



КОНЕЦ ИГРЫ

ИГРОК ПОБЕЖДАЕТ В ОДНОМ ИЗ СЛУЧАЕВ:

ВЫИГРАЛ 2 ВЫЗОВА

**ОСТАЛСЯ ЕДИНСТВЕННЫМ
С ХОТЯ БЫ ОДНИМ ДИСКОМ**

ПРИМЕРЫ

ИГРОКИ НАЧИНАЮТ РАУНД И КЛАДУТ ДИСКИ:

РОККИ - ЦВЕТОК, ЛУНА - ЦВЕТОК, ФРЕД - ЧЕРЕП,
РЕКС - ЦВЕТОК.

РОККИ ГОВОРИТ: «ОТКРОЮ ДВА».

ЛУНА: «ОТКРОЮ ТРИ». ФРЕД И РЕКС ПАСУЮТ.

РОККИ ТОЖЕ ПАСУЕТ. ЛУНА ВЫИГРЫВАЕТ ТОРТИ.

ОНА ОТКРЫВАЕТ: СВОЙ ДИСК (ЦВЕТОК), ДИСК
РЕКСА (ЦВЕТОК), ДИСК РОККИ (ЦВЕТОК). ЛУНА
ОТКРЫЛА ТРИ ЦВЕТКА И ПОБЕЖДАЕТ В
ИСПЫТАНИИ.

ИГРОКИ НАЧИНАЮТ РАУНД И КЛАДУТ ДИСКИ:

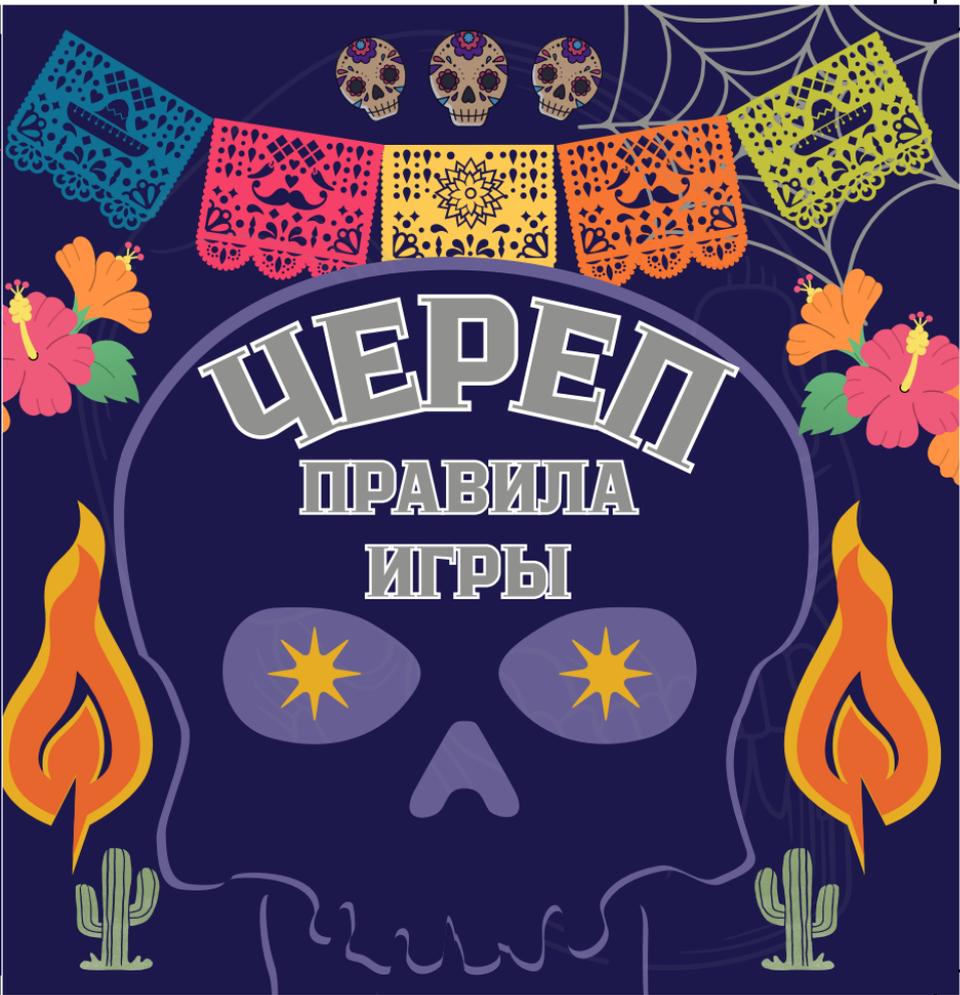
ЛУНА - ЦВЕТОК, ФРЕД - ЦВЕТОК, РЕКС - ЧЕРЕП,
РОККИ - ЦВЕТОК, ЛУНА - ЦВЕТОК.

ФРЕД ГОВОРИТ: «ОТКРОЮ ДВА». РЕКС ПАСУЕТ.

РОККИ: «ОТКРОЮ ЧЕТЫРЕ». ЛУНА И ФРЕД ПАСУЮТ.

РОККИ ВЫИГРЫВАЕТ ТОРТИ.

ОН ОТКРЫВАЕТ: СВОЙ ДИСК (ЦВЕТОК), ДИСК ЛУНЫ
(ЦВЕТОК), ВТОРОЙ ДИСК ЛУНЫ (ЦВЕТОК), ДИСК
РЕКСА (ЧЕРЕП). РОККИ ОТКРЫЛ ЧЕРЕП И ТЕРЯЕТ
ОДИН СЛУЧАЙНЫЙ ДИСК НАВСЕГДА.



ЧЕРЕП

ПРАВИЛА ИГРЫ



ЧЕРЕП – ИГРА О БЛЕФЕ, ИНТУИЦИИ И НЕРВНОЙ ВЫДЕРЖКЕ.



ИГРОКИ – УЧАСТНИКИ ТАИНСТВЕННОГО РИТУАЛА. НА ВИД ВСЕ ДИСКИ ОДИНАКОВЫ, НО ОДНИ СКРЫВАЮТ ЦВЕТЫ, А ДРУГИЕ – СМЕРТЕЛЬНО ОПАСНЫЕ ЧЕРЕПА. КТО СМОЖЕТ РАСПОЗНАТЬ ЛОЖЬ И ВЫЙТИ ПОБЕДИТЕЛЕМ?

ЦЕЛЬ

ОДЕРЖАТЬ ДВЕ ПОБЕДЫ В ИСПЫТАНИИ, ОТКРЫВ НУЖНОЕ ЧИСЛО ЦВЕТКОВ, НЕ ВСТРЕТИВ НИ ОДНОГО ЧЕРЕПА.

СОДЕРЖИМОЕ

КОМПЛЕКТЫ ПО 4 ДИСКА *(6 штук)* ИГРОВЫЕ КОВРИКИ *(6 штук)*



ПОДГОТОВКА

КАЖДЫЙ ПОЛУЧАЕТ 1 КОВРИК И 4 ДИСКА (ЛИЦОМ ВНИЗ): 3 ЦВЕТКА И 1 ЧЕРЕП. ВСЕ ДИСКИ ДЕРЖАТ СКРЫТЫМИ.

ХОД ИГРЫ

1. ИГРОК КЛАДЁТ 1 ДИСК ЛИЦОМ ВНИЗ НА СВОЙ КОВРИК
2. ЗАТЕМ КАЖДЫЙ ПО ОЧЕРЕДИ КЛАДЁТ ПО 1 ДИСК ИЛИ ДЕЛАЕТ СТАВКУ (КОГДА У ВСЕХ УЖЕ ЕСТЬ 1 ДИСК)

СТАВКА

ИГРОК НАЗЫВАЕТ ЧИСЛО ДИСКОВ, КОТОРОЕ ОТКРОЕТ. ДАЛЕЕ ВСЕ ПОВЫШАЮТ СТАВКУ ИЛИ ПАСУЮТ. ПОБЕДИТЕЛЬ ОТКРЫВАЕТ ВСЕ СВОИ ДИСКИ, ЗАТЕМ ЧУЖИЕ – ПОКА НЕ НАБЕРЁТ НУЖНОЕ ЧИСЛО.

ЕСЛИ ОТКРЫЛ ЧЕРЕП:
ТЕРЯЕТ ОДИН СЛУЧАЙНЫЙ
ДИСК

ЕСЛИ ОТКРЫЛ ВСЕ ЦВЕТКИ:
ПОБЕЖДАЕТ В ИСПЫТАНИИ

