A Game By Reiner Knizia

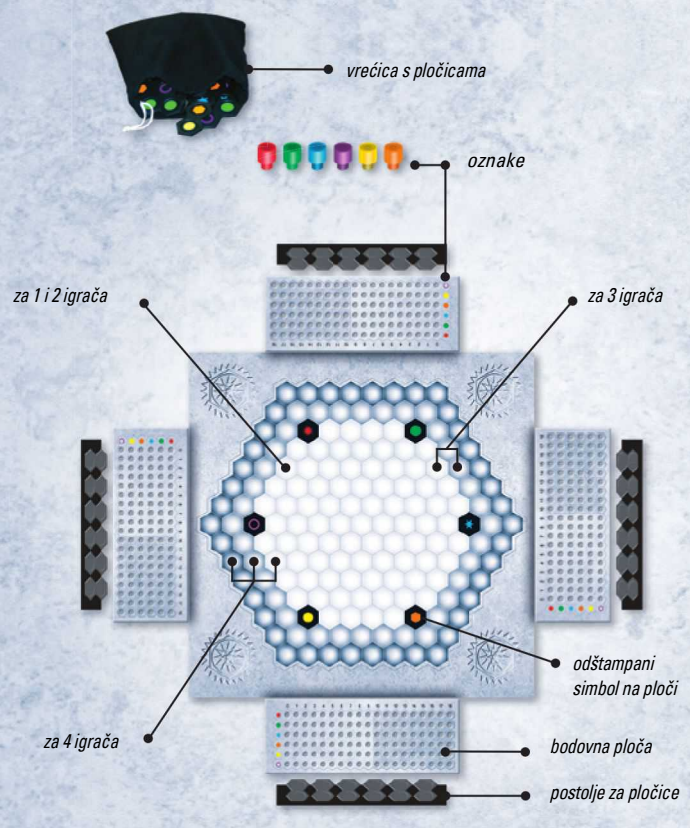
INGENIOUS

od 1-4 , dob 8 godina i više

Uobičajena igra za 2-4 igrača

Postavite ploču za igru.

1. Stavite pločice u vrećicu i dobro ih promiješajte.
2. Svaki igrač stavlja ispred sebe bodovnu ploču i postavlja na poziciju „0" po jednu oznaku za bodovanje svake boje – tako da boja oznaka za bodovanje odgovara bojama na bodovnoj ploči.
3. Svaki igrač pred sebe stavlja postolje (ispred svoje bodovne ploče), iz vrećice izvlači 6 pločica i stavlja ih okomito na postolje. Pločice trebaju biti okrenute tako da ih nijedan drugi igrač ne može vidjeti.



Ploča za igru

Kad igraju 2 igrača koristi se bijelo područje na ploči, kad igraju 3 igrača koriste se i siva područja, a kad igraju 4 igrača koristi se cijela ploča.

Pregled igre

Svaki igrač ima 6 pločica sa simbolima u boji. U smjeru kazaljke na satu, jedan po jedan igrač postavljaju jednu pločicu na ploču za igru s ciljem stvaranja linije jednakih simbola.

Kad to uspiju povećavaju broj bodova na svojoj bodovnoj ploči. Igrači pokušavaju skupiti što više bodova za svaku od boja, tako da nijedna ne zaostaje.

Kada se ploča za igru popuni do krja, igračev konačni uspjeh ovisi o tome koliko je bodova sakupio u boji koje ima NAJMANJE.

Igrač s najvećim rezultatom pobjeđuje.

Tijek igre

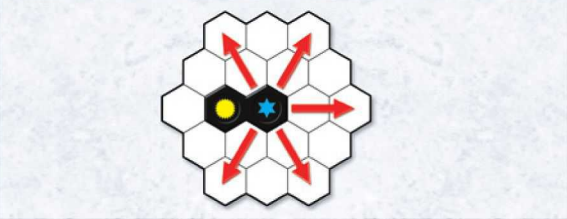
Najmlađi igrač započinje igru, zatim igru nastavljate u smjeru kazaljke na satu.

Kad ste na redu, radite sljedeće:

Odigrajte jednu pločicu: izaberete jednu pločicu s vašeg postolja i stavite je na bilo koja dva prazna povezana mjesta na ploči.

U prvom krugu igre, svaki igrač svoju pločicu mora postaviti uz jedan od šest simbola već otisnutih na ploči – i to jedino uz simbol kraj kojeg još nema pločica.

Bodovanje pločice: Počnite s jednim od dva simbola na pločici koju ste upravo odigrali. Postoji 5 ravnih

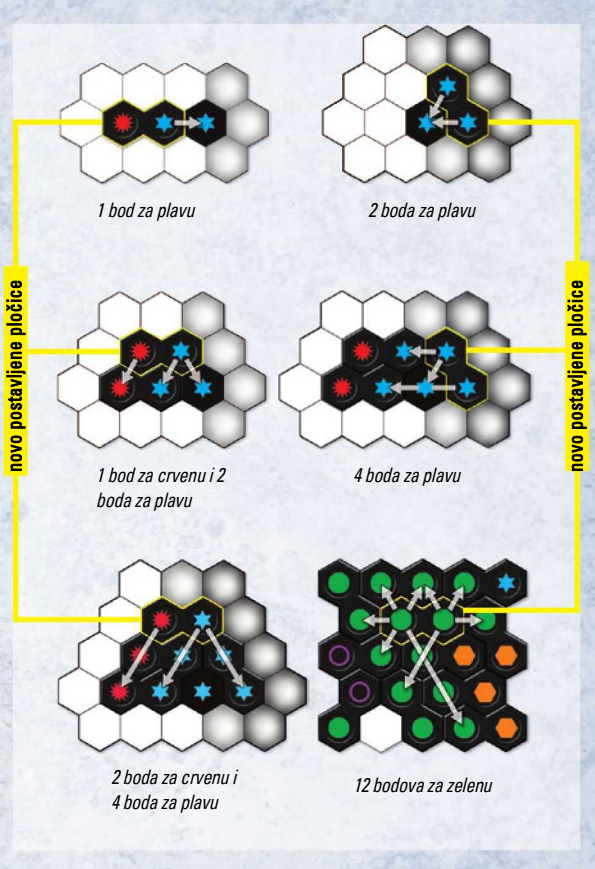


linija koje izlaze iz ovog simbola, kako je prikazano na slici u originalnim pravilima.

U svakoj liniji prebrojite broj jednakih simbola (otisnutih na samoj ploči ili na pločicama), ali prestanite brojati čim dođete do praznog mjesta ili drugačijeg simbola. (Ne brojite simbol na pločici koju ste tek odigrali!)

Konačni zbroj je vaš broj bodova – dodajte ih na vašu bodovnu ploču tako da pomaknete brojač bodova pripadajuće boje za taj broj.

Nakon toga, na isti način, bodujete drugi simbol na pločici koju ste upravo odigrali.



Nadopunite postolje: Izvucite jednu pločicu iz vrećice kako bi dopunili postolje do 6 pločica.

Zamijenite pločice: Prije nadopune, ako vaše postolje ne sadrži niti jednu pločicu s bojom u kojoj trenutno imate NAJMANJE bodova, smijete svoje pločice pokazati ostalim igračima, postaviti ih sa strane, izvući šest novih pločica iz vrećica te potom stare pločice vratiti u vrećicu.

Pribor igre

1 igrača ploča
120 pločica
1 vrećica
4 postolja
4 bodovne ploče
24 oznake boja
Ova pravila

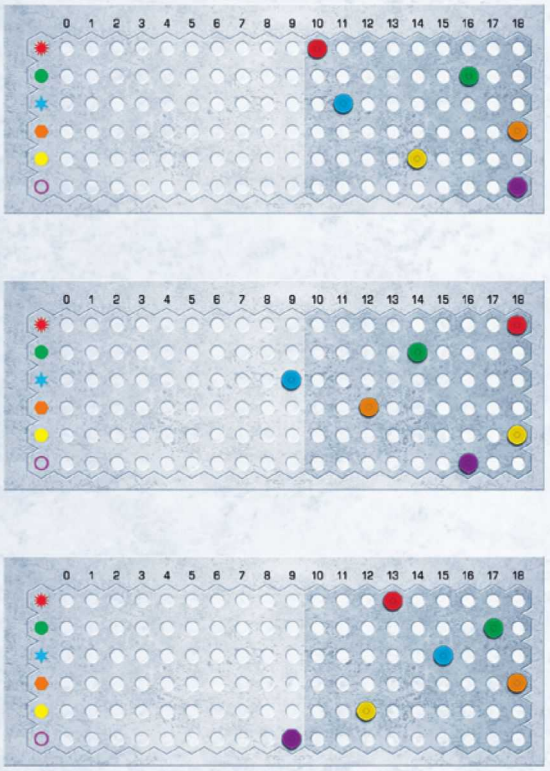
Bonus potez

Kad u nekoj boji sakupite maksimalnih 18 bodova u toj boji više ne možete osvajati bodove.
Svaki put kad u nekoj boji sakupite svih 18 bodova uzviknite „Genijalno!“ i imate pravo odgirati jednu dodatnu pločicu.
Dakle prije nadopune iz vrećice, uzimate još jednu pločicu sa svojeg postolja i stavljate je na ploču za igru te bodujete. Nakon što ste odigrali sve bonuse, nadopunjujete postolje do 6 pločica.

Kraj igre

Igra završava kad se više ne može odigrati niti jedna pločica. Tada utvrđujete najslabiju boju svakog od igrača. Ta boja je igračev rezultat. Igrač s najboljim rezultatom pobjeđuje.
U slučaju izjednačenja, uspoređujete drugu najslabiju boju, itd.

Primjer:



Igrač A pobjeđuje s rezultatom 10. Igrač B je drugi s rezultatom 9. Igrač C također ima rezultat 9, ali su njegove druge najslabije boje na 12 i 13 bodova, dok igrač B ima slijedeće najslabije boje na 12 i 14 bodova.

U vrlo rijetkim slučajevima da neki od igrača uspije ostvariti maksimalnih 18 bodova u svim bojama, čim to uspije, automatski pobjeđuje.

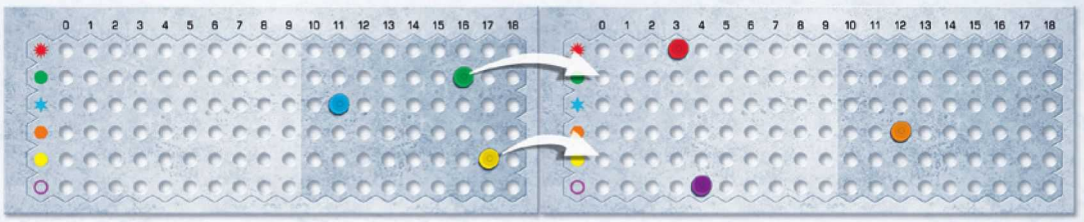
Igra za 4 igrača u parovima

Parovi sjedaju jedni nasuprot drugih.
Sva pravila ostaju ista, osim što se koristi bodovna ploča dvostruke dužine (stavljaju 2 bodovne ploče zajedno). Partneri zbrajaju bodove zajedno. Oni s najboljim rezultatom u najslabijoj boji pobjeđuju.
Komunikacija između partnera tokom igre je zabranjena.
Može se igrati i varijanta igre u kojoj se partneri mogu dogovarati koliko god žele.

Bonus potez

Kada brojač bodova dospije na 18. poziciju na bodovnoj ploči, automatski prelazi na sljedeću bodovnu ploču i to na početnu poziciju. Igrač dobiva pravo na bonus potez prije nadopune. Ako taj isti brojač bodova kasnije dođe do kraja i na sljedećoj bodovnoj ploči, igrač ponovo dobiva pravo na bonus potez.

Primjer:



Pri osvajanju 2 boda u zelenoj i 4 boda u žutoj boji, oba brojača bodova prelaze na drugu bodovnu ploču i to na početnu poziciju. U slučaju igre s 4 igrača u oba slučaja dobija se bonus potez. U igri za jednog igrača ne dobija se bonus potez.

Igra za jednog igrača

Sva pravila igre ostaju ista, uz nekoliko iznimaka:
Koristi se bodovna ploča dvostruke dužine (stavljaju se dvije bodovne ploče zajedno).
Kada brojač bodova dospije na 18. poziciju na bodovnoj ploči, automatski prelazi na sljedeću bodovnu ploču i to na početnu poziciju. Igrač pri tom NEMA pravo na bonus potez prije nadopune.

U igri za jednog igrača ne koristi se postolje za igru. Izvucite jednu pločicu iz vrećice, postavite je na ploču za igru i bodujte. Zatim izvucite sljedeću pločicu i ponovite postupak.

Koristite samo bijela polja na ploči za igru.
Pokušajte ostvariti što bolji rezultat prije nego se ploča potpuno popuni.

Prijevod i obrada:

IGRANJE.ORG

CARTA MAGICA

SOPHISTICATED GAMES

FANTASY FLIGHT GAMES

Neslužbeni prijevod pravila / Unofficial fan content