην Εκπομπή. Βάλτε τους Πρωταγωνιστές και τις Διαφημίσεις κάτω από την Εκπομπή, ώστε να ευθυγραμμίζονται.

Τοποθετήστε τον κύβο σκοραρίσματος στην πάνω γραμμή της Εκπομπής, καλύπτοντας το σύμβολο Τηλεθεατών (👁).

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Ο κύβος σκοραρίσματος πάντοτε τοποθετείται στην πάνω Γραμμή Τηλεθεατών της Εκπομπής, ανεξαρτήτως της Περιόδου που παίρνετε την Εκπομπή!

Οι Πρωταγωνιστές και οι Διαφημίσεις μπορεί να έχουν συνθήκες στο κάτω μέρος της κάρτας τους. Αν έχουν και τις καλύπτете, τοποθετήστε την κάρτα Πρωταγωνιστή ή τη Διαφήμιση, με την χρωματιστή πλευρά της ανοιχτή, στην Εκπομπή. Αν δεν την καλύπτουν, τότε τοποθετήστε την με την γκρι πλευρά της. Αν η συνθήκη αλλάξει αργότερα στο παιχνίδι, μην περιστρέψετε την κάρτα. Η αξιολόγηση γίνεται μόνον τη στιγμή που ο Πρωταγωνιστής ή η Διαφήμιση προστίθεται στην Εκπομπή.

Αν δεν έχετε τα χρήματα ή τα προαπαιτούμενα για μια Εκπομπή, δεν μπορείτε να την Αναπτύξετε. Δείτε το κομμάτι «Προαπαιτούμενα Εκπομπών» παρακάτω, για περισσότερες πληροφορίες.

Μην τραβήξετε μια νέα Εκπομπή για να αντικαταστήσετε αυτή που μόλις πήρατε. Νέες Εκπομπές εμφανίζονται μόνο στην αρχή κάθε Περιόδου.

Κάθε Εκπομπή έχει *προτιμώμενη χρονική θέση* η οποία φαίνεται στην πάνω αριστερή γωνία της κάρτας. Αν τοποθετήσετε μια Εκπομπή στην προτιμώμενη χρονική θέση, θα σκοράρει επιπλέον Τηλεθεατές στην πρώτη Περίοδό της. Οι Εκπομπές σκοράρουν μόνον στο τέλος κάθε Περιόδου.

Μπορείτε να ακυρώσετε μια Εκπομπή που Αναπτύξατε την τρέχουσα Περίοδο.

Μπορείτε να ακυρώσετε μια Εκπομπή αντικαθιστώντας την με μια νέα Εκπομπή. Αν δεν μπορείτε να Αναπτύξετε μια νέα Εκπομπή, δεν μπορείτε να ακυρώσετε μια ήδη υπάρχουσα. Δεν μπορείτε να κρατάτε Εκπομπές χωρίς να τις βάζετε στο Πρόγραμμά σας.

ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΑ ΕΚΠΟΜΠΩΝ

Κάθε Εκπομπή στο παιχνίδι έχει 1-3 Προαπαιτούμενα. Αυτά θα είναι Πρωταγωνιστές και Διαφημίσεις που χρειάζονται για να ξεκινήσει η Εκπομπή. Κάποιες Εκπομπές έχουν ένα ελάχιστο Προαπαιτούμενο καθώς και μια επιπλέον θέση, την οποία προαιρετικά γεμίζετε.



Η Εκπομπή αυτή απαιτεί ακριβώς 1 Πρωταγωνιστή για να μπει στο Πρόγραμμά σας. Δεν μπορείτε να Αναπτύξετε την Εκπομπή αυτή χωρίς Πρωταγωνιστή, ούτε να βάλετε 2 ή περισσότερους Πρωταγωνιστές ή Διαφημίσεις στην Εκπομπή.



Η Εκπομπή αυτή απαιτεί ακριβώς 1 Διαφήμιση για να μπει στο Πρόγραμμά σας. Δεν μπορείτε να Αναπτύξετε την Εκπομπή αυτή χωρίς Πρωταγωνιστή, ούτε να βάλετε 2 ή περισσότερες Διαφημίσεις ή Πρωταγωνιστή στην Εκπομπή.



Η Εκπομπή αυτή μπορεί να έχει 1 Πρωταγωνιστή ή 1 Διαφήμιση. Και τα δύο είναι προαιρετικά. Επιτρέπεται να βάλετε την εκπομπή στο Πρόγραμμά σας χωρίς Πρωταγωνιστή ή Διαφήμιση. Αν το κάνετε, μπορείτε αργότερα να προσθέσετε έναν Πρωταγωνιστή ή μια Διαφήμιση στην Εκπομπή με την ενέργεια **Προσθήκης Πρωταγωνιστή ή διαφήμισης** (δείτε σελίδα 10). Δεν μπορείτε να βάλετε ταυτόχρονα Πρωταγωνιστή και Διαφήμιση στην εκπομπή. Μπορείτε να βάλετε είτε το ένα είτε το άλλο.



Η Εκπομπή αυτή πρέπει να έχει 1 Πρωταγωνιστή και μπορεί να έχει και μια Διαφήμιση. Αν βάλετε την Εκπομπή μόνο με Πρωταγωνιστή, μπορείτε να προσθέσετε την Διαφήμιση αργότερα με την ενέργεια **Προσθήκης Πρωταγωνιστή ή διαφήμισης** (δείτε σελίδα 10). Δεν μπορείτε να βάλετε 2 Πρωταγωνιστές στην εκπομπή, ούτε να την παίξετε μόνο με Διαφήμιση.

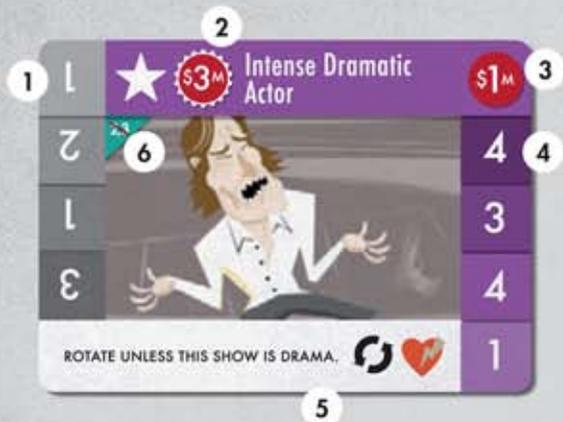


Η Εκπομπή αυτή πρέπει να έχει 1 Διαφήμιση και μπορεί να έχει και έναν Πρωταγωνιστή ή μια Διαφήμιση. Αν βάλετε την Εκπομπή μόνο με Διαφήμιση, μπορείτε αργότερα να προσθέσετε έναν Πρωταγωνιστή ή μια Διαφήμιση με την ενέργεια **Προσθήκης Πρωταγωνιστή ή διαφήμισης** (δείτε σελίδα 10). Δεν μπορείτε να βάλετε 2 Πρωταγωνιστές και μια Διαφήμιση στην Εκπομπή. Πρέπει να βάλετε είτε 2 Διαφημίσεις είτε 1 Διαφήμιση και 1 Πρωταγωνιστή.



Ο παίκτης θέλει να πάρει την Εκπομπή «Pulleyage». Θέλει να την βάλει στη θέση 10PM. Για να το κάνει, πρέπει να μετακινήσει την Εκπομπή που υπάρχει στη θέση αυτή («Breath Mints Around the Globe») στις Επανάληψεις. Τοποθετεί έπειτα το «Pulleyage» στη θέση αυτή και μετακινεί τον Πρωταγωνιστή («Intense Dramatic Actor») από το Πράσινο Δωμάτιό του, στην Εκπομπή. Προαιρετικά μπορεί να μετακινήσει και μια Διαφήμιση από το Πράσινο Δωμάτιό του στην Εκπομπή. Τέλος, τοποθετεί τον κύβο σκοραρίσματος στην πάνω Γραμμή Τηλεθεατών της νέας κάρτας Εκπομπής.

ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΗ



1 Τηλεθεατές ανά Περίοδο - Κακή πλευρά

Ο Πρωταγωνιστής αυτός δίνει 3 Τηλεθεατές στην πρώτη Περίοδο αν δεν καλύπτεται η συνθήκη στο κάτω μέρος της κάρτας. Δίνει 1 Τηλεθεατή στην 2η Περίοδο, και ούτω καθεξής.

2 Κόστος Υπογραφής

Ο Πρωταγωνιστής κοστίζει \$3M για να υπογράψει.

3 Κόστος Συντήρησης

Ο Πρωταγωνιστής αυτός μειώνει το εισόδημά σας κατά \$1M αφού προστεθεί σε μια Εκπομπή.

4 Τηλεθεατές ανά Περίοδο - Καλή πλευρά

Ο Πρωταγωνιστής αυτός δίνει 4 Τηλεθεατές στην 1η Περίοδο αν καλύπτεται η συνθήκη στο κάτω μέρος της κάρτας. Δίνει 3 Τηλεθεατή στην 2η Περίοδο, και ούτω καθεξής.

5 Συνθήκες Πρωταγωνιστή

Ο Πρωταγωνιστής θέλει να παίξει σε Δράμα. Πρέπει να τοποθετηθεί με την κακή πλευρά του αν δεν είναι σε Δράμα.

6 Ο Πρωταγωνιστής αυτός δεν μπαίνει στο παιχνίδι, αν παίζουν 2 ή 3 παίκτες.

BONUS ΕΙΔΟΥΣ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Αν παίζετε για πρώτη φορά και μαθαίνετε διαβάζοντας τους κανόνες, το μόνο που πρέπει να γνωρίζετε για την ώρα είναι ότι **αν έχετε πολλές Εκπομπές του ίδιου Είδους είναι καλό!** Τώρα **προσπεράστε την παράγραφο** αυτή και προχωρήστε στην **Πρόσληψη Πρωταγωνιστή** παρακάτω. Επιστρέψτε εδώ στην αρχή της Περιόδου 2.

Κερδίζετε το bonus τη στιγμή που έχετε **3** ή **5** Εκπομπές του ίδιου είδους, στο Πρόγραμμα, τις Επαναλήψεις και τα Αρχεία σας.

Τη στιγμή που Αναπτύσσετε την τρίτη ή πέμπτη Εκπομπή ενός συγκεκριμένου είδους, σκοράρετε αμέσως 5 Τηλεθεατές.

Αν αυτή ήταν η **τρίτη** Εκπομπή ενός συγκεκριμένου Είδους, **επιλέξτε ένα** από τα παρακάτω:

- Τραβήξτε 3 Κάρτες Πρωταγωνιστών από την Τράπουλα Πρωταγωνιστών. Κρατήστε μια στο Πράσινο Δωμάτιό σας χωρίς να την πληρώσετε. Επιστρέψτε τις υπόλοιπες κάρτες στον πάτο της Τράπουλας Πρωταγωνιστών.
- Τραβήξτε 3 Κάρτες Διαφημίσεων από την Τράπουλα Διαφημίσεων. Κρατήστε μια στο Πράσινο Δωμάτιό σας, χωρίς να λάβετε το Bonus Προβολής της. Αντίθετα, κερδίζετε το Bonus Προβολής των δύο καρτών που δεν επιλέξατε. Επιστρέψτε τις δύο αυτές κάρτες στον πάτο της Τράπουλας Διαφημίσεων.

Αν αυτή ήταν η **πέμπτη** Εκπομπή σας σε ένα συγκεκριμένο Είδος, έχετε και μια τρίτη επιλογή:

- Τραβήξτε 3 Κάρτες Δικτύων από την Τράπουλα Καρτών Δικτύων. Επιλέξτε μια κάρτα. Αν υπάρχει ένα «!» στην κάρτα, παίξτε την αμέσως και ξεσκορτάρετέ την στον πάτο της Τράπουλας Καρτών Δικτύων. Αν είναι οποιουδήποτε άλλου είδους, κρατήστε την ανοιχτή μπροστά σας. Ξεσκορτάρετε τις άλλες δύο Κάρτες Δικτύων στον πάτο της Τράπουλας Καρτών Δικτύων.

Επίσης, αν αυτή ήταν η **πέμπτη** Εκπομπή σας ενός συγκεκριμένου Είδους, αφού επιλέξετε μια από τις τρεις επιλογές, μπορείτε να μετατρέψετε χρήματα σε Τηλεθεατές, με αναλογία \$4M προς 3 Τηλεθεατές. Για παράδειγμα, αν είχατε \$12M μετά την αγορά της πέμπτης σας Εκπομπής Επιστημονικής Φαντασίας, μπορείτε να μετατρέψετε \$4M σε 3 Τηλεθεατές, \$7M σε 6 Τηλεθεατές, ή \$12M σε 9 Τηλεθεατές.

★ ΠΡΟΣΛΗΨΗ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΗ

Όπως περιγράφηκε παραπάνω, θα χρειαστείτε Πρωταγωνιστές για να μπορέσετε να κερδίσετε όσο περισσότερα από τις Εκπομπές σας. Η ενέργεια **Πρόσληψη Πρωταγωνιστή** σας επιτρέπει να πάρετε έναν Πρωταγωνιστή και να τον τοποθετήσετε ανοιχτό στο Πράσινο Δωμάτιό σας. Δεν υπάρχει περιορισμός στους Πρωταγωνιστές που μπορείτε να έχετε στο Πράσινο Δωμάτιό σας.

Όπως και με τις Εκπομπές, πρέπει να πάρετε έναν ανοιχτό Πρωταγωνιστή δίπλα από τον Μετρητή Σκορ. Αν δεν υπάρχουν διαθέσιμοι Πρωταγωνιστές, δεν μπορείτε να εκτελέσετε την ενέργεια Πρόσληψης Πρωταγωνιστή.

Κάθε Πρωταγωνιστής έχει Κόστος Υπογραφής μεταξύ \$1M και \$5M. Δεν μπορείτε να τοποθετήσετε άμεσα ένα Πρωταγωνιστή σε μια Εκπομπή με την ενέργεια Πρόσληψης Πρωταγωνιστή. Ο Πρωταγωνιστής πρέπει να πάει στο Πράσινο Δωμάτιό σας.

Μην τραβάτε νέους Πρωταγωνιστές για να αντικαταστήσετε αυτόν που πήρατε. Νέοι Πρωταγωνιστές εμφανίζονται μόνο στην αρχή κάθε Περιόδου.

Οι Πρωταγωνιστές στο Πράσινο Δωμάτιό σας δεν επηρεάζουν τους Τηλεθεατές ή το εισόδημά σας. Ξεκινούν να έχουν αποτελέσματα μόνο αν προστεθούν σε μια εκπομπή.

\$ ΑΠΟΚΤΗΣΗ ΔΙΑΦΗΜΙΣΗΣ

Οι Διαφημίσεις παρέχουν το αναγκαίο εισόδημα για το κανάλι σας, τόσο όταν τις παίρνετε όσο και στο τέλος της κάθε Περιόδου. Επίσης, κάποιες Εκπομπές απαιτούν Διαφημίσεις για να βγουν στον αέρα. Η Ενέργεια **Απόκτησης Διαφήμισης** σας επιτρέπει να πάρετε μια Διαφήμιση, κερδίζοντας το Bonus Προβολής της και τοποθετώντας την ανοιχτή στο Πράσινο Δωμάτιό σας. Δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των Διαφημίσεων που μπορείτε να έχετε στο Πράσινο Δωμάτιό σας.

Όπως και με τις Εκπομπές και τους Πρωταγωνιστές, πρέπει να πάρετε μια ανοιχτή Διαφήμιση από το απόθεμα, δίπλα στον μετρητή σκοραρίσματος. Αν δεν υπάρχουν ανοιχτές Διαφημίσεις διαθέσιμες, δεν μπορείτε να Αποκτήσετε μια Διαφήμιση.

Όταν Αποκτάτε μια Διαφήμιση, κερδίζετε αμέσως τόσα χρήματα όσο το Bonus Προβολής της Διαφήμισης στην πάνω αριστερή γωνία της κάρτας.

Μην τραβήξετε νέα Διαφήμιση για να αντικαταστήσετε αυτή που πήρατε. Νέες Διαφημίσεις εμφανίζονται μόνο στην αρχή κάθε Περιόδου.

Δεν μπορείτε να τοποθετήσετε άμεσα μια Διαφήμιση σε μια Εκπομπή με την ενέργεια αυτή. Η Διαφήμιση πρέπει να πάει στο Πράσινο Δωμάτιό σας.

Οι Διαφημίσεις στο Πράσινο Δωμάτιο δεν επηρεάζουν τους Τηλεθεατές ή το Εισόδημά σας, αλλά λειτουργούν μόνο αν έχουν τοποθετηθεί σε μια εκπομπή.

ΠΡΩΘΗΤΙΚΕΣ

Κάποιες Διαφημίσεις είναι Προωθητικές και σας δίνουν Τηλεθεατές. Η συνθήκη τους είναι ότι πρέπει να πληρώσετε κάποια χρήματα όταν τις προσθέσετε σε μια εκπομπή (είτε κατά την «Ανάπτυξη μιας Εκπομπής» είτε με την ενέργεια «Προσθήκη Πρωταγωνιστή ή Διαφήμισης») αλλιώς τις περιστρέφετε στην γκρι πλευρά τους.

■ ΑΠΟΚΤΗΣΗ ΚΑΡΤΑΣ ΔΙΚΤΥΩΝ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Αν παίξετε για πρώτη φορά και μαθαίνετε διαβάζοντας τους κανόνες **προσπεράστε την παράγραφο** αυτή και προχωρήστε στην **Προσθήκη Πρωταγωνιστή ή Διαφήμισης** στην επόμενη Σελίδα. Επιστρέψτε εδώ στην αρχή της Περιόδου 2, όταν οι Κάρτες Δικτύων θα είναι διαθέσιμες για το βασικό παιχνίδι.

Οι **Κάρτες Δικτύων** σας δίνουν ειδικές ικανότητες. Υπάρχουν τέσσερα είδη Καρτών Δικτύων, οι οποίες ξεχωρίζουν από τα σύμβολα παιχνιδιού στην πάνω δεξιά γωνία της κάθε κάρτας:



Όταν πάρετε μια τέτοια κάρτα, χρησιμοποιήστε άμεσα την ικανότητά της και έπειτα ξεσκορτάρετέ την στον πάτο της Τράπουλας Καρτών Δικτύων.



Όταν πάρετε μια τέτοια κάρτα, κρατήστε την ανοιχτή μπροστά σας. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την ικανότητά της μια φορά στο παιχνίδι, τη στιγμή που καθορίζεται από την ίδια την κάρτα. Αφού την χρησιμοποιήσετε ξεσκορτάρετέ την στον πάτο της Τράπουλας Καρτών Δικτύων.



Όταν πάρετε μια τέτοια κάρτα, κρατήστε την ανοιχτή μπροστά σας. Η κάρτα έχει ισχύ μόνο στο τέλος του παιχνιδιού, στο τελικό σκοράρισμα.



(Προχωρημένο παιχνίδι μόνο!) Όταν πάρετε μια τέτοια κάρτα, κρατήστε την ανοιχτή μπροστά σας. Έχει ένα μόνιμο αποτέλεσμα. Μια φορά στο παιχνίδι, μπορείτε να την ξεσκορτάρετε στον πάτο της Τράπουλας Καρτών Δικτύων για μια ειδική bonus ικανότητα, αλλά χάνετε το μόνιμο αποτέλεσμα της για το υπόλοιπο παιχνίδι.

ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ ΔΙΑΦΗΜΙΣΗΣ



1 Bonus Προβολής

Όταν Αποκτήσετε την διαφήμιση αυτή, κερδίζετε αμέσως \$2M.

2 Εισόδημα - Καλή πλευρά

Η Διαφήμιση αυτή αυξάνει το εισόδημά σας κατά \$2M στο τέλος κάθε Περιόδου αν καλύπτει τη συνθήκη της.

3 Συνθήκες της Διαφήμισης

Η Διαφήμιση αυτή θέλει να είναι στις 10PM. Πρέπει να περιστραφεί στην κακή πλευρά της αν μπει σε διαφορετική ώρα.

4 Εισόδημα - Κακή πλευρά

Η Διαφήμιση αυτή αυξάνει το εισόδημά σας κατά \$1M στο τέλος κάθε Περιόδου αν δεν καλύπτει τη συνθήκη της.



Κάποιες Διαφημίσεις, σαν και αυτή είναι «Προωθητικές» και παρέχουν επιπλέον Τηλεθεατές.

ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ ΔΙΚΤΥΩΝ

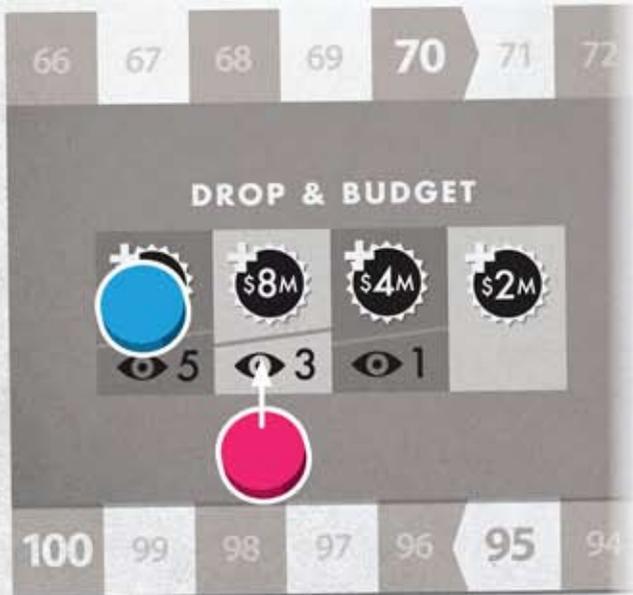


1 Σύμβολο Χρόνου Παιξίματος

Αυτή η Κάρτα Δικτύων ενεργοποιείται τη στιγμή που την επιλέγετε και αμέσως μετά ξεσκορτάρεται.

2 Σύμβολα καψίματος

Τα σύμβολα αυτά έχουν σημασία μόνο στο παιχνίδι 1 ή 2 παικτών. Δείχνουν κάρτες και περιοχές Προϋπολογισμού που θα αφαιρούνται περιοδικά.



Στο παράδειγμα αυτό, ο Κόκκινος παίκτης έχει επιλογή ανάμεσα σε \$8M ή 3 Τηλεθεατές.

Οι Κάρτες Δικτύων δεν κοστίζουν κάτι για να τις αποκτήσετε και δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των Καρτών Δικτύων που μπορείτε να έχετε.

Αν δεν υπάρχουν ανοιχτές Κάρτες Δικτύων δίπλα στον μετρητή σκορ, δεν μπορείτε να Αποκτήσετε μια Κάρτα Δικτύων.

Αν μια Κάρτα Δικτύων είναι ενάντια σε έναν βασικό κανόνα, τότε η Κάρτα Δικτύων υπερισχύει.

Μην τραβήξετε μια νέα Κάρτα Δικτύων για να αντικαταστήσετε αυτή που μόλις πήρατε. Νέες Κάρτες Δικτύων θα εμφανιστούν μόνο στην αρχή κάθε Περιόδου.

Κάθε Κάρτα Δικτύων έχει μια σειρά συμβόλων στο κάτω μέρος της. Τα σύμβολα αυτά έχουν σημασία μόνο για το παιχνίδι 1 ή 2 παικτών. Μπορείτε να τα αγνοήσετε για παιχνίδι με διαφορετικό αριθμό παικτών.

■ ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΗ Η ΔΙΑΦΗΜΙΣΗΣ

Μπορείτε να ξοδέψετε μια ενέργεια για να **προσθέσετε έναν Πρωταγωνιστή ή μια Διαφήμιση** από το Πράσινο Δωμάτιό σας σε μια Εκπομπή του Προγράμματός σας.

Αν η Εκπομπή στην οποία θέλετε να κάνετε την προσθήκη έχει χώρο για τον Πρωταγωνιστή ή τη Διαφήμιση σύμφωνα με τα προαπαιτούμενά της, μπορείτε να βάλετε τον Πρωταγωνιστή ή τη Διαφήμιση κάτω από την Εκπομπή. Αν έχει φτάσει στο όριό της, πρέπει να ξεσκορτάρετε πρώτα έναν Πρωταγωνιστή ή μια Διαφήμιση από την Εκπομπή, ώστε να δημιουργηθεί χώρος για τον νέο Πρωταγωνιστή ή τη Διαφήμιση που προσθέτετε. Ο ξεσκορταρισμένος Πρωταγωνιστής ή Διαφήμιση πάνε στον πάτο των αντίστοιχων Τραπουλών. Μπορείτε να ξεσκορτάρετε έναν Πρωταγωνιστή ή μια Διαφήμιση όταν προσθέτετε μια νέα κάρτα, αρκεί τα προαπαιτούμενα της Εκπομπής να επιτρέπουν τη νέα σύσταση καρτών της Εκπομπής.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Αν ο Πρωταγωνιστής ή η Διαφήμιση έχει συνθήκες, αξιολογήστε τις μόνο τη στιγμή που προστίθενται στην Εκπομπή. Αν οι συνθήκες αυτές αλλάξουν αργότερα, μην περιστρέφετε τον Πρωταγωνιστή ή τη Διαφήμιση.

■ ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΚΑΙ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ

Όταν επιλέγετε **Κλείσιμο και Προϋπολογισμό**, αμέσως παίρνετε χρήματα ή Τηλεθεατές και ολοκληρώνετε την Περίοδό σας. Δεν μπορείτε να εκτελέσετε άλλες ενέργειες για την υπόλοιπη Περίοδο.

Για να εκτελέσετε την ενέργεια, μετακινήστε τον δίσκο Σειράς σας στην πρώτη από αριστερά διαθέσιμη θέση του μετρητή Προϋπολογισμού. Έπειτα, συλλέξτε την επιβράβευση της θέσης που καταλάβατε. Αν υπάρχουν διαφορετικές επιβραβεύσεις, επιλέγετε μόνο μια από αυτές.

Στην Περίοδο 1, παίρνετε μόνο χρήματα στο Κλείσιμο και Προϋπολογισμό.

Στην Περίοδο 2 και έπειτα, έχετε επιλογή μεταξύ χρημάτων ή Τηλεθεατών (**όχι και τα δύο!**) στο Κλείσιμο και Προϋπολογισμό.

Αν όλοι οι υπόλοιποι παίκτες έχουν ήδη εκτελέσει την ενέργεια Κλεισίματος και Προϋπολογισμού, μπορείτε να εκτελέσετε όσες ενέργειες επιθυμείτε και μπορείτε. Έπειτα, μετακινείτε τον δίσκο σας στην τελευταία θέση του μετρητή Προϋπολογισμού.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Η σειρά του πάσο **δεν** καθορίζει τη σειρά των παικτών για την επόμενη Περίοδο! Δείτε «Καθορισμός Σειράς των Παικτών», στη σελ. 13.

Μόλις όλοι οι παίκτες έχουν εκτελέσει την ενέργεια Κλεισίματος και Προϋπολογισμού, προχωρήστε στο Τέλος της Περιόδου.

ΤΕΛΟΣ ΜΙΑΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ

Τέσσερα πράγματα συμβαίνουν στο τέλος κάθε Περιόδου:

- 1 Εισόδημα / Ξεόδα
- 2 Σκοράρισμα Τηλεθεατών από το Πρόγραμμα και τις Επαναλήψεις
- 3 Παλαίωση Εκπομπών
- 4 Προετοιμασία της επόμενης Περιόδου

ΕΙΣΟΔΗΜΑ/ΞΕΟΔΑ

Στο τέλος κάθε Περιόδου, θα κερδίζετε ή θα χάνετε χρήματα, σύμφωνα με το εισόδημα και τα έξοδά σας. Τυχόν Διαφημίσεις που έχετε προσθέσει στις Εκπομπές σας θα παρέχουν εισόδημα. Κάποιες Εκπομπές του Προγράμματός σας (όχι στις Επαναλήψεις ή τα Αρχεία σας) και Πρωταγωνιστές των Εκπομπών αυτών απαιτούν συντήρηση.

Αν το συνολικό σας εισόδημα είναι θετικό, πάρτε τα αντίστοιχα χρήματα από την τράπεζα.

Αν το συνολικό σας εισόδημα είναι αρνητικό, είναι έξοδα, και πρέπει να πληρώσετε στην τράπεζα. Αν δεν έχετε αρκετά χρήματα για να πληρώσετε, κρατήστε όλα τα χρήματά σας και πληρώστε όλα τα έξοδά σας με Τηλεθεατές! Ο αριθμός των Τηλεθεατών σας ποτέ δεν μπορεί να είναι μικρότερος από 0.

ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ ΤΗΛΕΘΕΑΤΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΕΠΑΝΑΛΗΨΕΩΝ

Υπολογίστε Τηλεθεατές της τρέχουσας Γραμμής Τηλεθεατών κάθε Εκπομπής σας. Προσθέστε Τηλεθεατές από τους Πρωταγωνιστές και τις Προωθητικές Διαφημίσεις που έχουν οι Εκπομπές σας, καθώς και την Αξία Επαναλήψεων (με το σύμβολο ) τυχόν Εκπομπών σας στην περιοχή Επαναλήψεων.

Μην υπολογίζετε τους Τηλεθεατές από Πρωταγωνιστές που δεν έχουν προστεθεί ακόμη ή από Εκπομπές στην περιοχή Επαναλήψεων, πέρα από την Αξία Επαναλήψής τους. Επίσης, μην υπολογίζετε τους Τηλεθεατές Επαναλήψεων των εκπομπών που έχετε στα Αρχεία σας.

Μην διστάζετε να χρησιμοποιήσετε τον προσωπικό σας Μετρητή Σκορ (σημειωμένο με ) στο σχέδιο στα δεξιά) για να σημειώσετε το τρέχον σύνολό σας. Για αυτό έχει τοποθετηθεί εκεί, άλλωστε!

Αν αυτή είναι η πρώτη Περίοδος της Εκπομπής και είναι στην επιθυμητή θέση ώρας, κερδίζετε την μεγαλύτερη τιμή Τηλεθεατών. Αν δεν βρίσκεται στην επιθυμητή θέση ώρας, κερδίζετε την χαμηλότερη τιμή Τηλεθεατών.

Προσθέστε το σύνολο Τηλεθεατών σας στο σκορ που έχετε στους Μετρητές Σκορ στο κέντρο του τραπέζιού. Οι Προσωπικοί Μετρητές σας είναι μόν για βοήθημα, και δεν σημειώνουν κάτι άλλο πέρα από την τρέχουσα Περίοδο.

Αν το σκορ σας είναι τουλάχιστον 100 Τηλεθεατές, πάρτε τον δείκτη 100 Τηλεθεατών του χρώματός σας, από τον Κεντρικό Μετρητή. Αν το σκορ σας είναι τουλάχιστον 200 Τηλεθεατές, γυρίστε τον δείκτη 100 Τηλεθεατών σας στην πλευρά 200 Τηλεθεατών. Αν το σκορ σας είναι τουλάχιστον 300 Τηλεθεατές, πάρτε τον δείκτη 30 Τηλεθεατών από τον Κεντρικό Μετρητή.

Μην ξεχνάτε: Θα εκτελέσετε το βήμα αυτό στο τέλος κάθε Περιόδου, συμπεριλαμβανομένης της Περιόδου 5, και έπειτα άλλη μια φορά στο τέλος του παιχνιδιού.

Παράδειγμα Εισοδήματος:

Ο κόκκινος παίκτης κερδίζει \$3M από τις δύο Διαφημίσεις του.

Πρέπει να πληρώσει \$1M για την Εκπομπή των 8PM και \$2M για την Εκπομπή των 10PM και τον Πρωταγωνιστή της.

Έτσι, το συνολικό του εισόδημα είναι \$0M. Τουλάχιστον δεν χρειάζεται να πληρώσει τίποτα!



Παράδειγμα Σκοραρίσματος:

Ο κόκκινος παίκτης κερδίζει 6 Τηλεθεατές από την Εκπομπή των 8PM. Μόνο 5 από την Εκπομπή, μιας και είναι σε λάθος θέση ώρας και 1 από τον Πρωταγωνιστή.

Κερδίζει 9 Τηλεθεατές από την Εκπομπή των 9PM. 8 από την Εκπομπή, μιας και είναι στη σωστή θέση χρόνου, και 1 από τον Πρωταγωνιστή.

Κερδίζει 12 Τηλεθεατές από την Εκπομπή των 10PM. 8 από την Εκπομπή και 4 από τον Πρωταγωνιστή.

Τέλος, κερδίζει 1 Τηλεθεατή από τις Επαναλήψεις του.

Το συνολικό σκορ Τηλεθεατών του για την Περίοδο είναι $6 + 9 + 12 + 1 = 28$ Τηλεθεατές.

Δεν σκοράρει Τηλεθεατές από τις Εκπομπές των Αρχείων του, ούτε από τους Πρωταγωνιστές και τις Διαφημίσεις που έχει στο Πράσινο Δωμάτιό του.



Η Τρέλα του Πράκτορα της TSA έχει αιχμαλωτίσει τους Τηλεθεατές για δύο Περιόδους, και έπειτα, μόνο οι σκληροπυρηνικοί οπαδοί της εκπομπής συνεχίζουν να την παρακολουθούν. Ωρα να ακυρώσετε την Εκπομπή!

ΠΑΛΑΙΩΣΗ ΕΚΠΟΜΠΩΝ

Μετακινήστε τον μαύρο κύβο σκοραρίσματος κάθε εκπομπής σας κατά μια θέση Τηλεθεατών. Αν βρίσκεται ήδη στην τελευταία θέση Τηλεθεατών κρατήστε τον εκεί. Θα συνεχίσει να σκοράρει την τιμή αυτή μέχρι να ακυρωθεί η εκπομπή.

Είναι σημαντικό αυτό να γίνει και στο τέλος της Περιόδου 5, καθώς θα σκοράρετε τους Τηλεθεατές των Εκπομπών, των Πρωταγωνιστών και των Προωθητικών Διαφημίσεων άλλη μια φορά στο τέλος του παιχνιδιού.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΗΣ ΕΠΟΜΕΝΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ

Αν αυτό είναι το τέλος της Περιόδου 5, προχωρήστε στο Τέλος του Παιχνιδιού. Αλλιώς, προχωρήστε ως εξής

ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΤΕ ΤΙΣ ΠΑΝΑΛΗΨΕΙΣ ΣΤΑ ΑΡΧΕΙΑ

Όλοι οι παίκτες μετακινούν τις Κάρτες Εκπομπών της Περιοχής Επαναλήψεων τους στην περιοχή Αρχείων του Ταμπλό τους. Τα Είδη αυτών των εκπομπών εξακολουθούν να υπολογίζονται για τα Bonus είδους του παίκτη.

ΞΕΣΚΑΡΤΑΡΕΤΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΤΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

Ξεσκαρτάρετε όλες τις αχρησιμοποίητες κάρτες Εκπομπών, Πρωταγωνιστών, Διαφημίσεων και Δικτύων που παραμένουν γύρω από τα Ταμπλό Σκοραρίσματος, στον πάτο των αντίστοιχων τραπουλών.

Μην ξεσκαρτάρετε Πρωταγωνιστές ή Διαφημίσεις από το Πράσινο Δωμάτιό σας, ή τυχόν Κάρτες Δικτύων που έχετε πάρει.

(Προσέξτε ότι στο παιχνίδι 3-5 παικτών, είναι απίθανο να παραμείνουν Κάρτες Δικτύων ή Διαφημίσεων. Μιας και είναι δωρεάν και δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό καρτών που μπορείτε να έχετε, ο τελευταίος παίκτης που θα επιλέξει Κλείσιμο και Προϋπολογισμό θα πρέπει να τις έχει πάρει όλες.)

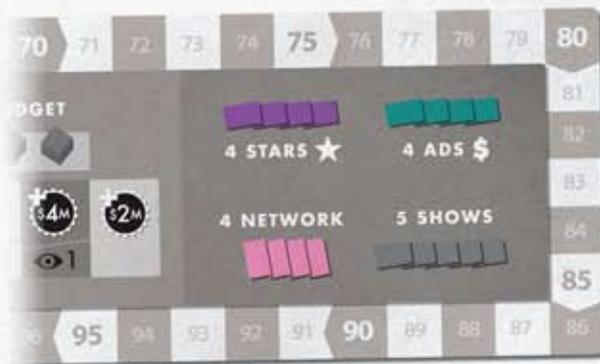
ΤΡΑΒΗΞΤΕ ΝΕΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

Τραβήξτε νέες Κάρτες Εκπομπών, Πρωταγωνιστών, Διαφημίσεων και Δικτύων, ανοιχτές. Μπορείτε να δείτε πόσες πρέπει να τραβήξετε στην μπροστά πλευρά της Κάρτας Προετοιμασίας.

Για τις Κάρτες Εκπομπών, σιγουρευτείτε ότι χρησιμοποιείται τις Κάρτες «2-3» για τις Περιόδους 2-3 και τις Κάρτες «4-5» για τις Περιόδους 4-5.



Μετά από μια πλήρη Περίοδο Επαναλήψεων, η αγαπημένη Εκπομπή «Breath Mints Around the Globe» δεν προσελκύει πλέον Τηλεθεατές και πρέπει να μετακινηθεί στα Αρχεία.



Στην περίπτωση αυτή, τραβάτε 4 Κάρτες Πρωταγωνιστών, 4 Διαφημίσεων, 4 Δικτύων και 5 Εκπομπές και τις τοποθετείτε όλες ανοιχτές για την επόμενη Περίοδο.

ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΝΕΑΣ ΣΕΙΡΑΣ ΤΩΝ ΠΑΙΚΤΩΝ

Μετακινήστε τον δίσκο Σειράς κάθε παίκτη από τον μετρητή Προϋπολογισμού πίσω στον Μετρητή Σειράς. Ο παίκτης με τους λιγότερους Τηλεθεατές παίζει πρώτος, ο αμέσως επόμενος σε Τηλεθεατές παίζει δεύτερος και ούτω καθεξής. Ο παίκτης με τους περισσότερους Τηλεθεατές παίζει τελευταίος.

Αν υπάρχει ισοπαλία στους Τηλεθεατές, ο παίκτης που πρώτος Εκκείσε την προηγούμενη Περίοδό του, παίζει πρώτος.

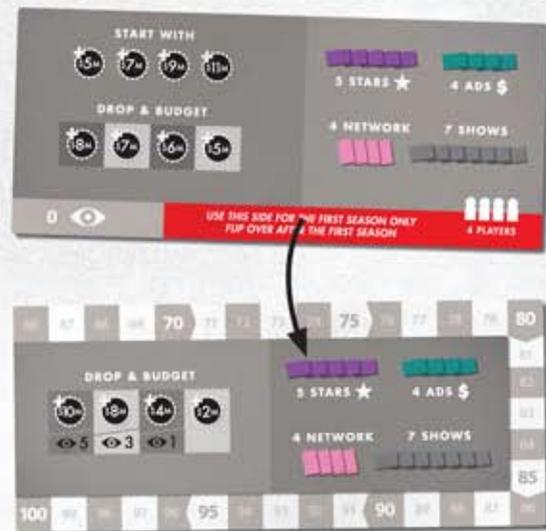
ΓΥΡΙΣΤΕ ΤΟΝ ΔΕΞΙ ΜΕΤΡΗΤΗ ΣΚΟΡ (ΜΟΝΟ ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ 1)

Αν αυτό είναι το τέλος της Περίοδου 1, γυρίστε τον Δεξί Μετρητή Σκορ έτσι ώστε το ταμπλό να φτάνει ως το 100. Η περιοχή Κλεισίματος και Προϋπολογισμού είναι διαφορετική σε αυτή την πλευρά του ταμπλό.

ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΗ ΔΕΙΚΤΗ ΠΕΡΙΟΔΟΥ

Μετακινήστε τον Δείκτη Περίοδου στην επόμενη θέση του Μετρητή Περίοδου.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Αν παίζετε το παιχνίδι για πρώτη φορά και διαβάζετε τους κανόνες, είναι μια καλή στιγμή για να επιστρέψετε και να δείτε τα **Bonus Ειδών** (σελίδα 8) και τις **Κάρτες Δικτύων** (σελίδα 9)!



Μην ξεχάσετε να γυρίσετε τον Δεξί Μετρητή Σκορ στο τέλος της Περίοδου 1.

ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Αφού έχει ολοκληρωθεί το σκοράρισμα της Περίοδου 5, σκοράρετε Τηλεθεατές του Προγράμματός σας μια ακόμη φορά. Δεν συλλέγετε εισόδημα, ούτε πληρώνετε έξοδα ή σκοράρετε Επαναλήψεις. Προσέξτε ότι οι εκπομπές σας θα παλιώσουν μετά το σκοράρισμα της Περίοδου 5.

Αφού γίνει κι αυτό, κάθε παίκτης σκοράρει έναν Τηλεθεατή για κάθε Πρωταγωνιστή που έχει στο Πράσινο Δωμάτιό του. Επειτα σκοράρε τυχόν Κάρτες Δικτύων που του δίνουν Τηλεθεατές στο τέλος του παιχνιδιού.

Ο παίκτης με τους περισσότερους Τηλεθεατές κερδίζει. Αν υπάρχει ισοπαλία, ο ισόπαλος παίκτης με τα περισσότερα χρήματα κερδίζει. Τυχόν επιπλέον ισοπαλίες παραμένουν.



ΠΑΙΧΝΙΔΙ 1-ΠΑΙΚΤΗ

Στην αρχή του παιχνιδιού, πάρτε 5 περισσευόμενους μαύρους κύβους. Τοποθετήστε τους πάνω από τον μετρητή Σειράς. Τοποθετήστε άλλους 4 από τους περισσευόμενους μαύρους κύβους πάνω από τον μετρητή Προϋπολογισμού.

Επιλέξτε ένα χρώμα για τον ουδέτερο παίκτη για δείκτες Περιόδου 2, ένα άλλο χρώμα ουδέτερου παίκτη για τους δείκτες Περιόδου 4, και ένα τρίτο χρώμα ουδέτερου παίκτη για τους δείκτες τέλους του παιχνιδιού.

Τοποθετήστε τον Δίσκο Σειράς Τέλους Παιχνιδιού στην θέση Τέλους του μετρητή Περιόδου, και το Τετράγωνο Τελικού Σκοραρίσματος στη θέση 65 του μετρητή σκορ. Αυτές οι τοποθετήσεις δείχνουν ότι χρειάζεστε 265 Τηλεθεατές για να κερδίσετε το παιχνίδι.

Τοποθετήστε τον Δίσκο Σειράς Περιόδου 2 στην θέση Περιόδου 2 στον μετρητή Περιόδου, και το Τετράγωνο Σκοραρίσματος Περιόδου 2 πάνω από το Τετράγωνο Τελικού Σκοραρίσματος στη θέση 65. Αυτές οι τοποθετήσεις δείχνουν ότι πρέπει να έχετε φτάσει τους 65 Τηλεθεατές στο τέλος της Περιόδου 2.

Τοποθετήστε τον Δίσκο Σειράς Περιόδου 4 στην θέση Περιόδου 4 του μετρητή Περιόδου, και το Τετράγωνο Σκοραρίσματος Περιόδου 4 κάτω από τον δίσκο Περιόδου 2 της θέσης Περιόδου 2. Ο αριθμός των Τηλεθεατών που χρειάζεστε για να κερδίσετε bonus στο τέλος της Περιόδου 4 εξαρτάται από το σκορ σας στο τέλος της Περιόδου 2.

Στο παρακάτω σχέδιο, οι πορτοκαλί δείκτες είναι για την Περίοδο 2, οι πράσινοι για την Περίοδο 4 και οι μπλε για το Τέλος του παιχνιδιού. Το κόκκινο τετράγωνο είναι ο δικός σας δείκτης σκοραρίσματος.



Αφαιρέστε την Κάρτα Πρωταγωνιστή «Charity Infomercial Mainstay» (με το σύμβολο ) από το παιχνίδι.

Παίξτε κανονικά, με τη διαφορά ότι θα καίτε κάτι στο τέλος κάθε σειράς σας. Ωστόσο, δεν χρειάζεται να κάψετε κάτι αφού εκτελέσετε Κλείσιμο και Προϋπολογισμό.

Αν δεν μπορείτε κάποια στιγμή να κάψετε κάτι, είτε επειδή δεν υπάρχουν άλλες κατάλληλες κάρτες ανοιχτές ή μόνο η τελευταία θέση Προϋπολογισμού είναι ανοιχτή, τοποθετήστε έναν κύβο σε μια από τις θέσεις του Μετρητή Σειράς. Αν υπάρχουν περισσότερα από ένα σύμβολα που δεν μπορείτε να εκτελέσετε, τοποθετήστε πολλούς κύβους. Αν κάποια στιγμή τοποθετήσετε τον πέμπτο κύβο στον μετρητή Σειράς, χάνεται αμέσως το παιχνίδι!

Στο τέλος της Περιόδου 2, αν έχετε τουλάχιστον 65 Τηλεθεατές, μπορείτε να αφαιρέσετε έναν μαύρο κύβο από τον μετρητή Σειράς. Είτε τα καταφέρατε είτε όχι, πάρτε το Τετράγωνο Σκοραρίσματος της Περιόδου 4 από τον μετρητή Περιόδου και τοποθετήστε το κάτω από το Τετράγωνο Σκοραρίσματος σας. Θα χρειαστείτε άλλους 100 Τηλεθεατές μέχρι το τέλος της Περιόδου 4 για να μετακινήσετε άλλον έναν κύβο. Αφαιρέστε τους δείκτες Περιόδου 2 από το ταμπλό.

Στο τέλος της Περιόδου 4, αν έχετε κερδίσει τουλάχιστον 100 Τηλεθεατές από το τέλος της Περιόδου 2 (περνώντας το Τετράγωνο Σκοραρίσματος της Περιόδου 4), μπορείτε να αφαιρέσετε έναν κύβο από τον μετρητή Σειράς. Έπειτα αφαιρέστε τους δείκτες Περιόδου 4 από το ταμπλό.

Αν καταφέρατε να ολοκληρώσετε το παιχνίδι και να έχετε τουλάχιστον 265 Τηλεθεατές, κερδίζετε!



ΠΑΙΧΝΙΔΙ 2-ΠΑΙΚΤΩΝ

Κατά την προετοιμασία, πάρτε 3 περισσευόμενους κύβους. Τοποθετήστε τους στις θέσεις πάνω από τον μετρητή Προϋπολογισμού. Θα χρησιμοποιηθούν για να κλείνουν θέσεις Προϋπολογισμού.

Αφαιρέστε όλες τις κάρτες 2/3-παίκτων (σημειωμένες με ) από το παιχνίδι.

Γυρίστε το κεντρικό ταμπλό στην πλευρά 2-παίκτων. Καθορίστε τυχαία τη σειρά των παικτών. Τοποθετήστε τους Δίσκους Σειράς των δύο παικτών σε μια στοίβα στην αριστερή θέση του Κύκλου Σειράς των παικτών, με τον δίσκο του πρώτου παίκτη από πάνω. Τοποθετήστε ένα χρησιμοποιημένο μαύρο κύβο στη θέση βέλους δίπλα στον Κύκλο Σειράς των Παικτών.

Αφού ο πρώτος παίκτης παίζει στη σειρά του, μετακινεί τον δίσκο του στην επόμενη θέση δεξιόστροφα στον Κύκλο Σειράς, και έπειτα μετακινεί τον δίσκο του άλλου παίκτη από πάνω του, καλύπτοντας τον δικό του. Ο άλλος παίκτης, του οποίου ο δείκτης πλέον είναι από πάνω, παίζει στη σειρά του.

Όταν παίζει, αντιστρέφει και πάλι τη στοίβα δίσκων σειράς και τους μετακινεί στην τρίτη θέση δεξιόστροφα, πάνω στον Κύκλο Σειράς των Παικτών.

ΠΟΡΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Αφού ο πρώτος παίκτης παίζει τη δεύτερη σειρά του, θα περάσει το μικρό σύμβολο Κάρτας Δικτύων όταν μετακινεί τους δίσκους. Αυτή είναι η στιγμή θα κάψει κάτι (δείτε «Ενέργεια Καψίματος», σελίδα 14). Έπειτα, αφού όλες οι κατάλληλες κάρτες ξεσκαρταριστούν, ο δεύτερος παίκτης παίζει τη σειρά του.

Συνεχίστε να παίζετε με τον ίδιο τρόπο, εκτελώντας ένα κάψιμο κάθε τρεις σειρές. Αν ένας παίκτης εκτελέσει την ενέργεια Κλεισίματος και Προϋπολογισμού, μετακινεί τον δίσκο σειράς του στην τέρμα αριστερή διαθέσιμη θέση του μετρητή Προϋπολογισμού, και έπειτα μπλοκάρει την αριστερή θέση Σειράς με τον μαύρο κύβο από τη θέση βέλους. Για την υπόλοιπη Περίοδο, ο άλλος παίκτης θα έχει δύο μόνο σειρές μεταξύ καψίματος, προσπερνώντας τη θέση που εμποδίζει ο κύβος όταν μετακινεί τον δίσκο του.



Ξεσκαρταρισμένες κάρτες αρχικών «Πρωταγωνιστών»

ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ ΚΑΡΤΩΝ

ΚΑΡΤΕΣ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΩΝ

Always Dies in Everything (Πάντα Πεθαίνει): Όταν βάλετε αυτόν τον Πρωταγωνιστή σε μια Εκπομπή, επιλέγετε πως θα τον στρέψετε.

Charity Infomercial Mainstay (Βασικό Όνομα Φιλανθρωπικού Σόου): Αν είστε ισόπαλος στην πρώτη θέση, θεωρείστε πρώτος.

Cheeky Friend (Αναιδής Φίλος): Στρέψτε τον αν δεν έχετε Πρωταγωνιστές στο Πράσινο Δωμάτιό σας αφού βάλετε όλους τους Πρωταγωνιστές στην Εκπομπή που είναι αυτός ο Πρωταγωνιστής.

Fierce Drag Queen (Άγρια Drag Queen): Προσέξτε ότι τα Ριάλιτι δεν δέχονται Πρωταγωνιστές. Ωστόσο, η Drag Queen μπορεί να μπει σε Ριάλιτι, καταλαμβάνοντας μια θέση Διαφήμισης.

Reality Show Vote Collector (Πρώτος σε Ψήφους στο Ριάλιτι): Προσέξτε ότι τα Ριάλιτι δεν δέχονται Πρωταγωνιστές. Ωστόσο, ο Reality Show Vote Collector μπορεί να μπει σε Ριάλιτι, καταλαμβάνοντας μια θέση Διαφήμισης.

That Person From the Commercial (Αυτός που Ήπαιξε στη Διαφήμιση): Στρέψτε τον αν δεν έχετε Διαφημίσεις στο Πράσινο Δωμάτιό σας αφού βάλετε όλες τις Διαφημίσεις σας στην Εκπομπή που αυτός βρίσκεται.

ΚΑΡΤΕΣ ΔΙΚΤΥΩΝ

Ad Acquisition (Απόκτηση Διαφήμισης): Κερδίζετε το Bonus Προβολής (πάνω αριστερά στην κάρτα). Η Διαφήμιση από την οποία επιλέξατε να πάρετε χρήματα πάει στον πάτο της Τράπουλας Διαφημίσεων.

Agency (Πρακτορείο): Τραβάτε κάρτες στις αντίστοιχες διαθέσιμες, και όχι στο ταμπλό σας. Μπορείτε να ξοδέψετε \$1M, να τραβήξετε μια κάρτα και να την τοποθετήσετε στις ανοιχτές και έπειτα να ξοδέψετε περισσότερα χρήματα ή όχι. Σε παιχνίδι 1- ή 2-παικτών, προσθέστε τις νέες κάρτες στα δεξιά των ήδη υπάρχοντων. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη δύναμη της κάρτας αυτής για να προσθέσετε κάρτες σε κενό χώρο διαθέσιμων.

All-Star Cast (Καστ Αστέρων): Αν χρησιμοποιήσετε την κάρτα αυτή για την Προσθήκη Πρωταγωνιστών, μπορείτε να προσθέσετε και τους δύο στην ίδια ενέργεια.

Awards Show (Τελετή Βραβείων): Για παράδειγμα, αν ολοκληρώσετε το παιχνίδι με 6 Πρωταγωνιστές και 4 Διαφημίσεις στις Εκπομπές και στο Πράσινο Δωμάτιό σας, κερδίζετε $4 \times 2 = 8$ Τηλεθεατές.

Big Game (Σημαντικός Αγώνας): Τα κόστη συντήρησης Εκπομπών και Πρωταγωνιστών δεν υπολογίζονται όταν στο σκοράρισμα της κάρτας.

Budget Overrun (Υπέρβαση Προϋπολογισμού): Οι αντίπαλοί σας δεν κερδίζουν το εισόδημα Διαφημίσεών σας. Πληρώνουν τόσο το δικό σας κόστος συντήρησης όσο και το δικό τους. Τα κόστη σας δεν επηρεάζονται. Εσείς πληρώνετε κανονικά το κόστος συντήρησής σας. Οι αντίπαλοί σας μπορούν να πάρουν το εισόδημά τους πριν πληρώσουν για αυτή την κάρτα.

Clip Show (Εκπομπή Μικρού Μήκους): Η κάρτα αυτή εφαρμόζεται μόνο για κάρτες x1, και για καμία άλλη κάρτα. Δεν μπορείτε να παίξετε την κάρτα που έχετε κρατήσει μέχρι το νωρίτερο την επόμενη σειρά σας.

Corporate Espionage (Εταιρική Κατασκοπία): Αν πολλοί παίκτες θέλουν να χρησιμοποιήσουν την κάρτα αυτή, ο πρώτος παίκτης στη σειρά έχει πρώτος την ευκαιρία να την χρησιμοποιήσει.

Daytime Soaps (Καθημερινή Σαπουνόπερα): Δεν μπορείτε να κρατήσετε την ίδια Εκπομπή στην κάρτα αυτή, για δύο συνεχείς Περιόδους. Το Είδος της Εκπομπής στην κάρτα αυτή υπολογίζεται για το Bonus Είδους.

Director (Σκηνοθέτης): Η χρήση της κάρτας αυτής δεν ουνιστά ενέργεια.

Executive Producer (Παραγωγός): Πρέπει να χρησιμοποιήσετε την κάρτα αυτή πριν κάποιος εκτελέσει μια ενέργεια για την Περίοδ. Αν πολλοί παίκτες θέλουν να χρησιμοποιήσουν την κάρτα αυτή, ο πρώτος παίκτης στη σειρά έχει πρώτος την ευκαιρία να την χρησιμοποιήσει. Αν ο πρώτος παίκτης δεν την χρησιμοποιήσει σε αυτή τη σειρά του, δεν μπορεί να αλλάξει γνώμη και να την χρησιμοποιήσει ξανά στην Περίοδο αυτή.

Exclusive Rights (Αποκλειστικά Δικαιώματα): Αν δεν υπάρχουν διαθέσιμες Κάρτες Εκπομπών που θέλετε να πάρετε όταν παίρνετε την κάρτα αυτή, μπορείτε να την ξοδέψετε σε μια επόμενη ενέργεια Ανάπτυξης Εκπομπής για να κρατήσει μια Εκπομπή με την Κάρτα αυτή. Μπορείτε έπειτα να χρησιμοποιήσετε μια νέα ενέργεια Ανάπτυξης Εκπομπής για να Αναπτύξετε την εκπομπή που αποθηκεύσατε.

Το Είδος της Εκπομπής στην κάρτα αυτή δεν υπολογίζεται για τα Bonus Είδους.

Ξεσκαρτάρете την κάρτα αυτή μόλις Αναπτύξετε την Εκπομπή που έχετε αποθηκεύσει. Αν επιλέξετε να κρατήσετε τα Αποκλειστικά Δικαιώματα με το Clip Show, δεν αποθηκεύετε άμεσα μια Εκπομπή. Πρέπει να εκτελέσετε μια ενέργεια Ανάπτυξης Εκπομπής σε επόμενη σειρά σας για να αποθηκεύσετε μια Εκπομπή.

Knockoff (Επανεκτέλεση): Πρέπει να επιλέξετε την Εκπομπή ενός αντιπάλου στην ίδια θέση ώρας με την εκπομπή που παραβλέπετε. Κερδίζετε την Εκπομπή, τους Πρωταγωνιστές και τις Προωθητικές διαφημίσεις. Δεν κερδίζετε το Εισόδημα ούτε πληρώνετε τη συντήρησή του.

Market Research (Έρευνα Αγοράς): Η κάρτα αυτή προσθέτει άλλο ένα σύμβολο Είδους της εκπομπής που Αναπτύσσατε για το σκοπό των Bonus Είδους. Αυτό σας επιτρέπει να κερδίσετε ένα Bonus Είδους 3-συμβόλων, όταν έχετε μόνο 2, ή ένα Bonus Είδους 5-συμβόλων όταν έχετε μόνο 4.

Μπορείτε να παίξετε την κάρτα αυτή μόνο αν Αναπτύσσατε μια Εκπομπή. Δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αλλάξει το Είδος μιας Εκπομπής σας.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την κάρτα αυτή για επιπλέον Bonus Είδους ενός συγκεκριμένου Είδους, στη διάρκεια του παιχνιδιού. Για παράδειγμα, αν χρησιμοποιήσετε την κάρτα αυτή για Bonus Είδους 5-συμβόλων όταν έχετε μόνο 4 σύμβολα, μπορείτε να κερδίσετε το bonus ξανά όταν αργότερα στο παιχνίδι φτάσετε τα 5 σύμβολα.

Preempted Time Slot (Προαγορασμένη Θέση Ωρας): Μπορείτε αμέσως να χρησιμοποιήσετε την κάρτα αυτή αφού την πάρετε, για Κλείσιμο και Προϋπολογισμό.

Spinoff (Παράγωγο): Μπορείτε να τοποθετήσετε τους αποθηκευμένους Πρωταγωνιστές στην Εκπομπή που αντικατέστησε την Εκπομπή στην οποία βρίσκονταν.

Split Season (*Μοιρασμένη Περίοδος*): Σκοράρετε Τηλεθεατές για την Εκπομπή, τους Πρωταγωνιστές και τις Προωθητικές. Δεν κερδίζετε εισόδημα, ούτε πληρώνετε συντήρηση για την Εκπομπή.

Star Sponsor (*Πρωταγωνιστής Σπόνσορας*): Δεν μειώνετε τον αριθμό των Πρωταγωνιστών ή Διαφημίσεων που πρέπει να τοποθετήσετε σε μια Εκπομπή. Αλλά σας επιτρέπει να χρησιμοποιήσετε Διαφημίσεις για Πρωταγωνιστές και το αντίστροφο.

Sweeps Week (*Εβδομάδα Εκκαθάρισης*): Παιζετε την κάρτα αυτή στην αρχή της σειράς σας. Το αποτέλεσμα της δεν είναι ενέργεια, ανεξαρτήτως του ποιο θα επιλέξετε. Αν τραβήξετε Κάρτες Δικτύων, η κάρτα που δεν κρατήσατε πηγαίνει στον πάτο της Τράπουλας Καρτών Δικτύων.

Syndication (*Συνδικάτα*): Κατά το σκοράρισμα Επαναλήψεων, κερδίζετε 4 επιπλέον Τηλεθεατές για κάθε Επανάληψη που είχατε στην Περίοδο. Αν έχετε Επανάληψη σε Καθημερινές Σαβουόνπερες, υπολογίζεται για την κάρτα αυτή. Ο *Regun Guy* υπολογίζεται σαν Επανάληψη.

ΚΑΡΤΕΣ ΕΠΕΚΤΑΣΗΣ ON THE AIR

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Οι κάρτες αυτές δεν περιλαμβάνονται στο βασικό παιχνίδι, αλλά είναι διαθέσιμες χωριστά. Έγιναν πραγματικότητα χάρη στους φανταστικούς backers μας στο Kickstarter.

ΚΑΡΤΕΣ ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΩΝ

Cross-Promoting Star (*Διαφημιστής*): Αν βάλετε μια Προωθητική στην εκπομπή αυτή, μπορείτε να τον τοποθετήσετε χωρίς να στραφεί, δωρεάν. Αυτό είναι συνεχές αποτέλεσμα όσο ο Πρωταγωνιστής είναι στην Εκπομπή.

Gray Fox: Την πρώτη φορά που θα βάλετε τον Πρωταγωνιστή σε μια Εκπομπή, μπαίνει στραμμένος. Αν βρίσκεται ακόμη στην γκρι πλευρά του όταν ακυρωθεί η Εκπομπή, επιστρέφει στο Πράσινο Δωμάτιό σας αντί να ξεσκαρταριστεί. Τη δεύτερη φορά που μπαίνει σε μια Εκπομπή, μπαίνει χωρίς να στραφεί.

Industry Veteran (*Βετεράνος της Βιομηχανίας*): Όταν Αναπτύσσετε μια Εκπομπή, αν τοποθετήσετε τον Πρωταγωνιστή αυτό στην στραμμένη πλευρά του, δεν χρειάζεται να πληρώσετε το κόστος Ανάπτυξης της Εκπομπής.

Product Placement Master (*Ειδικός Τοποθέτησης Προϊόντος*): Όταν Προλάβετε τον Πρωταγωνιστή τραβήξετε αμέσως 1 Διαφήμιση από την τράπουλα Διαφημίσεων. Δεν παίρνете το Bonus Προβολής της Διαφήμισης που τραβήξατε.

Regun Guy (*Ο Τύπος των Επανάληψεων*): Όταν η Εκπομπή με τον *Regun Guy* ακυρωθεί, ο *Regun Guy* πηγαίνει στην περιοχή Επανάληψών σας και υπολογίζεται σαν Εκπομπή Επανάληψης με 5 Τηλεθεατές. Ξεσκαρτάρετε τον *Regun Guy* στον πάτο της τράπουλας Πρωταγωνιστών αφού σκοράρει.

Seductive Foreign Star (*Σέξι Ξένη Πρωταγωνίστρια*): Περιστρέψτε την αν δεν έχετε Κάρτες Δικτύων αφού παίξετε όλες τις Κάρτες Δικτύων της ενέργειας Ανάπτυξης Εκπομπής.

Versatile Actor (*Πολυπλευρος Ηθοποιός*): Αν ξοδέψετε \$3M κατά την ενέργεια Ανάπτυξης Εκπομπής όσο ο Πρωταγωνιστής αυτός είναι σε μια Εκπομπή σας, η Εκπομπή του θεωρείται ότι ανήκει σε οποιοδήποτε Είδος της επιλογής σας. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την ικανότητα αυτή μόνο μια φορά ανά ενέργεια Ανάπτυξης.

ΚΑΡΤΕΣ ΔΙΚΤΥΩΝ

Lawsuit (*Αγωγή*): Οποιοσδήποτε παίκτης με λιγότερα από όσα πρέπει να σας δώσει, δίνει όσα έχει χωρίς επιπλέον ποινή. Όσοι δεν έχουν χρήματα δεν δίνουν τίποτα.

Network Shakeup (*Ανακατάξεις Καναλιού*): Μπορείτε να μετακινήσετε όσους Πρωταγωνιστές ή Διαφημίσεις μεταξύ των Εκπομπών του Προγράμματός σας. Μπορείτε να το κάνετε αυτό με πολλούς Πρωταγωνιστές και Διαφημίσεις σε διαφορετικές Εκπομπές. Πρέπει να διατηρούνται τα Προσλαπούμενα των Εκπομπών, εκτός κι αν έχετε παίξει το All-Star Cast σε μια Εκπομπή, οπότε η Εκπομπή μπορεί να έχει 1-2 επιπλέον Πρωταγωνιστές. Δεν μπορείτε να αλλάξετε τον προσανατολισμό ενός Πρωταγωνιστή ή μιας Διαφήμισης με την κάρτα αυτή.

Reboot (*Επανεκκίνηση*): Επιλέξτε μια Περίοδο οποιασδήποτε Εκπομπής των Αρχείων σας και σκοράρετε τόσους Τηλεθεατές. Ασφαλώς, δεν σκοράρετε Πρωταγωνιστές ή Προωθητικές. Αν επιλέξετε μια τιμή πρώτης Περιόδου της Εκπομπής, χρησιμοποιήστε τον μεγαλύτερο αριθμό.

Sound Editor (*Ηχολήπτης*): Η κάρτα αυτή μπορεί να μοιάζει περίεργη αρχικά. Είναι όμως η πιο ακριβής περιγραφή της ζωής του ηχολήπτη που θα βρείτε οπουδήποτε.

ΚΑΡΤΕΣ ΕΚΠΟΜΠΩΝ

Angry as Heck (*Εκτός Εαυτού*): Μπορείτε να διπλασιάσετε την αξία και να ξεσκαρτάρετε τους Πρωταγωνιστές της Εκπομπής αυτής μόνο αν σκοράρετε στις Περιόδους 4 και 5. Δεν μπορείτε να το κάνετε αυτό στο τελικό σκοράρισμα. Πρέπει να ξεσκαρτάρετε τους Πρωταγωνιστές ακόμη κι αν μπορεί να πήγαιναν αλλού (*Gray Fox* και *Regun Guy*, για παράδειγμα).

Car Chases Without Context (*Καταδίωξεις με Αυτοκίνητα Χωρίς Νόημα*): Όλοι οι Πρωταγωνιστές και οι Διαφημίσεις πρέπει να μετακινηθούν μαζί με τις Εκπομπές που μετακινείτε. Μην περιστρέφετε τους Πρωταγωνιστές ή τις Διαφημίσεις που μετακινείτε, ακόμη κι αν πλέον καλύπτουν τις νέες συνθήκες τους.

Eternal Zest (*Αιώνια Νοστιμιιά*): Κερδίζετε μόνο το bonus των 5 Εκπομπών ίδιου Είδους όταν Αναπτύσσετε την Εκπομπή αυτή. Δεν κερδίζετε το bonus των 3 Εκπομπών ίδιου Είδους, ταυτόχρονα.

National Rain Delay League (*Εθνικό Πρωτάθλημα Καθυστερημένης Βροχόπτωσης*): Αν έχετε 2 Διαφημίσεις και τουλάχιστον η μια είναι Προωθητική, κερδίζετε κανονικά τους Τηλεθεατές της Προωθητικής, καθώς και το εισόδημά της σαν χρήματα και Τηλεθεατές.

Plaster Piece Theater (*Το Θέατρο στον Γύψο*): Μπορείτε να τραβήξετε τον τρίτο Πρωταγωνιστή τη στιγμή που βάζετε δύο Πρωταγωνιστές στην Εκπομπή. Δεν πληρώνετε για τον τρίτο Πρωταγωνιστή. Πρέπει να περιστρέψετε τον τρίτο Πρωταγωνιστή στην κακή πλευρά του, αν δεν καλύπτεται η συνθήκη του. Αν χρησιμοποιήσετε μια ενέργεια Προσθήκης για να ξεσκαρτάρετε τον τρίτο Πρωταγωνιστή, δεν τραβάτε και πάλι νέο αντικαταστάτη, αλλά πρέπει να τον αντικαταστήσετε από το Πράσινο Δωμάτιό σας.

Truly Annoying Show (*Πραγματικά Εκνευριστική Εκπομπή*): Αν η Εκπομπή αυτή έχει 2 Πρωταγωνιστές χωρίς συντήρηση, σκοράρει 7 Τηλεθεατές αντί για την αναγραφόμενη τιμή. Οι Πρωταγωνιστές που περιστρέφονται στην κακή πλευρά τους υπολογίζονται σαν Πρωταγωνιστές χωρίς συντήρηση.

